

namco

Galaga '88

ギャラガ'88 説明書

株式会社ナムコ

目次

1. 仕様	1
2. 注意事項	1
3. 調整	1
(1) PCボードの接続	1
(2) コントロールパネルの接続	1
(3) セルフテスト	2
(4) ゲーム料金などの切り換え	2
(5) スイッチテスト、サウンドテスト、クロスハッチパターン	3
4. PCボードの説明	4
(1) オプションスイッチ	4
(2) 調整用ボリューム	4
5. PCボードコネクタ表	5
6. 遊び方	6
・ステレオ対応キャビネットへの接続	7
(1) ステレオ/モノラル切り換え	
(2) スピーカへの接続	
・ヘッドフォン出力	7

1. 仕様

- | | |
|-------------------|-----------------------|
| (1) ゲーム名称 | ギャラガ'88 |
| (2) コントロールレバースイッチ | 1 (2方向) |
| (3) ボタンスイッチ | 1 (ファイヤーボタン) |
| (4) PCボードサイズ | 292×350mm (ROM-PCボード) |
| | 272×243mm (CPU-PCボード) |
| (5) モニターの向き | タテ |

2. 注意事項

- (1) PCボードの取り付け、取り外しの際には、必ず、キャビネットの電源を切ってください。
- (2) PCボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、PCボード上はいつもきれいにしておいてください。
- (3) PCボードの修理は購入先でいたしますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。
- (4) PCボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れて直接外力がかからないようにしてください。

3. 調整

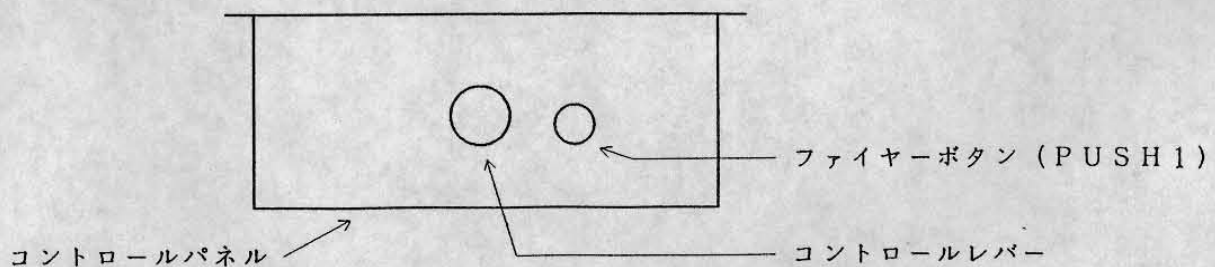
(1) PCボードの接続

PCボードをキャビネットのコネクタに接続します。(P5:PCボードコネクタ表 参照)
必ず、キャビネットの電源を切ってください。

※本機は、ステレオ対応のキャビネットで使用すると、ステレオ効果を楽しむことができます。
(P7:ステレオ対応キャビネットへの接続 参照)

(2) コントロールパネルの接続

ファイヤーボタンはPUSH1 (P5:PCボードコネクタ表 参照)に接続してください。



(1) Self-Test

Make daily self-test as you check your car before driving. This PCB has its own self-test function to be made by the Test Switch.

- (a) Make Test Switch (Option SW No.1) "ON" to start self-test. Otherwise make this switch always "OFF" (refer to page 4) You can also make self-test by the Test Switch of the cabinet (refer to page 4).

- (b) Self-test will be completed in a few seconds. When no problem is found, there comes out Game Option Screen like sketch 1 on the monitor.

(2) Change setting of play-pricing

The play-pricing and etc will be changed by Game Option Screen.

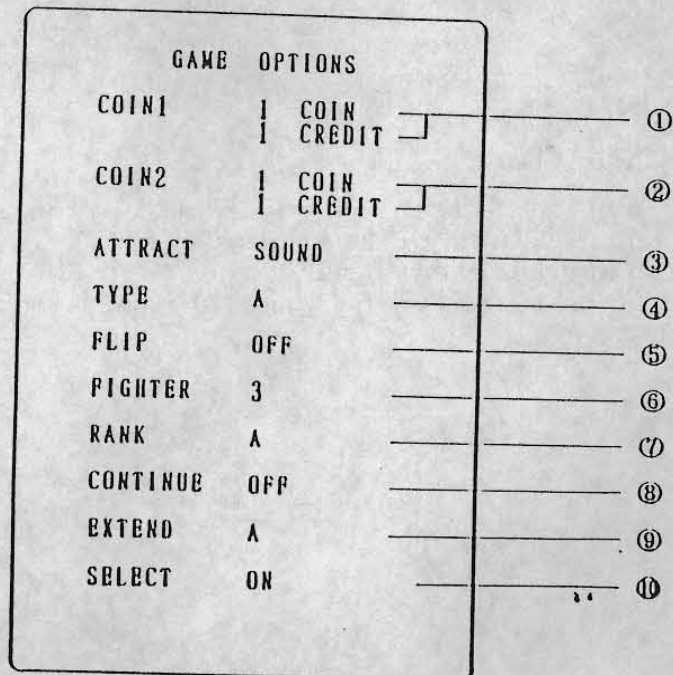
- (a) All items shown in red on the Screen can be changed.
- (b) Press the start button then changable items (in red) turns from No.1 to No.10 in regular sequence. (after No.10, number returns to No.1)
- (c) Move the joystick left or right to change items.
- (d) Change as per Game Option Setting List.
- (e) Make the Test Switch "OFF", when changes are completed.

When the following is shown.

TEST PROGRAM
INITIALIZE ERROR

- Make the Test Switch "ON" and Press Fire button to get "Test Mode".
- Make the Game Option setting again.

Sketch 1



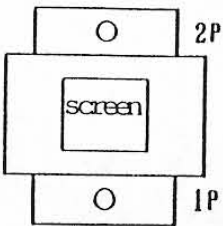
Game Option Screen

Game Option Setting

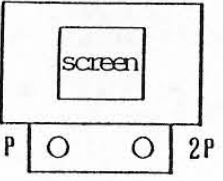
(4 mark standard setting)

Items	Description	
① Play pricing Coin 1	Nos of Coin	1 ~ 9 (shipping 1)
	Nos of Credits	1 ~ 9 (shipping 1)
② Play pricing Coin 2	Nos of Coin	1 ~ 9 (shipping 1)
	Nos of Credits	1 ~ 9 (shipping 1)
③ Attract Sound	S O U N D ◀ O F F	
④ Cabinet (refer right sketches)	A { Type A } ◀ B { Type B } C { Type C }	
⑤ Flip Flop (lp side)	O F F (right) ◀ O N (inverse)	
⑥ Nos of Fighters	3 ~ 5 (shipping 3)	
⑦ Difficulty level	A (Normal) ◀ B (Easy) C (Hard)	
⑧ Continue	O F F (no contin- ◀ ue) O N	
⑨ Extend	A (1 ST 50.000 2 ND 140.000) ◀ (3 RD 300.000 4 TH 480.000)	
	B (1 ST 40.000 2 ND 120.000) (3 RD 240.000 4 TH 360.000)	
	C (1 ST 40.000 2 ND 120.000) (3 RD 240.000)	
	D (1 ST 50.000 2 ND 140.000)	
⑩ Selection of Fighter at Starting game	O N (Single & Dual) ◀ O F F (Single)	

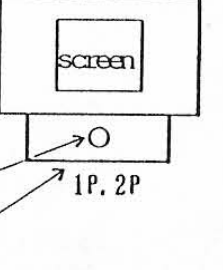
Type A



Type B



Type C



- (3) Switch Test
Sound Test
Cross Hatch Pattern

Press the Service Switch on the Game option screen, there comes out three kinds of Test screens. After finishing the test, make the Test Switch "OFF". Then, you can return to the game screen from any of the above test screens.

4. P.C. Board

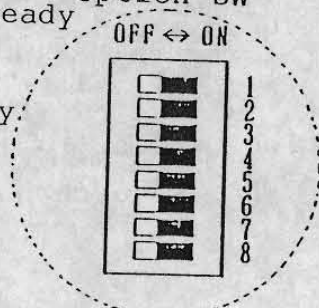
(1) Option Switch

Test mode to be obtained by making Option Switch No.1 "ON" such changes as the play-pricing will be made by the Test Mode. Otherwise, make it always "OFF".

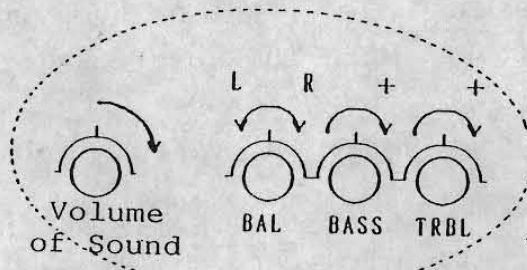
Option SW		* setting on shipping							
Item	Description	1	2	3	4	5	6	7	8
	Normal		Always OFF						
Test Switch	Test Mode	OFF ON							

(2) Volume

At the time of shipping, volume is already set up properly. Don't touch it unless there is any inconvenience.



Volume



① Sound Volume

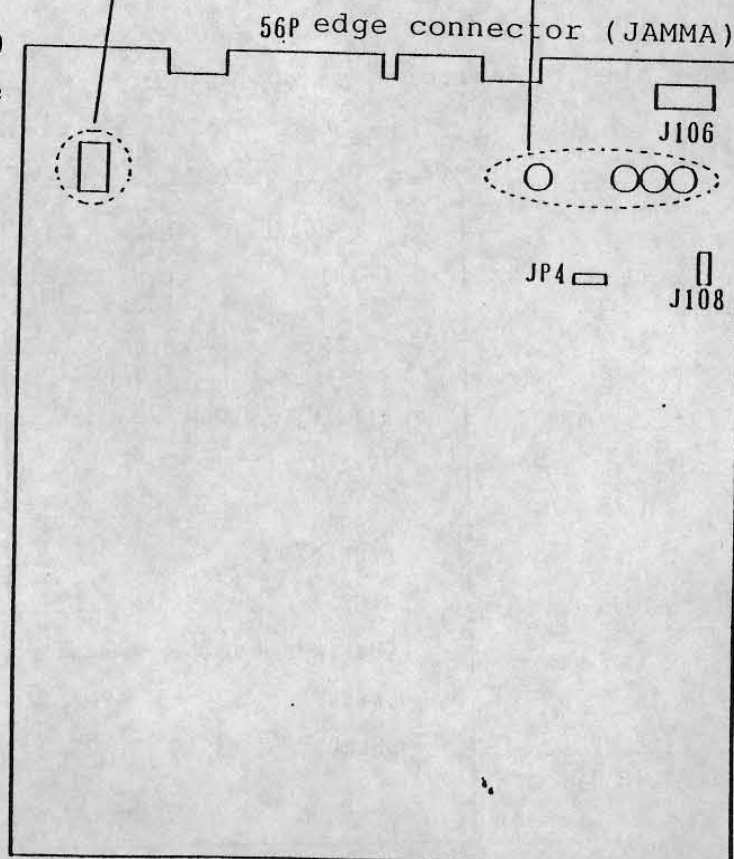
Sound is louder when turning clockwise.

② Balance Knob (BAL)

Adjust sound volume in case of stereo sound. For use of monaural speaker no sound comes out if you turn the knob at "R" position. The center position is the best.

③ BASS/TRBL

Knobs for sound volume adjustment. By adjusting these knobs get prefer sound effect. The center position is the best.

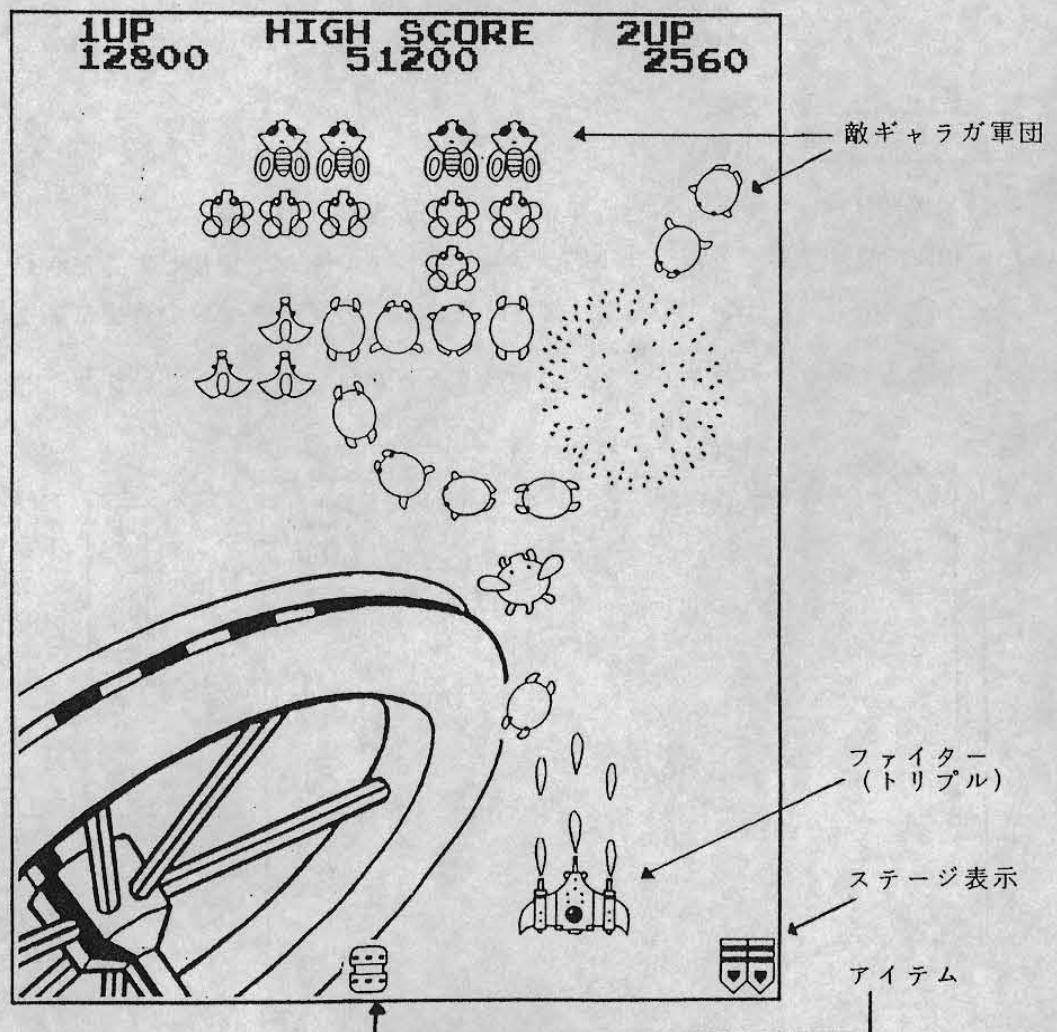


ROM-PC Board

6. 遊び方

- コントロールレバー（2方向）で主人公（ファイター）を操作し、ファイヤーボタンでミサイルを発射して、飛来してくる敵を全部撃墜します。
- ゲームは、飛来して次々と攻撃をかけてくる敵ギャラガ軍団を全滅させるとステージクリアとなり、次のステージに進みます。
- ファイターは、ボスが吐くトラクタービームに接触すると捕虜ファイター（赤色）となって連れていかれます。このボスを撃墜して捕虜ファイターを取り返すと2機並んだデュアルファイターとなります。
- さらに同じようにして、デュアルファイターをボスの吐くトラクタービームに接触させて捕虜ファイター（青色）としてから、ボスを撃墜して取り返すと3機合体したトリプルファイターとなります、攻撃力がパワーアップします。
- 特定の敵を倒したり、障害物を破壊するとアイテムが出現し、これを取ると種類の異なる敵ギャラガのいるステージにワープします。
- 数ステージごとに、ボーナスステージがあります。
- ファイターが敵や敵弾に接触するとミスとなり、全滅するとゲームオーバーになります。

○ 画面説明

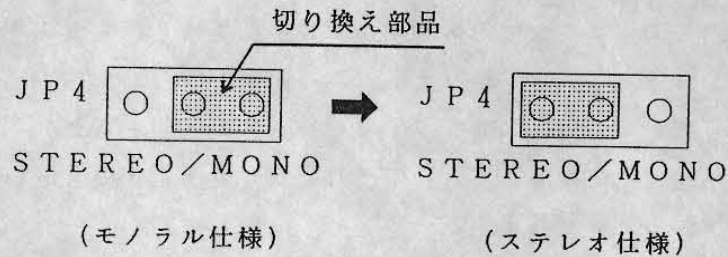


ステレオ対応キャビネットへの接続

本機は、当社製コンソレット筐体などのステレオ対応キャビネットで使用するとステレオ効果を楽しむことができます。

(1) ステレオ/モノラル切り換え

PCボード上のステレオ/モノラル切り換え部品(JP4)をステレオの位置にします。



<注意>モノラル仕様のキャビネットで上記のようにステレオ仕様に切り換えると、左側の音しかスピーカから出力されません。モノラル側に切り換えてください。

(2) スピーカへの接続

PCボードの56Pエッジコネクタのスピーカ出力は、左(L)側出力です。左(L)側のスピーカに接続してください。

右(R)側スピーカは、PCボード上のコネクタ(J106)に接続します。

J106 コネクタ表

1	Rスピーカ(+)
2	Rスピーカ(-)

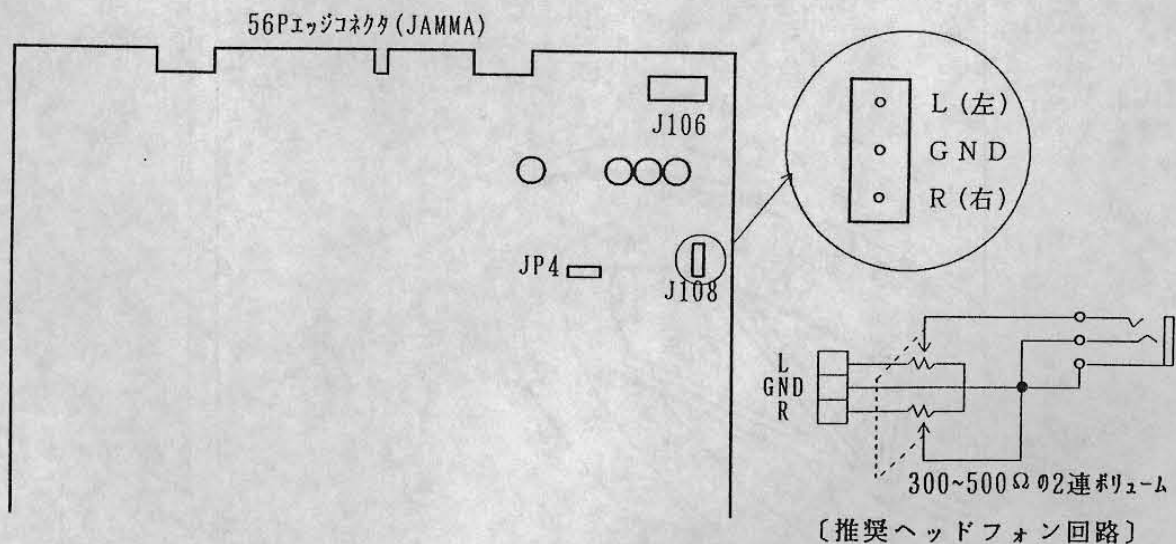
ヘッドフォン出力

本機には、ヘッドフォン出力用端子(J108)が装備されています。

指定のコネクタを使用し、下図に従ってヘッドフォンに接続してください。

<注意>PCボード上の音量ボリュームでは、ヘッドフォンの音量は調整できません。

指定コネクタ：パンドウィット社製コネクタ型番 CE100F22-3



GALAGA '88

© 1987 NAMCO
ALL RIGHTS RESERVED

● メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。

- ナムコ 販売部販売管理課 〒146 東京都大田区多摩川 2-8-5 ☎03 (756)2311
- ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区樽町 2-1-60 ☎045(543)6701
- ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町 20-10 ☎06 (338)6686