

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

C/AGB-USA-3

GAME BOY ADVANCE

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.®

- Pour une version française de ce manuel, veuillez aller sur le site www.nintendo.com/consumer/manuals/index.jsp ou appeler le 1-800-255-3700.
- Para obtener la versión de este manual en español, visite nuestro web site a www.nintendo.com/consumer/manuals/index.jsp, o llame a 1-800-255-3700.

© 2001-2003 Nintendo. All Rights Reserved.
TM and ® are Trademarks of Nintendo

IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

INSTRUCTION BOOKLET

▲ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Loss of awareness
Altered vision	Involuntary movements	Disorientation
- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists, arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline with any other type of battery (carbon zinc, nickel cadmium, etc).
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium (nicad) batteries in your Game Boy, Game Boy pocket or Game Boy Color.
- For Game Boy Advance use only alkaline batteries. Do not use nickel cadmium (nicad), nickel metal hydride (nimh), carbon zinc or any other non-alkaline batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

4 Installing Batteries

Remove the cover on the back of the Game Boy Advance and insert two AA batteries as shown below. Use only two fresh, high quality alkaline batteries. Do not use rechargeable nickel cadmium (nicad), nickel metal hydride (nimh), carbon zinc or any other type of non-alkaline batteries.

Caution: When inserting the batteries, make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. (See Illustration 1.) Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.

Note: When the battery life is down to 20% to 30%, the Power Indicator LED will change color from green to red. When the LED begins to glow dim, the battery life is almost gone. If you are playing a game with a battery back-up, you should save your progress and replace the batteries as soon as possible.

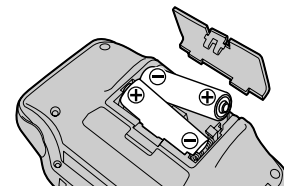


Illustration 1.

5 About Game Boy Advance Game Paks

There are four types of Game Boy Game Paks that will work with the Game Boy Advance:

- Type 1. Original Game Boy Game Paks which will work with both the Game Boy Advance and Game Boy® Color (using 4 - 10 colors, see Section 7 below) and with the original Game Boy and Game Boy® pocket systems (using 4 shades of gray).
- Type 2. Dual mode Game Boy Game Paks which will work with both the Game Boy Advance and Game Boy Color (using up to 56 colors out of a palette of 32,000) and with the original Game Boy and Game Boy pocket systems (using 4 shades of gray).
- Type 3. Full color games (using up to 56 colors out of a pallet of 32,000) that will work only on Game Boy Color and Game Boy Advance.
- Type 4. Special full color (32,000 colors maximum) wide screen games that will work only on the Game Boy Advance.

NOTE: You can switch the screen size for Type 1, 2 and 3 games to wide screen mode by pressing the L and R buttons. (This may make some of the images distorted or hard to see.)

A few older Game Boy games may not function properly on the Game Boy Advance causing display or sound problems.

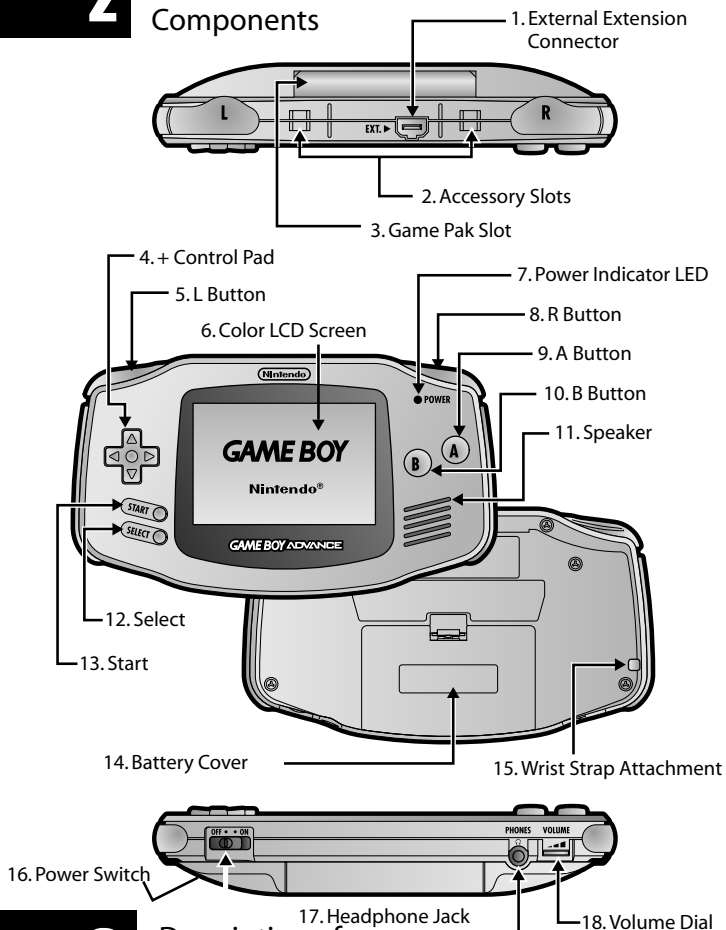
1 Introduction to the Game Boy® Advance Video Game System

Thank you for purchasing the Nintendo® Game Boy® Advance video game system. The Game Boy Advance is a pocket size color video game system that features:

- 2.9" Thin-Film Transistor (TFT) color liquid crystal reflective display.
- Up to 32,000 simultaneous colors.
- 32-Bit ARM with embedded memory.
- Compatibility with Game Boy and Game Boy Color Game Paks.

Please read both the following instructions and the separate Precautions Booklet before setup or use of the Game Boy Advance. If, after reading all the instructions, you still have questions, please visit our customer service area at www.nintendo.com (in Canada, www.nintendo.ca) or call 1-800-255-3700.

2 List of Components



3 Description of Components

- External Extension Connector (EXT.) - Allows connection to another Game Boy for multi-player games or to the Game Boy® Printer (no longer available). Requires a Game Boy Game Link® cable. See Sections 8 and 9 of this manual for more information.
- Accessory Slots - Allows for attachment of Game Boy Advance accessories.
- Game Pak Slot - For loading a Game Pak.
- + Control Pad - Game play control.
- L Button - Game play control.
- Color LCD Screen - 2.9" Highly reflective Thin Film Transistor (TFT) LCD screen.
- Power Indicator LED (POWER) - Indicates battery life. For alkaline batteries, the green color will change to red when battery life is down to 20% to 30% and the LED will begin to fade when it is time to replace batteries.
- R Button - Game play control.
- A Button - Game play control.
- B Button - Game play control.
- Speaker - For output of mono sound.
- Select - Game play control.
- Start - Game Play control.
- Battery Cover - Remove cover to add or replace batteries.
- Wrist Strap Attachment - For attachment of a wrist strap. (Sold separately.)
- Power Switch (OFF•ON) - Slide switch to the right to turn power ON. (Note: Always insert a Game Pak before turning power on.)
- Headphone Jack (PHONES) - For connecting a pair of stereo headphones. (Sold separately. See your local Nintendo retailer, visit our online store (USA only) at www.nintendo.com or call at 1-800-255-3700.
- Volume Dial (VOLUME) - Adjusts volume. Rotate right to increase volume.

6 Using the Game Boy Advance Video Game System

- Insert a Game Pak into the Game Pak Slot with the label facing away from the Game Boy Advance. (See Illustration 2.)

Caution: Always check the Game Pak edge connector for foreign material before inserting the Game Pak into the Game Boy Advance.

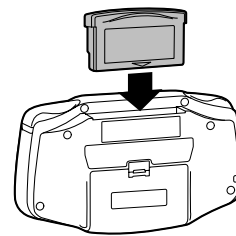


Illustration 2.

- Turn on the power by pushing the Power Switch to the right. The Power Indicator LED will be green if you are using fresh batteries (See Illustrations 3 and 4). The screen will display the Game Boy logo, and then change to the display for the game that you are playing. Be sure to read the Game Pak instruction booklet for the game you are playing.

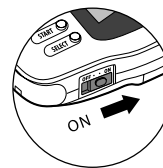


Illustration 3.

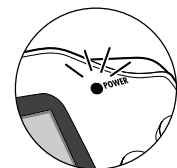


Illustration 4.

Note: For best color, use under bright light conditions.

- To remove the Game Pak after playing, first turn the power OFF by sliding the Power Switch to the left, then slide the Game Pak out of the Game Pak Slot (See Illustrations 5 and 6).

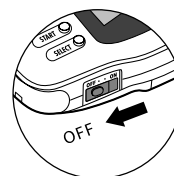


Illustration 5.

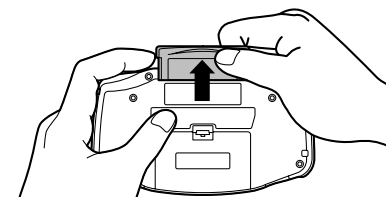


Illustration 6.

7 Changing the Screen Color on Original Game Boy Game Paks

There are 12 different color palettes that can be selected when using the original Game Boy Game Paks (Type 1, Section 5 above.)

- To change the color palette, first insert a Game Pak and turn on the power as described in Section 6 above.
- When the Game Boy logo appears, press the + Control Pad and button combination shown below for the desired color pallet.

PRESS	COLOR	PRESS	COLOR
UP	BROWN	LEFT	BLUE
UP + A	RED	LEFT + A	DARK BLUE
UP + B	DARK BROWN	LEFT + B	GRAY
DOWN	PASTEL MIX	RIGHT	GREEN
DOWN + A	ORANGE	RIGHT + A	DARK GREEN
DOWN + B	YELLOW	RIGHT + B	REVERSE

Note: This will only work with the original Game Boy (monochrome) Games. The color cannot be changed after the game title screen appears, or on Game Boy Type 2, 3 or 4 Games as described in Section 5 above.

Nintendo
GAME BOY®

C/AGB-USA-2

*HEALTH AND SAFETY
PRECAUTIONS BOOKLET*

*MANUEL DE PRÉCAUTIONS
CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ*

*FOLLETO DE PRECAUCIONES
DE SALUD Y SEGURIDAD*

PN 27549M

PRINTED IN CHINA
IMPRIMÉ AUX CHINE

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION - READ THE FOLLOWING WARNINGS
BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES**

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Loss of awareness
Altered vision	Involuntary movements	Disorientation
- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists, arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline with any other type of battery (carbon zinc, nickel cadmium, etc).
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium (nicad) batteries in your Game Boy, Game Boy pocket or Game Boy Color.
- For Game Boy Advance use only alkaline batteries. Do not use nickel cadmium (nicad), nickel metal hydride (nimh), carbon zinc or any other non-alkaline batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries. (This does not apply to the Game Boy Advance SP.)
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

The **Game Boy Advance SP** contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and seek medical attention.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock or vibration.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.

HARDWARE PRECAUTIONS / MAINTENANCE

1. Do not disassemble or try to repair the Game Boy or components. Doing so voids your warranty.
2. Always slide the power switch of the Game Boy off before loading or removing a Game Pak. Insert the Game Pak completely without forcing either the Game Pak or the Game Boy.
3. Do not store the Game Boy in a humid place, on the floor or in any location where it may collect dirt, dust, lint, etc.
4. Do not drop, hit or otherwise abuse the Game Boy or components.
5. Make sure all connections to the Game Boy are made carefully and inserted into the correct locations only. Hold plugs straight when inserting them into a socket.
6. When disconnecting any plugs from the Game Boy or wall outlet, first turn the Game Boy off. Then carefully pull by the plug itself rather than by the cord. Do not step on, sharply pull or bend any wires or cables.
7. Do not expose the Game Boy, Game Paks or any of the Game Boy components to extreme heat or cold. The liquid crystal display (LCD) may become slower or may not work when the temperature is low. The LCD will deteriorate at a high temperature. Take care not to expose the Game Boy to direct sunlight for extended periods of time.
8. The LCD may be damaged by sharp objects or pressure. Take great care to protect the display from scratches or stains.
9. Connect **ONLY** special accessories designed for use with the Game Boy to the external power supply terminal or the extension connector.
10. Do not spill liquids on the Game Boy, Game Paks or any other of the Game Boy components. To clean, use a soft slightly damp cloth. Allow the component to dry completely before using again. (Use water only.)
11. Do not rapidly turn the power switch on and off, as this may shorten the life of the batteries and cause battery backed-up Game Paks to lose your stored game information.
12. For the best game image, look directly at the Game Boy display from the front and operate only in a good light.
13. To avoid dirt or dust from getting into the Game Boy, always leave a Game Pak loaded (with the power off), when not in use.
14. When using an AC adapter, make sure you are using the correct model appropriate for your Game Boy. Always unplug the AC adapter from the wall outlet when not in use.

GAME PAK PRECAUTIONS / MAINTENANCE

1. Avoid touching the connectors with your fingers. Do not blow on them or allow them to get wet or dirty. Doing so may damage the Game Pak and/or the Game Boy.
2. The Game Pak is a high precision piece of electronics. Do not store it in places that are very hot or cold. Do not hit, drop or otherwise abuse it. Do not take it apart.
3. Do not clean with benzene, paint thinner, alcohol or any other solvent.
4. Always check the Game Pak edge connector for foreign material before inserting the Game Pak into the Game Boy. To prevent the edge connectors from becoming dirty, we recommend that you regularly use the Game Boy Cleaning Wand. (Sold separately. Visit our on-line store at www.nintendo.com or call 1-800-255-3700.)

FCC INFORMATION

COMPLIANCE WITH FCC REGULATIONS

Under FCC rules, changes or modifications to this product not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate this product. This product has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This product generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this product does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the product off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Move the Game Boy away from the receiver
- Plug the AC adapter from the Game Boy into a different outlet so the Game Boy and receiver are on different circuits
- Consult the dealer, an experienced radio/TV technician or a NINTENDO AUTHORIZED REPAIR CENTERSM for help or suggestions.

The user may find the following booklet prepared by the Federal Communications Commission helpful: How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington, D.C., 20402, Stock No. 004-000-00345-4.

PATENT INFORMATION

Nintendo products are protected by some or all of the following patents:

United States Patent Numbers: 4,687,200; 4,932,904; 5,095,798; 5,134,391; 5,184,830; 5,207,426; 5,291,189; 5,327,158; 5,337,069; 5,371,512; 5,400,052; 5,483,257; 5,495,266; 5,509,663; 5,608,424; 5,708,457; D453,320; D455,403; D456,008.

Canadian Patent Numbers: 1,226,605; 2,007,434; 2,007,435; 2,037,909; 2,048,167; 2,049,899; 2,049,900; 2,049,914; 2,051,655; 2,055,718; 2,055,724; 94,705; 96,338.

Other patents issued and pending in the U.S., Canada and elsewhere.

FRANÇAIS

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ AU JEU - VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUIEZ AVEC DES JEUX VIDÉO.

AVERTISSEMENT- Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous connaissez une telle attaque, une perte de conscience ou des symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

convulsions	tics oculaires ou musculaires
troubles de la vue	mouvements involontaires
perte de conscience	désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT- Blessures dues aux mouvements répétitifs et tensions oculaires

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les articulations, la peau ou les yeux. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou les tensions oculaires.

- Évitez de jouer pendant des périodes excessives. Il est recommandé aux parents de voir à ce que leurs enfants jouent pendant des périodes appropriées.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur aux mains, aux poignets et aux bras ou si vos yeux deviennent fatigués et douloureux pendant le jeu, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si la douleur aux mains, aux poignets, aux bras et aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT- Écoulement de l'acide des piles

L'écoulement de l'acide des piles peut causer des blessures et endommager le Game Boy. S'il y a fuite, lavez minutieusement la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact de l'acide des piles avec votre bouche ou vos yeux. Un écoulement de l'acide des piles peut provoquer l'apparition de petits bruits secs.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves. (Changez toutes les piles en même temps.)
- N'utilisez pas de piles alcaline avec d'autres types de piles (carbone-zinc, nickel-cadmium, etc.)
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- N'utilisez pas de piles au nickel-cadmium, à l'hydrure métallique de nickel, au carbone-zinc ou toutes autres piles non alcalines.
- Pour le Game Boy Advance, n'utilisez que des piles alcalines. Ne pas utiliser de piles au nickel-cadmium, à l'hydrure métallique de nickel, au carbone-zinc, ni tous autres types de piles non alcalines.
- Ne laissez pas de piles usées dans votre Game Boy. Quand les piles perdent leur force, le témoin lumineux peut diminuer d'intensité, le son, faiblir et l'écran d'affichage, s'assombrir. Dans ce cas, remplacez promptement toutes les piles par des nouvelles.
- Ne laissez pas les piles dans un Game Boy ou dans un accessoire pendant de longues périodes de non utilisation.
- Quand les piles ont perdu toute leur énergie et quand vous avez fini de jouer, éteignez l'appareil.
- Ne rechargez pas les piles utilisées. Ceci ne s'applique pas au Game Boy Advance SP.
- Insérez les piles du bon côté. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) se trouvent en bonne position. Insérez l'extrémité portant un signe négatif (-) en premier. Quand vous retirez les piles, retirez-en l'extrémité portant le signe positif (+) en premier.
- Ne jetez jamais les piles dans les flammes.

Le **Game Boy Advance SP** contient une pile rechargeable d'ion Lithium. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou leurs produits de combustion peuvent causer des blessures ainsi qu'endommager votre Game Boy Advance.

S'il y a fuite, évitez le contact avec la peau. Si le liquide coulant de la pile entre en contact avec vos yeux, rincez immédiatement et abondamment à l'eau et chercher l'assistance médicale. Si le contact arrive avec la peau, se laver immédiatement à fond avec du savon et de l'eau.

Pour éviter l'écoulement de l'acide des piles :

- N'exposez pas les piles à des choc physiques excessifs ou vibration.
- Ne démontez pas, n'essayez pas de réparer ou de déformer la pile.
- Ne jetez jamais les piles dans les flammes.
- Ne touchez pas les terminaux de la pile, ou causez un court circuit entre les terminaux avec un objet métallique.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE ET ENTRETIEN DE L'APPAREIL

1. Ne démontez pas le Game Boy, ni ses composants et n'essayez pas de le réparer, ce qui pourrait causer l'annulation de votre garantie.
2. Éteignez toujours l'appareil Game Boy avant d'y insérer ou d'en retirer un logiciel. Insérez le logiciel adéquatement, sans le forcer.
3. Ne rangez pas votre Game Boy dans un endroit humide, près du sol ou dans un endroit où il pourrait être contaminé par des saletés, de la poussière, de la charpie, etc.
4. N'échappez pas, ne frappez pas et n'utilisez pas abusivement votre Game Boy, ni ses composants.
5. Assurez-vous que tous les raccords au Game Boy sont effectués correctement et les insertions, faites adéquatement. Tenez les fiches droites quand vous les insérez dans les prises.
6. Quand vous déconnectez une fiche d'une prise du Game Boy ou d'une prise murale, éteignez d'abord votre appareil Game Boy. Tirez ensuite soigneusement sur la prise elle-même et non sur le cordon. Ne marchez pas sur les cordons, ne les tirez pas brusquement, ne les pliez pas inutilement.
7. N'exposez pas votre Game Boy, vos logiciels, ni les composants, à des températures extrêmes. L'affichage aux cristaux liquides (LCD) pourrait en être ralenti ou pourrait ne plus fonctionner à basse température. Les cristaux liquides se détérioreront à haute température. Assurez-vous de ne pas exposer votre Game Boy directement aux rayons du soleil pendant de longues périodes de temps.
8. Les cristaux liquides peuvent être endommagés par des objets pointus ou de fortes pressions. Protégez toujours votre écran contre les égratignures et les taches.
9. Ne raccordez **que les accessoires** spécialement conçus pour leur utilisation avec le Game Boy à la prise d'alimentation ou au fil d'extension.
10. Ne pas répandre de liquide sur le Game Boy, les logiciels, ni sur tous autres composants du Game Boy. Pour nettoyer, utilisez un linge doux légèrement humide. Permettez aux composants de sécher complètement avant de les réutiliser. (N'utilisez que de l'eau.)
11. Ne jouez pas avec le contrôle d'approvisionnement (Off/On) à répétition, ce qui pourrait raccourcir la vie des piles et causer la perte des données sur les logiciels munis d'une mémoire à pile.
12. Pour obtenir la meilleure image possible, regardez directement l'écran d'affichage du Game Boy et ne jouez que dans de bonnes conditions d'éclairage.
13. Pour éviter toute contamination par les saletés et la poussière, laissez toujours un logiciel inséré dans la fente de l'appareil et mettez ce dernier hors fonction.
14. Quand vous utilisez un adaptateur AC, assurez-vous que vous utilisez le modèle correct approprié à votre Game Boy. Débranchez toujours l'Adaptateur AC de la prise électrique lorsque vous ne l'utilisez pas.

PRÉCAUTIONS À SUIVRE ET ENTRETIEN DES LOGICIELS

1. Évitez de toucher aux points de connexion. Ne soufflez pas dessus et ne permettez pas à ces points de devenir humides ou sales, ce qui pourrait endommager le logiciel et même l'appareil Game Boy.
2. Le logiciel est un appareil électronique de haute précision. Ne le rangez pas dans des endroits très chauds, ni très froids. Ne pas le frapper, l'échapper, ni en abuser de quelque façon que ce soit. Ne pas le démonter.
3. Ne nettoyez pas votre appareil avec de la benzine, du solvant, de l'alcool, ni autres solvants quels qu'ils soient.
4. Vérifiez toujours le point de connexion du logiciel pour en retirer tout corps étranger, avant d'insérer ce dernier dans la fente du Game Boy Advance. Pour empêcher le point de connexion de devenir sale, nous recommandons d'utiliser régulièrement le Game Boy Cleaning Wand. (Vendu séparément. Consultez votre détaillant Nintendo, visitez notre magasin en ligne à www.nintendo.com ou appelez le 1 (800) 255-3700.)

RENSEIGNEMENTS SUR LE BREVETS

Les produits de Nintendo sont protégés par certains ou tous les brevets suivants :

Numéros de brevets détenus aux États-Unis : 4,687,200; 4,932,904; 5,095,798; 5,134,391; 5,184,830; 5,207,426; 5,291,189; 5,327,158; 5,337,069; 5,371,512; 5,400,052; 5,483,257; 5,495,266; 5,509,663; 5,608,424; 5,708,457; D453,320; D455,403; D456,008.

Numéro de brevets détenus au Canada : 1,226,605; 2,007,434; 2,007,435; 2,037,909; 2,048,167; 2,049,899; 2,049,900; 2,049,914; 2,051,655; 2,055,718; 2,055,724; 94,705; 96,338. Autres brevets émis et en attente de réception pour les États-Unis, le Canada et ailleurs.

MC et © sont des marques de commerce de Nintendo. © 1992-2003 Nintendo. Tous droits réservés.
Nintendo of Canada Ltd., usager autorisé.

ESPAÑOL

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE - LEA ESTAS PRECAUCIONES ANTES DE QUE USTED O SUS HIJOS JUEGUEN LOS JUEGOS DE VIDEO.

AVISO - Ataques

- Algunas personas (una de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos de luz momentánea o diseños, como del televisor o de los juegos de video, aun cuando nunca antes hayan tenido un ataque.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, desmayos, o algún síntoma asociado a una condición epiléptica debe de consultar con un médico antes de jugar con juegos de video.
- Los padres de familia deben de vigilar a sus hijos mientras estos jueguen los juegos de video. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones
Visión alterada
Desorientación mental

Contorsiones de ojos o de músculos
Movimientos involuntarios
Desmayos o pérdida de consciencia

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juega los juegos de video:
 1. Siéntese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue los juegos de video en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora que juegue.

AVISO - Lesiones de Movimiento Repetitivo y Vista Cansada

Después de pocas horas, el jugar juegos de video puede causar cansancio o tensión en los músculos, en las muñecas, en la piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, el síndrome carpal tunnel, irritación de la piel o vista cansada:

- Evite el jugar excesivo. Se recomienda a los parientes que controlen a sus niños para asegurarse que ellos jueguen en una manera apropiada.
- Descanse de 10 a 15 minutos cada hora que juegue, aun cuando no sienta fatiga, o no piense que necesita descansar.
- Si siente cansancio de manos, muñecas, u ojos brazos mientras juegue, deje de jugar y descanse durante varias horas antes de continuar jugando.
- Si continúa con dolor en las manos, muñecas, brazos u ojos durante el juego o después de jugar, deje de jugar y consulte con un médico.

AVISO - Escape Riesgo del Ácido de las Baterías

La fuga del ácido de las baterías puede causar heridas personales al igual que daño a su Game Boy. Si sucede que el ácido de las baterías se ha regado, lave completamente el área afectada de la piel y de la ropa. Mantenga el ácido de las baterías lejos de sus ojos y boca. Las baterías con el ácido regado pueden hacer sonidos de explosión.

Para evitar la fuga del ácido de las baterías:

- No mezcle baterías nuevas con baterías usadas (reemplace todas la baterías al mismo tiempo).
- No mezcle baterías alcalinas con otro tipo de baterías (como baterías de carbono zinc o de níquel cadmio etc).
- No mezcle baterías de diferentes marcas.
- No use baterías de níquel cadmio (nickel cadmium) con el Game Boy, Game Boy Pocket

or

Game Boy Color.

- Con el Game Boy Advance utilíse solamente baterías alcalinas. No utilíse níquel cadmio (nicad), níquel metal hydride (nimh) carbono zinc, o cualquier otro tipo de baterías que no contengan alcalina.
- No deje baterías usadas dentro del Game Boy. Cuando las baterías están perdiendo su energía, la bombilla roja se puede volver opaca, el sonido del juego puede hacerse débil, o la imagen en la pantalla puede volverse vacía. Cuando esto suceda, reemplace pronto todas las baterías usadas.
- No deje baterías en el Game Boy o accesorio por largos periodos sin uso.
- No deje el interruptor para prender el Game Boy en la posición prendido (ON) después de que las baterías hayan perdido su energía. Cuando termine de usar su Game Boy, siempre deslice el interruptor a la posición apagado (OFF).
- No recargue las baterías. Este no se aplica al Game Boy Advance SP.
- No ponga las baterías en la posición incorrecta. Asegúrese que los extremos positivos (+) y negativos (-) se encuentran en la dirección correcta. Ponga el extremo negativo primero. Al remover las baterías, remueva el extremo positivo primero.
- No tire baterías usadas al fuego.

El sistema de video **Game Boy Advance SP** contiene una batería de Litio Ion. La pérdida de los ingredientes contenidos dentro de la batería puede causar daño personal sino como daño al sistema de video Game Boy. Si ocurra una pérdida de líquido, evite contacto con la piel. Si el líquido haga contacto con los ojos, sin demora limpie completamente los ojos con agua y consulte con un médico. Si contacto ocurra con la piel, lave completamente con jabón y agua el área afectada de la piel y de la ropa.

Para evitar la pérdida de los ingredientes de la batería:

- No deje que la batería reciba un golpe físico o vibración.
- No desmonte, intente a reparar, o deformar la batería.
- No tire baterías usadas al fuego.
- No toque los terminales de la batería, o cause un cortocircuito entre los terminales con un objeto de metal.

PRECAUCIONES Y MANTENIMIENTO PARA EL EQUIPO

1. No desarme o intente reparar los componentes de su Game Boy. El hacer esto anula la garantía.
2. Siempre apague el Game Boy antes de insertar o sacar un juego. Inserte el juego completamente en la consola sin forzarlo.
3. No guarde el Game Boy en un lugar húmedo, sobre el suelo o en ningún sitio donde pueda recoger suciedad, polvo, hilachas, etc.
4. No deje caer, golpee o de otra manera abuse los componentes del Game Boy.
5. Asegúrese que todas las conexiones del Game Boy se hagan con cuidado e inserte solo en los lugares correctos. Agarre las clavijas rectas al introducirlas en los enchufes.
6. Al desconectar las clavijas del Game Boy o del toma corriente, primero apague el Game Boy. Luego desconecte las clavijas directamente en vez de por su cuerda. No pise, hale con fuerza, o doble ninguna cuerda o alambre.
7. No exponga la consola, los juegos o ningunos de los componentes del Game Boy a temperaturas extremas (frio o caliente). La presentación de cristal líquida (LCD) puede retrasarse o quizá dejar de funcionar cuando la temperatura esté baja. La pantalla LCD se deteriorará a altas temperaturas. Tenga cuidado de no exponer el Game Boy directamente a la luz del sol por periodos de tiempo prolongados.
8. La pantalla LCD puede dañarse con objetos afilados o con presión. Tenga cuidado con la pantalla LCD y protéjala de rasguños o manchas.
9. Conecte **SOLAMENTE** los accesorios especialmente diseñados para el uso con el Game Boy a la extensión o al toma corriente.
10. No derrame líquidos en el Game Boy, en los juegos o ningunos de los componentes del Game Boy. Para limpiarlo, utilice un paño pequeño, blando y levemente húmedo. Permita que el componente se seque completamente antes de usarlo otra vez. (Use agua solamente).
11. No prenda y apague rápidamente la consola. Esto puede eliminar la información de los juegos de memoria.
12. Para obtener la mejor imagen del juego, mire directamente el Game Boy desde el frente y úselo solamente en buena luz.
13. Para evitar que suciedad o polvo caiga dentro del Game Boy, siempre deje un cartucho puesto (con el interruptor de prender el Game Boy apagado), cuando no esté en uso.
14. Al utilizar el adaptador AC, asegúrese que utilice el modelo apropiado para su Game Boy. Cuando no se encuentra en uso, siempre desconéctelo del toma corriente y de la pared.

PRECAUCIONES DE JUEGOS/ MANTENIMIENTO

1. Evite tocar los conectores metálicos con los dedos. No sople en los conectores, ni permita que éstos se mojen o se ensucien. Tocar, soplar o permitir que los conectores se ensucien puede dañar el juego y/o el Game Boy.
2. El cartucho de juego es una pieza de alta precisión electrónica. No lo guarde en lugares donde la temperatura sea muy alta o muy baja. No golpee, deje caer, o de otra manera maltrate el cartucho de juego. No lo desarme.
3. No limpie el cartucho de juego con bencina, ingredientes para quitar pintura, alcohol o cualquier otro solvente.
4. Siempre revise que el filo de conectores en el cartucho de juego esté libre de suciedad antes de introducirlo en el Game Boy. Para prevenir que el filo de los conectores se ensucie, le recomendamos que use regularmente el Game Boy Cleaning Wand. (Se vende por separado. Visite nuestra tienda a través de la red Internet a la dirección: www.nintendo.com, o llame al 1-800-255-3700.)

INFORMACIÓN DE PATENTES

Los productos de Nintendo son protegidos por algunos o todos de los siguientes patentes:

Números de Patentes de los EEUU: 4,687,200; 4,932,904; 5,095,798; 5,134,391; 5,184,830; 5,207,426; 5,291,189; 5,327,158; 5,337,069; 5,371,512; 5,400,052; 5,483,257; 5,495,266; 5,509,663; 5,608,424; 5,708,457; D453,320; D455,403; D456,008.

Números de Patentes del Canadá: 1,226,605; 2,007,434; 2,007,435; 2,037,909; 2,048,167; 2,049,899; 2,049,900; 2,049,914; 2,051,655; 2,055,718; 2,055,724; 94,705; 96,338.

Otros patentes otorgados y pendientes dentro de los Estados Unidos, Canadá, y otros países.

TM, SM y © son marcas de Nintendo. © 1992-2003 Nintendo. Todos Derechos Reservados.

Game Boy® Advance Game Link® Cable

▲ WARNING

PLEASE CAREFULLY READ THE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THE GAME BOY ADVANCE OR GAME PAKS BEFORE USING THIS ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

The Game Boy Advance Game Link cable allows you to trade data or play multiplayer games with other Game Boy Advance systems. This cable will only work with the Game Boy Advance and Game Boy Advance SP portable video game systems and Game Boy Advance Game Paks. This cable will not work with the original Game Boy, Game Boy® Pocket, Game Boy® Color, or Game Boy® Printer (no longer available). For two-player game play using original Game Boy or Game Boy Color Game Paks you must use the Game Boy Universal Game Link Cable Set. (Sold separately. See your local Nintendo retailer, visit our online store at www.nintendo.com or call 1-800-255-3700.)



To use this cable, you must be using Game Boy Advance Game Paks that feature multiplayer game play. Look for this icon on Game Paks that include this feature.

IMPORTANT: Be sure to check the Game Pak packaging and the Game Pak instruction booklet to see if you need more than one copy of the Game Pak to play multiplayer games and to see how many players can play simultaneously. Multiplayer features and setup requirements vary from game to game. Please read the Game Pak instruction booklet for features and specific setup information.

Using the Game Boy Advance Game Link Cable

If you are **Player 1**, the purple connector is always plugged into the External Extension Connector (EXT.) on your Game Boy Advance. If you are **Player 2, 3 or 4**, the purple connector is always plugged into the Interconnect Box of the Game Link cable. The gray connector is always plugged into the External Extension Connector (EXT.) on Player 2, 3 or 4's Game Boy Advance (See Illustration 1). Up to three Game Link cables may be needed for multiplayer game play as shown below (See Illustration 2).

There are two ways to play multiplayer games on the Game Boy Advance depending on how the game was designed. **Some Game Paks will include both types of games in one Game Pak.**

Single Game Pak

Player 1 has a Game Boy Advance Game Pak in his/her Game Boy Advance. Players 2, 3 and/or 4 download the game information into their Game Boy Advance systems for multiplayer games. This method needs only one Game Boy Advance Game Pak. (See Illustration 3.)

Multiple Game Paks

All players have the same Game Boy Advance Game Pak in each Game Boy Advance system. This method requires a Game Boy Advance Game Pak for each player. (See Illustration 3.)

1. Make sure that the Power Switch is turned OFF on all Game Boy Advance game systems.
2. Insert the Game Boy Advance Game Pak(s) into the Game Pak slot(s).
3. Connect the Game Link cables as described above depending on the number of players.
4. Turn the Power Switch ON, on all Game Boy Advance game systems.
5. Follow the instructions in the Game Pak instruction booklet for additional information on multiplayer game features for the game you are playing.

Some Game Boy Advance Game Paks may offer a feature requiring players 2, 3 and 4 to turn their Game Boy Advance systems ON while holding down the START and SELECT buttons. Please read the Game Pak instruction booklet to see if this feature is included in the game you are playing.



Purple Connector
Fiche violette
Connecteur Morado

Interconnect Box
Prise d'interconnexion
Caja de Interconexión

Gray Connector
Fiche grise
Connecteur Gris

Câble Game Link® pour le Game Boy® Advance

▲ AVERTISSEMENT

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ COMPRIS AVEC L'APPAREIL GAME BOY ADVANCE OU LES LOGICIELS AVANT D'UTILISER CET ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

Le câble de raccord Game Link pour le Game Boy Advance vous permet d'échanger des données et de jouer des jeux pour joueurs multiples en raccord avec d'autres appareils Game Boy Advance. Ce câble ne fonctionne qu'avec les appareils de jeu vidéo portable Game Boy Advance et Game Boy Advance SP. Ce câble n'est pas compatible avec les appareils Game Boy original, Game Boy® Pocket, Game Boy® Color, ni avec l'imprimante Game Boy® (qui n'est plus disponible). Pour jouer à deux en utilisant des logiciels pour le Game Boy original ou le Game Boy Color, vous devez utiliser le câble de raccord Game Link universel pour Game Boy. (Vendu séparément. Consultez votre détaillant Nintendo, ou appelez le 1 (800) 255-3700.)



Pour utiliser ce câble, vous devez aussi utiliser des logiciels pour le Game Boy Advance qui présentent des jeux pour joueurs multiples. Recherchez cette icône sur les logiciels qui présentent cette caractéristique.

IMPORTANT : Assurez-vous de bien lire l'emballage du logiciel et son mode d'emploi pour savoir si plus d'un exemplaire du logiciel est nécessaire pour jouer à plusieurs et pour découvrir la façon de le faire simultanément. Les caractéristiques du jeu à plusieurs et les exigences de réglage varient d'un jeu à l'autre. Veuillez lire le mode d'emploi du logiciel pour découvrir les caractéristiques et les renseignements spécifiques de réglage du jeu.

Utilisation du câble de raccord Game Link pour le Game Boy Advance

Si vous êtes le **joueur 1**, la fiche violette est toujours branchée dans la prise EXT de votre appareil Game Boy Advance. Si vous êtes le **joueur 2, 3 ou 4**, la fiche violette est toujours branchée dans la prise d'interconnexion du câble Game Link. La fiche grise est toujours branchée dans la prise EXT des appareils Game Boy Advance des joueurs 2, 3 et 4 (Voir Illustration 1). Jusqu'à trois câbles Game Link peuvent être nécessaires pour jouer à plusieurs joueurs, tel que démontré ci-dessous (Voir Illustration 2).

Il existe deux façons de jouer à plusieurs avec le Game Boy Advance, dépendant de la conception du jeu. **Certains logiciels présentent les deux types de jeu sur un même logiciel.**

Jeu avec un logiciel

Pour jouer à plusieurs, le joueur 1 insère un logiciel pour le Game Boy Advance dans son appareil, les joueurs 2, 3 et 4 téléchargent les données dans leur propre appareil Game Boy Advance. Cette méthode ne requiert qu'un seul logiciel pour le Game Boy Advance. (Voir Illustration 3.)

Jeu avec plusieurs logiciels

Tous les joueurs insèrent le même logiciel de jeu pour Game Boy Advance dans leur appareil. (Voir Illustration 3.)

1. Assurez-vous que les appareils Game Boy Advance sont éteints (OFF).
2. Insérez le(les) logiciel(s) pour Game Boy Advance dans la(les) fente(s) à cet effet.
3. Raccordez les câbles Game Link tel qu'illustré ci-dessus, selon le nombre de joueurs.
4. Allumez (ON) tous les appareils Game Boy Advance.
5. Suivez les instructions du mode d'emploi du logiciel pour connaître tous les détails sur les caractéristiques du jeu à plusieurs.

Certains logiciels pour le Game Boy Advance offre une caractéristique de jeu à 2, 3 ou 4 joueurs exigeant que les joueurs allument leur appareil en maintenant la pression sur les boutons de mise en marche (Start) et de sélection (Select). Veuillez lire attentivement les instructions du mode d'emploi pour voir si le jeu utilise précisément cette caractéristique.

Cable Game Link® de Game Boy® Advance

▲ AVISO

LEA CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE PRECAUCIONES DE SALUD Y SEGURIDAD INCLUIDO CON EL GAME BOY ADVANCE O JUEGOS ANTES DE USAR ESTE ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

El Cable Game Link de Game Boy Advance permite intercambiar datos o jugar juegos para varios jugadores con otros sistemas de Game Boy Advance. Este cable trabaja solamente con los sistemas de video juegos portátiles Game Boy Advance y Game Boy Advance SP y cartuchos de juego para Game Boy Advance. El Cable Game Link de Game Boy Advance no funciona con el Game Boy original, Game Boy® Pocket, Game Boy® Color, o Game Boy® Printer (Impresora) (no se encuentra disponible). Para juegos de dos jugadores que utilicen cartuchos del Game Boy original o Game Boy Color, se debe usar el Cable Game Link Universal de Game Boy (Universal Game Link Cable). (Este accesorio se vende por separado. Favor referirse a su detallista local de Nintendo, visite nuestro sitio en la red Internet www.nintendo.com o llame al 1-800-255-3700.)



Para usar este cable, se debe utilizar cartuchos Game Boy Advance que son para varios jugadores. Busque este icono en cartuchos que incluyan esta característica.

IMPORTANTE: Asegúrese de revisar el empaque del juego y el manual de instrucciones para verificar si se requiere más de una copia del cartucho para jugar juegos para varios jugadores y para ver cuantos jugadores pueden jugar simultáneamente. Las características de juegos para varios jugadores y requisitos de disposición pueden variar de un juego a otro. Por favor lea el manual de instrucciones del juego por tales características e información específica de disposición.

Utilización del Cable Game Link de Boy Advance

Para el **Jugador 1**, siempre conecte el conector morado a la entrada External Extension Connector (EXT.) en su Game Boy Advance. Para los **Jugadores 2, 3, o 4**, el conector morado siempre debe enchufar a la Caja de Interconexión del cable Game Link. El conector gris siempre se enchufa a la entrada External Extension Connector (EXT.) en el Game Boy Advance del Jugador 2, 3, o 4 (Véase Ilustración 1). Hasta tres cables pueden usarse por juegos para varios jugadores como se demuestra abajo (Véase Ilustración 2).

Hay dos formas de jugar juegos para varios jugadores en el Game Boy Advance dependiente en como el juego fue diseñado. **Unos juegos incluyen los dos tipos de juegos en un sólo cartucho.**

Disposición para Un Sólo Cartucho

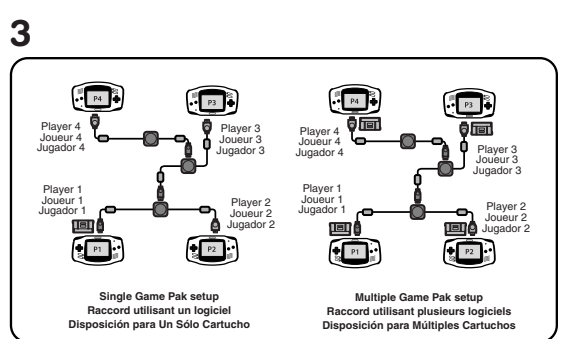
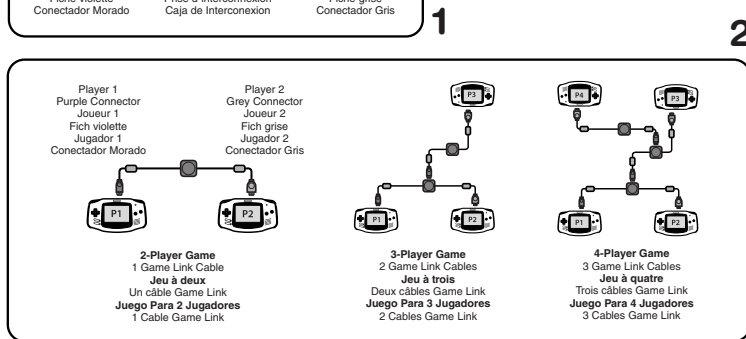
Un Sólo Jugador 1 tiene puesto un juego de Game Boy Advance en su sistema Game Cartucho Boy Advance. Jugadores 2, 3, y/o 4 telecargan la información a los sistemas Game Boy Advance suyos para participar en juegos para varios jugadores. Este método requiere sólo un cartucho Game Boy Advance. (Véase Ilustración 3.)

Disposición para Múltiples Cartuchos

Cartuchos Todos los jugadores tienen el mismo juego de Game Boy Advance puesto en Múltiples cada sus sistemas Game Boy Advance. Este método requiere un cartucho de Game Boy Advance por cada jugador. (Véase Ilustración 3.)

1. Asegúrese de que el Interruptor (OFF-ON) de todos los sistemas esté en la posición OFF (apagado).
2. Inserte el(los) cartucho(s) de Game Boy Advance en la(s) Ranuras del Cartucho.
3. Conecte los cables Game Link en la manera descrita arriba dependiendo en el número de jugadores.
4. Prenda el Interruptor (en la posición ON) en todos los sistemas Game Boy Advance.
5. Siga las instrucciones en el manual de instrucciones del juego para información adicional de características de juegos para varios jugadores para el juego que juegan.

Algunos juegos Game Boy Advance contienen una característica que requiere que Jugadores 2, 3, y 4 prendan sus sistemas Game Boy Advance mientras que aprieten los botones de START y SELECT. Por favor lea el manual de instrucciones del juego para verificar si esta característica se incluye en su juego.



Game Boy® Advance Game Link® Cable

TROUBLESHOOTING: If you are having problems getting multiplayer Game Paks to work, try the following:

1. Make sure you are using Game Boy Advance Game Paks. This cable will only work with Game Boy Advance games.
2. Check the Game Pak instruction booklet to make sure the Game Paks include multiplayer features.
3. Review the Game Pak instruction booklet for the correct setup procedures for the game you are playing.
4. Turn the power OFF and check that all Game Paks and cables are correctly and securely inserted into the correct connectors.
5. Make sure you are using the correct number of Game Paks. Some multi player games require only one Game Pak and some require one Game Pak for each person that is linked up (see illustrations on other side).
6. If you are playing a multiplayer game that requires only one Game Pak, make sure that it is inserted into Player 1's Game Boy Advance (see illustrations on other side).

NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

NINTENDO CUSTOMER SERVICE:
WWW.NINTENDO.COM

or call 1-800-255-3700, **MON.-SUN.,**
6:00 a.m. to 7:00 p.m. **Pacific Time**
(Times subject to change)

TTY Consumer Service: 800-422-4281

Câble Game Link® pour le Game Boy® Advance

PROBLÈMES ET SOLUTIONS : Si le fonctionnement d'un logiciel pour jeu à plusieurs présente des difficultés, essayez les solutions suivantes :

1. Assurez-vous de bien utiliser un logiciel conçu pour le Game Boy Advance. Ce câble ne fonctionnera qu'avec ces logiciels.
2. Lisez attentivement le mode d'emploi du logiciel pour vous assurer que le jeu choisi offre le mode de jeu à plusieurs.
3. Lisez attentivement le mode d'emploi du logiciel pour connaître les procédures de réglage du jeu choisi.
4. Éteignez les appareils et vérifiez que tous les logiciels et câbles sont correctement branchés.
5. Assurez-vous d'utiliser le nombre approprié de logiciel. Certains jeux pour joueurs multiples ne requièrent qu'un seul logiciel, certains autres en requièrent un pour chacun des appareils raccordés (voir les illustrations de l'autre côté).
6. Si vous jouez à plusieurs en utilisant un seul logiciel, assurez vous que celui-ci est inséré dans le Game Boy Advance du joueur 1 (voir les illustrations de l'autre côté).

BESOINS D'AIDE AVEC L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LE SERVICE ?

SERVICE À LA CLIENTÈLE DE NINTENDO
www.nintendo.ca

Ou appelez le 1 (800) 255-3700 **LUN.-DIM.,**
entre 6 h 00 et 19 h 00 ; **heure du Pacifique.**
(Heures sujettes à changement)

Service à la clientèle ATS : 1 (800) 422-4281

Cable Game Link® de Game Boy® Advance

LOCALIZACION DE AVERIAS: Si tiene problemas en hacer que juegos para varios jugadores funcionen, trate lo siguiente:

1. Asegúrese de estar utilizando solamente cartuchos Game Boy Advance. Este cable sólo funciona con juegos de Game Boy Advance.
2. Revise el manual de instrucciones del juego para asegurarse de que los juegos contengan la opción para jugar varios jugadores simultáneamente.
3. Revise el manual de instrucciones del juego por la disposición correcta para el juego que juegan.
4. Apague los sistemas y verifique que todos los cartuchos y cables estén correctamente y seguramente insertados a los conectadores.
5. Asegúrese que está utilizando la cantidad correcta de cartuchos. Algunos juegos para varios jugadores requieren sólo un cartucho y otros requieren un cartucho para cada jugador que esté conectado (véase ilustraciones por el otro lado).
6. Si está jugando un juego para varios jugadores que requiere un sólo cartucho, asegúrese de que aquel cartucho esté insertado en el sistema del Jugador 1 (véase ilustraciones por el otro lado).

NECESITA AYUDA CON INSTALACIÓN O REQUIERE SERVICIO?

SERVICIO AL CONSUMIDOR:
WWW.NINTENDO.COM

o llame al 1-800-255-3700 **LUN. - DOM.,**
6:00 a.m. a 7:00 p.m. **Hora del Pacífico**
(Las horas pueden cambiar)

Número de TTY para individuos con impedimento auditivo para Servicio al Consumidor: 1-800-422-4281

NEED HELP PLAYING A GAME?

Nintendo's game pages, at www.nintendo.com/games, feature walkthroughs, frequently-asked questions, and codes for many of our games. If your answer isn't there, check out our forums where you can exchange tips with other gamers online.

For more information about our forums, visit
www.nintendo.com/community.

If you prefer to use your phone, recorded tips for some of our hottest games are available on our Power Line at **(425) 885-7529**. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill.

If you would like to order Nintendo parts, please visit our online store at www.nintendo.com or call 1-800-255-3700. This Nintendo product is not designed for use with any unauthorized accessories.

Si vous souhaitez commander des pièces pour les produits de Nintendo, visitez notre magasin en ligne à www.nintendo.com ou appelez le 1 (800) 255-3700. Ce produit de Nintendo n'est pas conçu pour son utilisation avec des accessoires non autorisés.

Si a Usted le gustaría ordenar piezas de Nintendo, por favor visite nuestra tienda en el sitio Internet www.nintendo.com o llame 1-800-255-3700. Este producto no está diseñado por uso con accesorios no autorizados.

Game Boy® Advance Wireless Adapter

▲ WARNING

PLEASE CAREFULLY READ THE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THE GAME BOY ADVANCE OR GAME PAKS BEFORE USING THIS ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

The Game Boy Advance Wireless Adapter allows up to five people to play wireless compatible multiplayer games without the use of cables. This wireless adapter will only work with Game Boy Advance and Game Boy Advance SP portable video game systems and Game Boy Advance Game Paks that have been designed to use the wireless adapter. This adapter will also work with the Nintendo GameCube™ Game Boy Player. This adapter will not work with the original Game Boy, Game Boy® pocket, or Game Boy® Color. (See illustration 1 for an example of five person game play with multiple systems.)



This adapter only works with Game Boy Advance Game Paks that feature wireless adapter compatibility. Look for this icon on Game Paks that include the wireless adapter feature.

IMPORTANT: Be sure to check the game packaging and instruction booklet to see if you need more than one copy of the Game Pak to play multiplayer games and to see how many players can play simultaneously. Multiplayer features and setup requirements vary from game to game. Please read the Game Pak instruction booklet for features and specific setup information.

Installing the Game Boy Advance Wireless Adapter

Make sure the power on the Game Boy Advance is OFF. Firmly insert the wireless adapter into the top of the Game Boy Advance until you can hear it click into place (see illustration 2). Make sure both sides of the adapter hook into place in the accessory slots.

To remove the wireless adapter, make sure the power on the Game Boy Advance is OFF. Press the lock release buttons towards the middle of the adapter and pull it straight out of the Game Boy Advance (see illustration 3).

Using the Game Boy Advance Wireless Adapter

There are two ways to play multiplayer games with the wireless adapter depending on how the game was designed. Some Game Paks will include both types of games in one Game Pak.

Single Game Pak
Player 1 has a Game Boy Advance Game Pak in their Game Boy Advance. Players 2, 3 and/or 4 download the game information into their Game Boy Advance systems for multiplayer games. This method needs only one Game Boy Advance Game Pak.

Multiple Game Paks
All players have the same Game Boy Advance Game Pak in each Game Boy Advance system. This method requires a Game Boy Advance Game Pak for each player.

For best results, follow these guidelines:

- Do not hold, carry or shake the Game Boy Advance by the wireless adapter.
- Remove the wireless adapter when not in use.
- Use the wireless adapter within 10 feet (3 meters) of each other. The effective range may vary depending on outside interference from radio frequency sources.
- Avoid using the wireless adapter around devices that may cause radio frequency interference such as cordless phones, microwave devices or wireless LANs (local area networks). The adapter can affect or be affected by these devices.
- Do not use the wireless adapter when using the Nintendo GameCube Wavebird wireless controller nearby, because they can interfere with each other.
- The wireless adapters should face each other and not be blocked by walls, furniture or other large objects.

L'adaptateur sans fil Game Boy® Advance

▲ AVERTISSEMENT

LIS ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ COMPRIS AVEC L'APPAREIL GAME BOY ADVANCE OU LES LOGICIELS AVANT D'UTILISER CET ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

L'adaptateur sans fil Game Boy Advance permet à jusqu'à cinq personnes de jouer des jeux compatibles en mode multi, sans utiliser de câbles. Cet adaptateur sans fil ne fonctionne qu'avec les appareils de jeu vidéo portables Game Boy Advance et le Game Boy Advance SP et les logiciels pour Game Boy Advance conçus pour leur utilisation avec l'adaptateur sans fil. Cet adaptateur fonctionnera aussi avec le Game Boy Player du Nintendo GameCube™. Cet adaptateur n'est pas compatible avec l'appareil original Game Boy, le Game Boy® pocket, ni le Game Boy® Color. (Voir un exemple de raccord de cinq appareils pour jouer en mode multi à l'illustration 1.)



Cet adaptateur ne fonctionne qu'avec les logiciels pour Game Boy Advance qui sont compatibles avec l'adaptateur sans fil. Recherchez cette icône sur l'emballage des logiciels présentant cette caractéristique.

IMPORTANT : Assurez-vous de bien lire l'emballage et le mode d'emploi pour savoir si vous avez besoin de plus d'un exemplaire du logiciel pour jouer dans le mode multi et pour voir combien de joueurs peuvent jouer simultanément. Les caractéristiques en mode multi et les exigences de réglage varient d'un jeu à l'autre. Veuillez lire le mode d'emploi du logiciel pour en connaître les renseignements sur les caractéristiques et les réglages spécifiques.

Installation d'un adaptateur sans fil Game Boy Advance

Assurez-vous que l'appareil Game Boy Advance est éteint (OFF). Insérez fermement l'adaptateur sans fil dans le dessus de l'appareil Game Boy Advance jusqu'à ce que vous entendiez un déclic (voir l'illustration 2). Assurez-vous que les deux extrémités de l'adaptateur sont bien insérées dans les fentes pour accessoire.

Pour retirer un adaptateur sans fil, assurez-vous que l'appareil Game Boy Advance est éteint (OFF). Pressez les boutons de déverrouillage vers le centre de l'adaptateur et tirez-le droit hors du Game Boy Advance (voir l'illustration 3).

Utilisation de l'adaptateur Game Boy Advance

Il y a deux façons de jouer en mode multi en utilisant l'adaptateur sans fil, tout dépendant de la conception du jeu. Certains logiciels comprennent les deux types.

Un logiciel, plusieurs joueurs

Le joueur 1 a inséré un logiciel pour Game Boy Advance dans son appareil. Les joueurs 2, 3, 4 et 5 téléchargeant l'information dans leur appareil Game Boy Advance pour jouer à plusieurs. Cette méthode ne requiert qu'un logiciel de jeu pour Game Boy Advance.

Plusieurs logiciels

Tous les joueurs ont le même logiciel de jeu pour Game Boy Advance inséré dans leur appareil. Cette méthode requiert un logiciel pour Game Boy Advance par joueur.

Pour obtenir les meilleurs résultats, veuillez suivre les instructions suivantes :

- Ne pas tenir, transporter, ni secouer le Game Boy Advance par l'adaptateur sans fil.
- Retirez l'adaptateur sans fil lorsqu'il n'est pas utilisé.
- Utilisez les adaptateurs sans fil à moins de 10 pieds (3 m) l'un de l'autre. La portée efficace peut varier selon l'interférence provenant d'autres sources d'interférence radio.
- Évitez d'utiliser l'adaptateur sans fil autour de mécanismes qui peuvent causer une interférence avec les fréquences radio tels que les téléphones sans fil, les appareils à micro-ondes ou les mécanismes LAN (local area networks) sans fil. L'adaptateur peut affecter ou être affecté par ces mécanismes.
- N'utilisez pas l'adaptateur sans fil quand vous utilisez le contrôle manuel sans fil pour Nintendo GameCube Wavebird™, car l'un peut causer de l'interférence avec l'autre.
- Les adaptateurs sans fil doivent se faire face, sans être séparés par un mur, un meuble ou autre gros objet.

Adaptador Inalámbrico para el Game Boy® Advance

▲ AVISO

LEA CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE PRECAUCIONES DE SALUD Y SEGURIDAD INCLUIDO CON EL GAME BOY ADVANCE O JUEGOS ANTES DE USAR ESTE ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

El Adaptador Inalámbrico para el Game Boy Advance permite a hasta cinco personas jugar videojuegos especialmente preparados para varios jugadores sin utilizar cables. Este adaptador inalámbrico funcionará solamente con los sistemas portátiles Game Boy Advance y Game Boy Advance SP y video juegos para Game Boy Advance que hayan sido diseñados para utilizar el adaptador inalámbrico. Este adaptador también funcionará con el Game Boy Player del Nintendo GameCube™. Este adaptador no funcionará con el Game Boy original, Game Boy® pocket, o Game Boy® Color. (Mire la Ilustración 1 por un ejemplo de un juego entre cinco personas con varios sistemas.)



Este adaptador solo funciona con video juegos para Game Boy Advance que incluyan compatibilidad con el adaptador inalámbrico. Busque este símbolo en cartuchos de juegos que incluyan el uso del adaptador inalámbrico.

IMPORTANTE: Asegúrese de chequear la envoltura y manual instructivo para saber si necesitará más de una copia del mismo cartucho de juego para disfrutar la acción entre varios jugadores y para saber cuantos jugadores pueden jugar al mismo tiempo. Las opciones para varios jugadores y los requerimientos para la conexión cambian de juego a juego. Por favor lea el manual instructivo del cartucho de juego para encontrar la información específica para la conexión y características del juego.

Instalación del Adaptador Inalámbrico de Game Boy Advance

Asegúrese de que el interruptor para prender el Game Boy Advance se encuentre en la posición APAGADO(OFF). Inserte firmemente el adaptador inalámbrico en la parte superior del Game Boy Advance hasta que pueda escuchar un chasquido al hacer conexión (vea la Ilustración 2). Asegúrese de que los dos lados del adaptador se enganchen asegurándose en las ranuras para accesorios.

Para remover el adaptador inalámbrico, asegúrese de que el interruptor para prender el Game Boy Advance se encuentre en la posición APAGADO(OFF). Presione los botones para soltar el seguro hacia el centro del adaptador y tire directamente hacia afuera del Game Boy Advance (Vea la Ilustración 3).

Modo de empleo del Adaptador Inalámbrico de Game Boy Advance

Dependiendo de como el juego haya sido diseñado, hay dos maneras de jugar juegos para varios jugadores con el adaptador inalámbrico. Unos video juegos incluirán los dos tipos de juegos en un cartucho de juego.

Un solo Cartucho de Juego

El jugador número 1 tiene un cartucho de juego de Game Boy Advance dentro de su Game Boy Advance. Los jugadores número 2, 3, 4 y/o 5 telecargan la información del juego en sus sistemas Game Boy Advance para disfrutar juegos entre varios jugadores. Este método requiere solamente un cartucho de juego de Game Boy Advance.

Varios Cartuchos de Juego

Todos los jugadores tienen el mismo cartucho de juego insertado en cada sistema Game Boy Advance. Este método requiere un cartucho de juego de Game Boy Advance por cada jugador.

Para mejor resultado siga esta guía:

- No tome, sostenga, o sacuda el Game Boy Advance por el adaptador inalámbrico.
- Remueva el adaptador inalámbrico cuando no se encuentre en uso.
- Use los adaptadores inalámbricos en un radio de 10 pies (3 metros) del uno al otro. El alcance eficaz puede variar dependiendo de interferencias externas provenientes de otras fuentes que emitan señales de radio frecuencia.
- Evite el uso del adaptador inalámbrico al rededor de artefactos que pueden causar interferencia de radio frecuencia, como son teléfonos inalámbricos, dispositivos de microondas, o Redes Locales (LANs --Local Area Networks) inalámbricas. El adaptador podría afectar o ser afectado por estos artefactos.
- No use el adaptador inalámbrico cuando se esté utilizando cerca el control inalámbrico Wavebird™ para el Nintendo GameCube, debido a que pueden causar interferencia el uno al otro.
- Los adaptadores inalámbricos deben estar orientados uno frente a frente y sin ser bloqueados por paredes, muebles u otros objetos grandes.

Lock Release Buttons

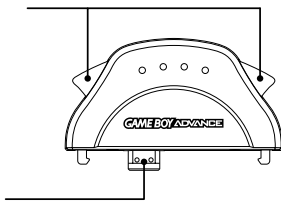
Press inwards to release the adapter.

Pressez les boutons de déverrouillage

Poussez-les vers l'intérieur pour relâcher l'adaptateur.

Botones para soltar el seguro

Presione hacia adentro para desconectar el adaptador.



External Extension Connector Plug

Connects to the External Extension Connector on the top of the Game Boy Advance.

Prise du connecteur EXT externe

Branchez le connecteur EXT externe sur le dessus du Game Boy Advance.

Enchufe de External Extension

Se conecta en la entrada External Extension en la parte superior del Game Boy Advance.

