



DoDonPachi

(Japan, Master Ver. 97/02/05)

MANUAL

怒首領蜂 (DODONPACHI)

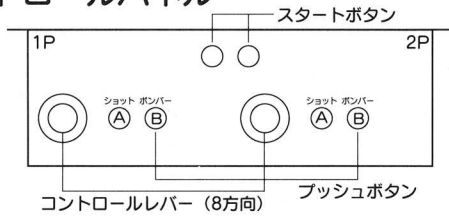
●仕様

- ◇ゲーム名 怒首領蜂
- ◇コントロールパネル 片側 2P仕様
レバースイッチ 2個 (8方向: 1P、2P各1個)
ボタンスイッチ 4個 (1P、2P各2個)
- ◇エッジコネクタ JAMMA規格準拠
- ◇使用モニター タテ画面

●使用上の注意

- ◇このゲームでは、各プレイヤーが8方向レバーとボタンを2つずつ使用します。
- ◇このゲームは従来のゲームと違い、サウンドが重要な集客要素を持っています。
ボリュームは大きめに(プレイヤーによく聞こえるように)設定して下さい。
- ◇PCボードの取付け、取り外しの際は、必ず筐体の電源を切って下さい。
- ◇エッジコネクタは、必ずJAMMA適合品をお使い下さい。
- ◇PCボード上には、くぎ、クリップなどの金属の物を落としたりしないで下さい。
破損の原因となる恐れがあります。
- ◇PCボードの輸送時には、エアキャップやスポンジで包み、ボール箱などでしっかりと梱包して下さい。

●コントロールパネル



●PCボードコネクタ表

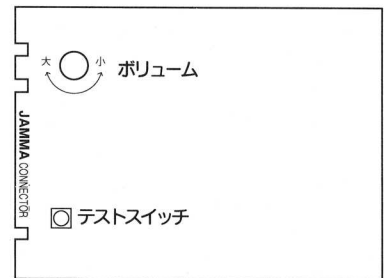
エッジコネクタ端子配置図

半田面	端子番号	部品面
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
	E 5	
+12V	F 6	+12V
誤挿入防止キー	H 7	誤挿入防止キー
コインカウンター2	J 8	コインカウンター1
コインロックアウト2	K 9	コインロックアウト1
スピーカー (-)	L 10	スピーカー (+)
オーディオ (GND)	M 11	
ビデオ GREEN	N 12	ビデオ RED
ビデオ SYNC	P 13	ビデオ BLUE
サービススイッチ	R 14	ビデオ GND
	S 15	テストスイッチ
コインスイッチ2	T 16	コインスイッチ1
スタートスイッチ2	U 17	スタートスイッチ1
2Pコントロール1 UP	V 18	1Pコントロール1 UP
2Pコントロール2 DOWN	W 19	1Pコントロール2 DOWN
2Pコントロール3 LEFT	X 20	1Pコントロール3 LEFT
2Pコントロール4 RIGHT	Y 21	1Pコントロール4 RIGHT
2P PUSH A ショット	Z 22	1P PUSH A ショット
2P PUSH B ボンバー	a 23	1P PUSH B ボンバー
2P PUSH C (ショット連射)	b 24	1P PUSH C (ショット連射)
	c 25	
	d 26	
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

※電源電圧はできるだけ正確に合わせてください。

●PCボードの説明

PCボード図

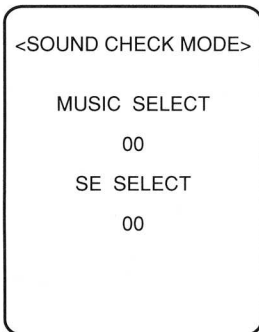


●TEST MODE

ゲーム中にPCボードもしくは筐体のテストスイッチをしばらく押すとTEST MODEに入ります。1P側のレバーとボタンで設定してください。設定が終わりましたらテストスイッチをしばらく押すとゲーム画面に戻ります。

■ドットクロスハッチ&カラーバーと以下のメニューが表示されます。

- ① INPUT CHECK 「各スイッチの入力確認ができます。」
- ② SOUND CHECK 「効果音や音楽を確認できます。」



- レバー: SOUND SELECT
- ボタンA: SOUND START
- ボタンB: SOUND STOP
- ボタンC: SOUND FADE OUT

取り扱いの不注意による
損傷が激しい場合
修理をお断りすることがあります。

- ③ CONFIGURATION 「ゲームの設定を変更できます。」

<CONFIGURATION>

- | | | |
|--|-----------------------------|-------------------------|
| 1) NORMAL CONTINUE <-> DISCOUNT CONTINUE | ----- | 通常コンティニュー、ハーフコンティニューの設定 |
| 2) NORMAL SCREEN <-> INVERT SCREEN | ----- | 画面反転の設定 |
| 3) NOT USE <-> C BUTTON FULL-AUTO | ----- | CボタンにAボタンの連射機能を設定 |
| 4) ADVERTISE SOUND ON <-> OFF | ----- | デモ中の効果音の有無設定 |
| 5) COIN SLOT 1 -> 1 COIN 1PLAY | ----- | SLOT 1のプレイコイン数の設定 |
| | 2PLAYS | |
| | 2 COINS 1PLAY | |
| | 3 COINS 1PLAY | |
| 6) COIN SLOT 2 -> 1 COIN 1PLAY | ----- | SLOT 2のプレイコイン数の設定 |
| | 2PLAYS | |
| | 2 COINS 1PLAY | |
| | 3 COINS 1PLAY | |
| 7) GAME DIFFICULTY -> A. EASY | ----- | ゲームの難易度を設定 |
| | B. NORMAL | |
| | C. HARD | |
| | D. VERY HARD | |
| 8) EXTEND -> 6,000,000 / 20,000,000 PTS | ----- | 自機EXTEND点数を設定 |
| | 15,000,000 / 30,000,000 PTS | |
| | 10,000,000 PTS EVERY | |
| | NO EXTEND | |
| 9) HERO COUNTS -> 1 / 2 / 3 / 5 | ----- | 自機数の設定 |
| 10) CONTINUE ON <-> OFF | ----- | コンティニューの有無を設定 |