

SEGA®

ヒーロー™

H. E. R. O.™

ゲームの遊び方

1人～2人用



この商品は、アクティビジョンの許諾を得て製造したものです。

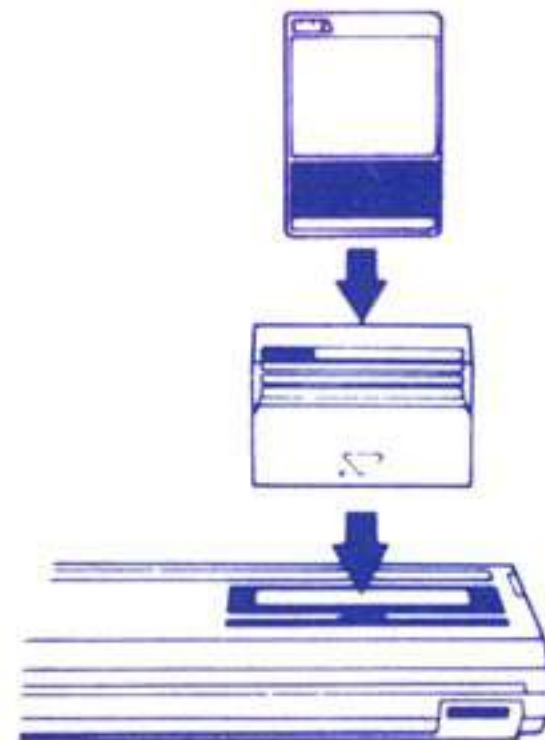
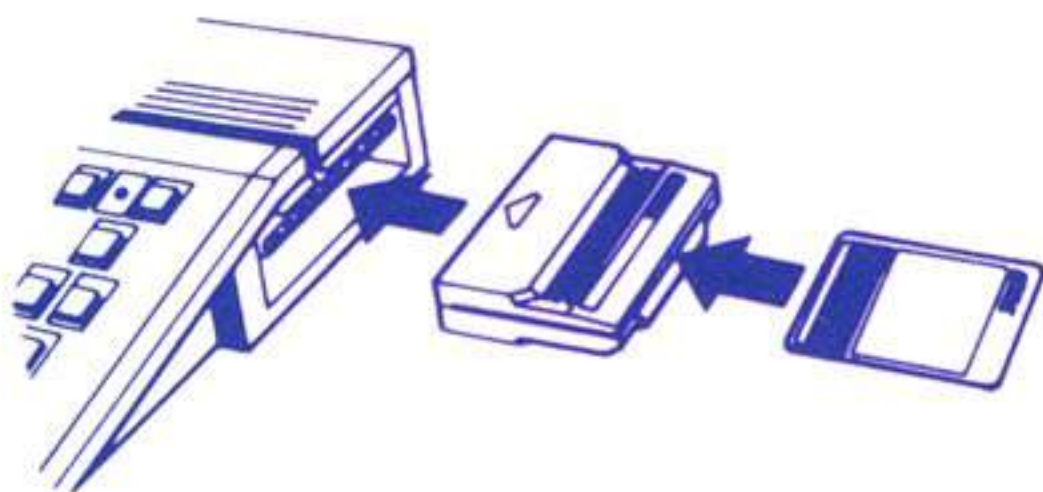
☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ } をお持ちのキミは、
SG-1000シリーズ }
カードキャッチャ（別売）が必要です。

セガ マーク III では、カードキャッチャは必要ありません。

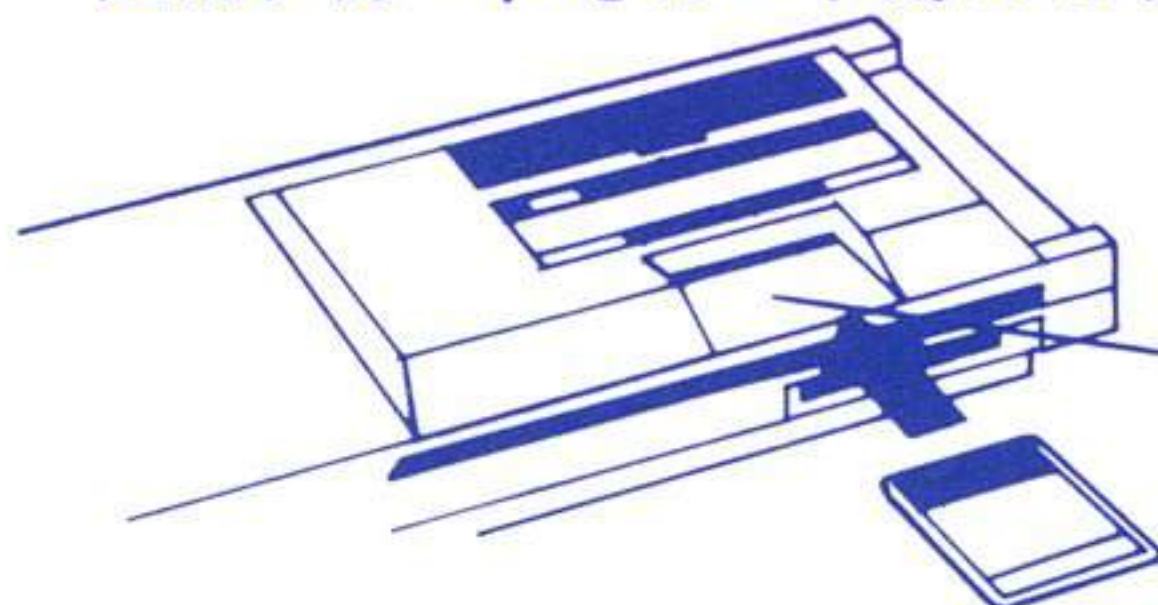
セガ マイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② <SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ>
カードキャッチャを差し込み、
そこへカードを差し込む。



<SEGA MARK III>

直接、カードをカード用スロットに差し込む。



カード用スロット

- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、
 ②の接続を確認しよう。
 ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、
 カードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置

SC-3000シリーズ



JOY-1

(プレイヤー1)

JOY-2

(プレイヤー2)

SG-1000



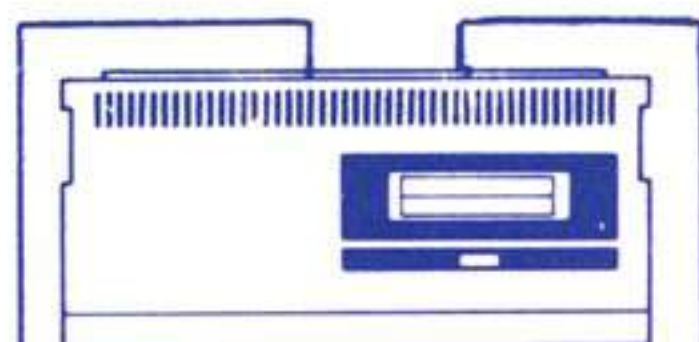
ジョイスティック

取り付け済

(プレイヤー1) (A)

(プレイヤー2)

SG-1000 II



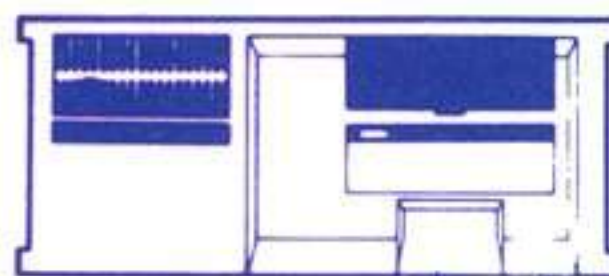
JOYPAD1

(プレイヤー1)

JOYPAD2

(プレイヤー2)

SEGA MARK III



JOY-1

(プレイヤー1)

JOY-2

(プレイヤー2)

上のJOY-1、2、(A)、JOYPAD1、2にジョイスティックを差し込もう。

☆^{ヒーロー}H.E.R.O. キャラクター^{しょうかい}紹介☆

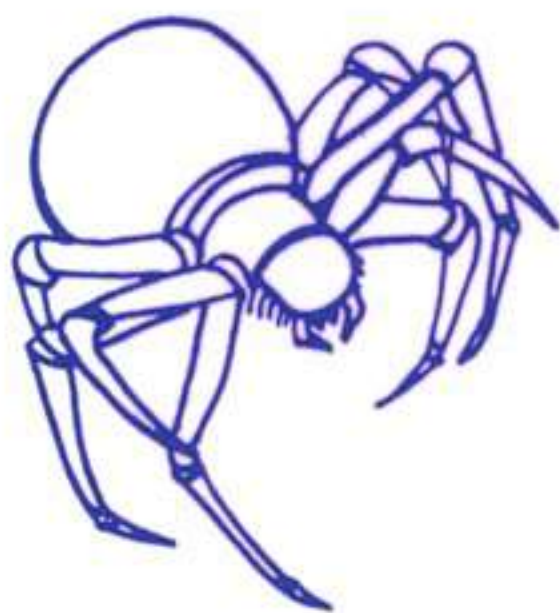
パート I



ロドリック・ヒーロー

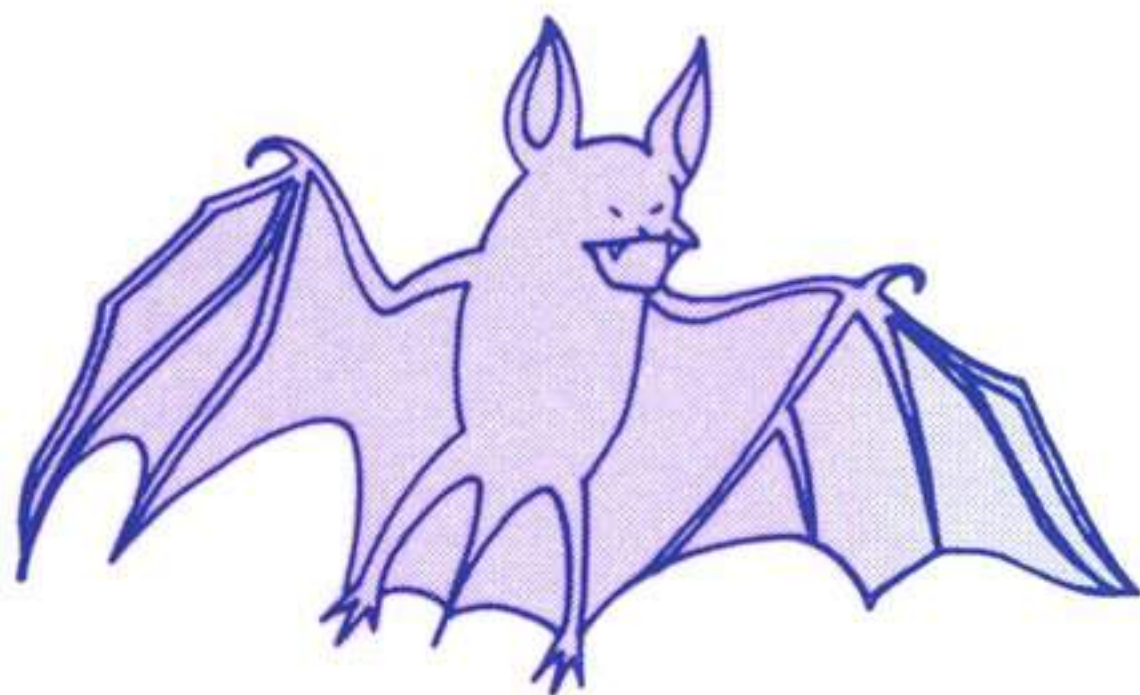
^{せかいさいだい}世界最大のウラニウム^{こうざん}鉱山のある、レオーネ^{かざん}火山が大噴火。
^{こうふたち}坑夫達が^{こうどう}坑道に^{とこ}閉じ込められた！ ^{こうねつ}高熱のマグマが^{うずま}渦巻く
^{こうどう}坑道に^{とこ}飛び込めるのは、^{かれ}彼、ロドリック・ヒーローだけだ。
^{くうちゅう}空中を^と飛べるロケットパック、^{いわ}岩を^{くだ}砕くマイクロレーザー
^{こうせん}光線、^{ぶき}ダイナマイトを^{かつどう}武器にプロのレスキュー^み活動を見せて
てくれるだろう。

☆H.E.R.O. キャラ



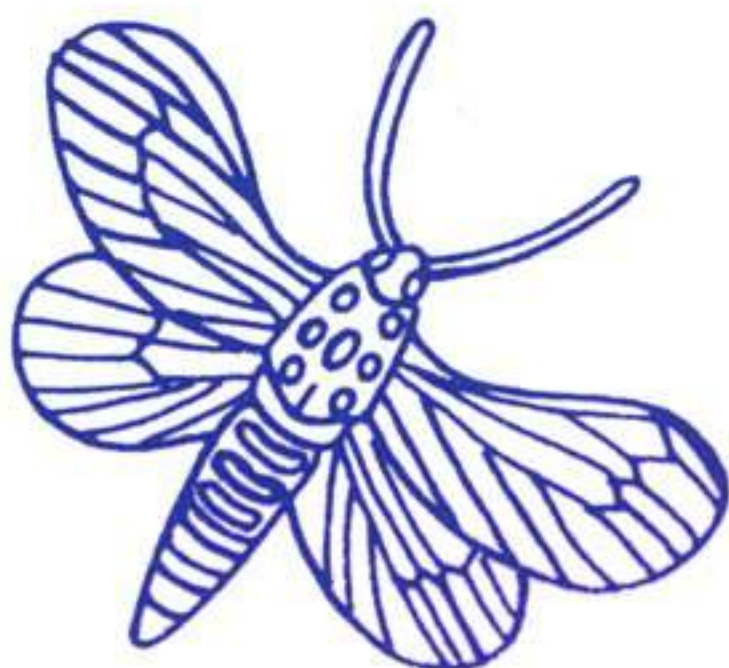
どく
毒グモ

こうどう さ ぶ き
坑道にぶら下がる不気
み やつ
味な奴。さわるとやられ
れる。



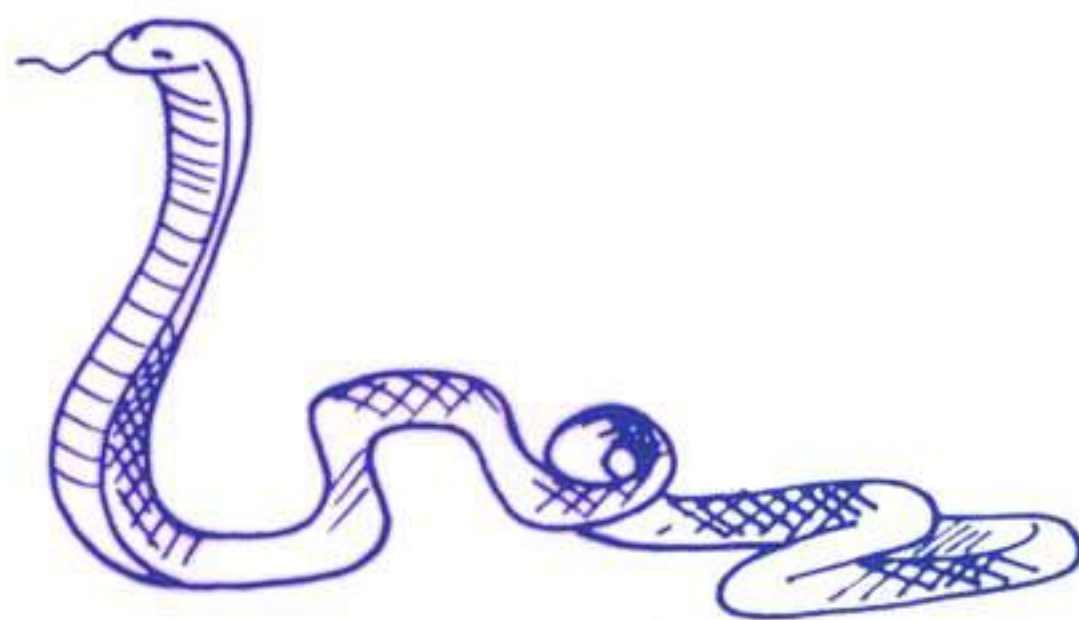
きゅうけつ
吸血コウモリ

じょうげ
上下にはばたいている。
さわるとやられる。



きょだい が
巨大な蛾

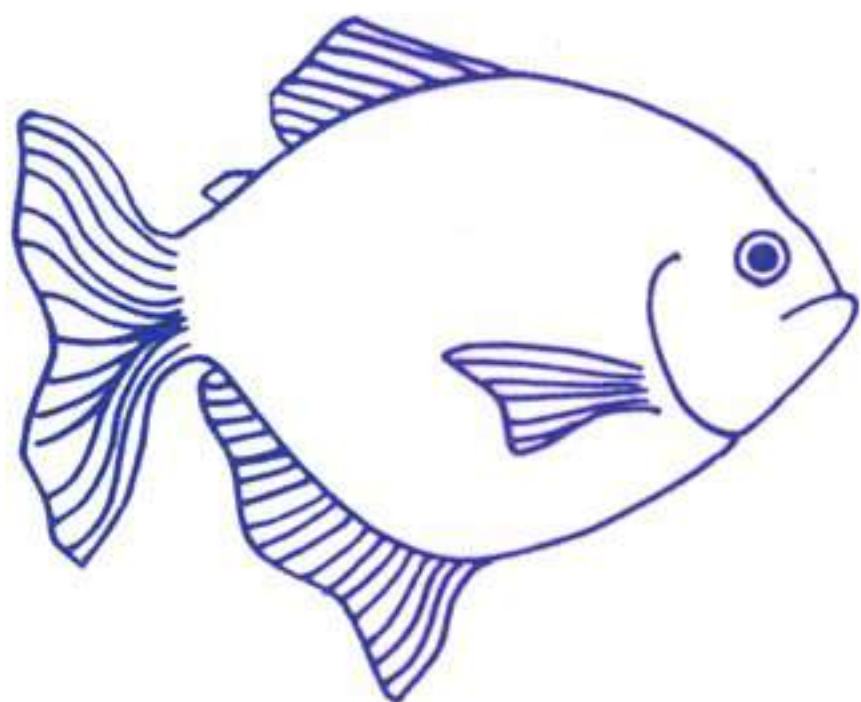
くうちゅう と まわ
空中を飛び回る。もち
ろん、さわるとやられ
る。



だい じゃ
大蛇

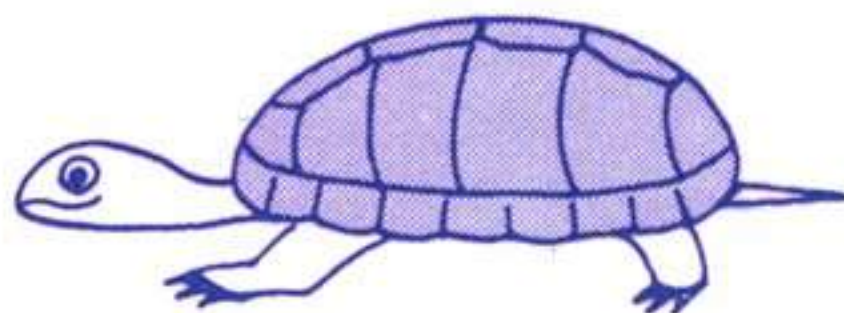
がんばん ま
岩盤のすき間からちょ
口 ち 口 顔 だ
を出す。
さわるとやられる。

しょうかい クター紹介☆パート II



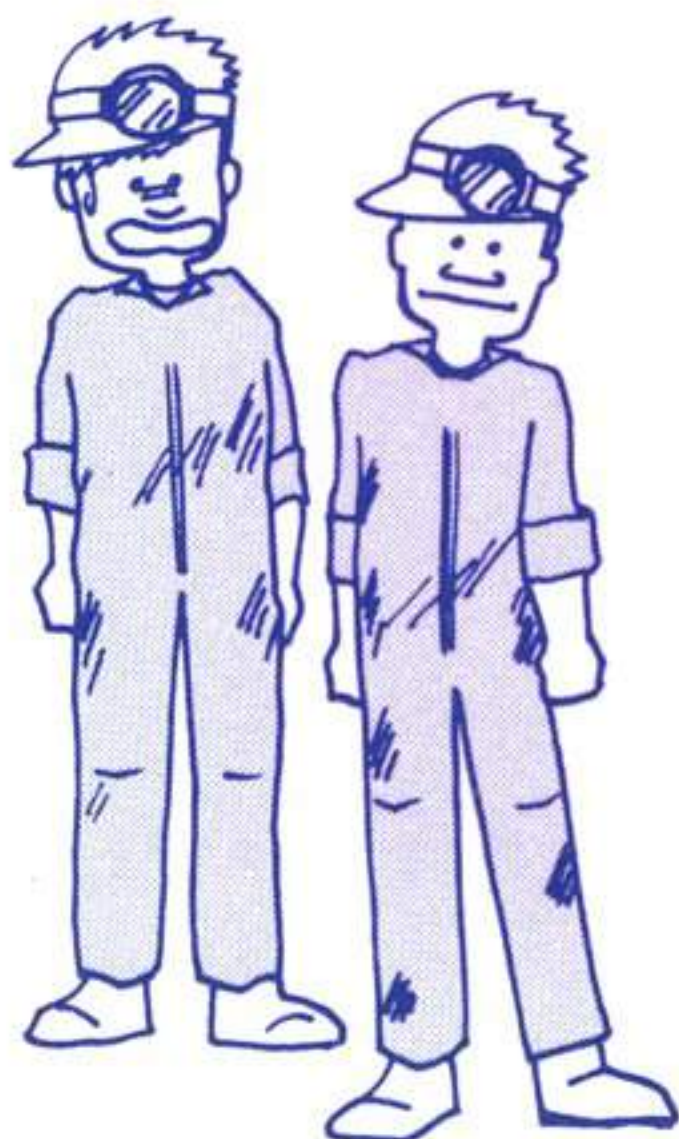
かい ぎょ
怪 魚

ち てい こ ぬし
地底湖のやっかい者。
さわるとやられるぞ。



やさ
優しいカメ

ち てい こ ぬし
地底湖の主。ロドリッ
ク・ヒーローを乗せて
すばやく動いてくれる
ゆい かつ
唯一の味方だ。



こう ふ たち
坑夫達

だい ふん か
大噴火でふさがった
こう どう なか
坑道の中、ロドリッ
ク・ヒーローの助け
を待つ坑夫達。
はや きゅうしゅつ
早く救出しないと、
かれ いのち
彼らの生命が…。

操作方法

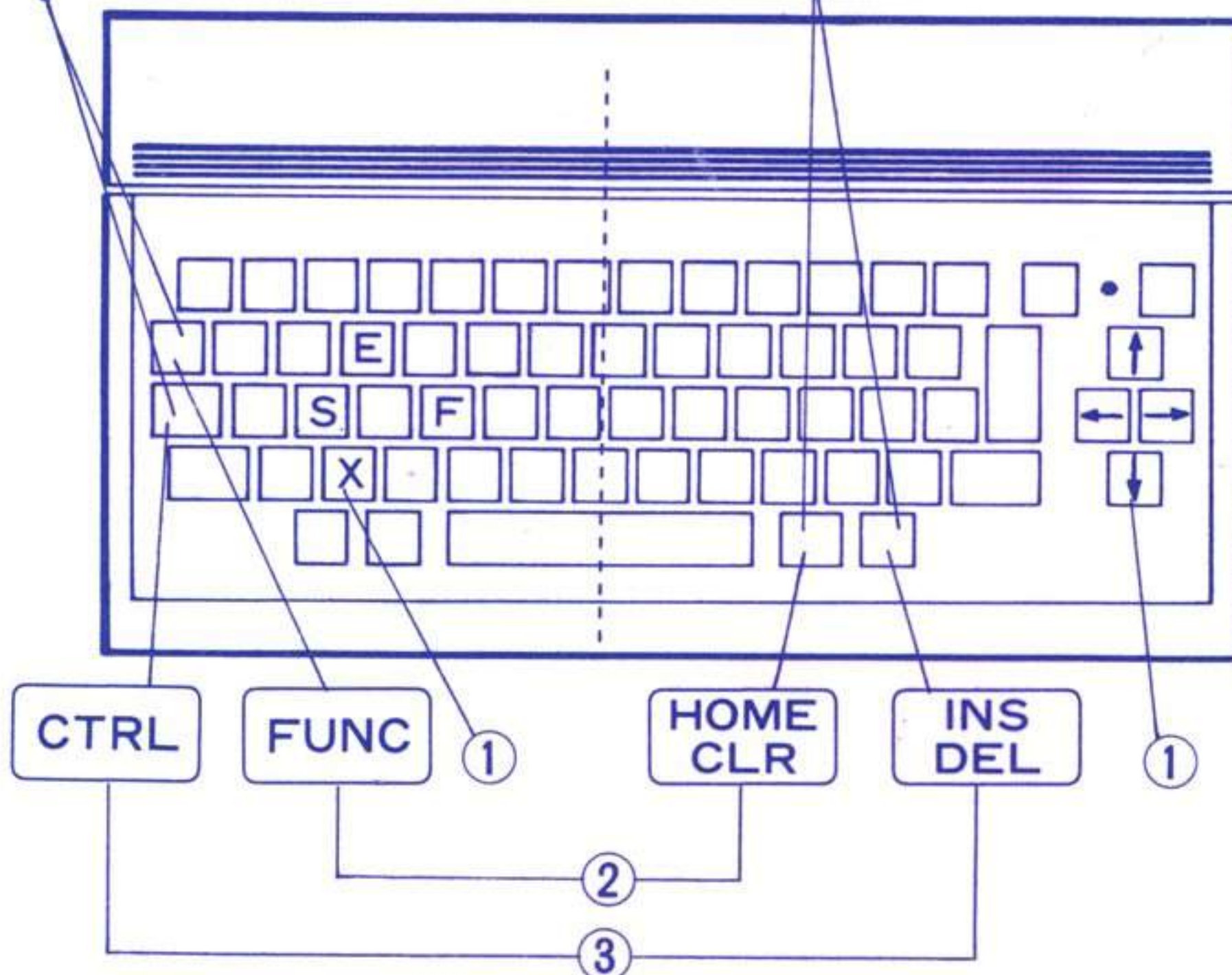
☆キーボード (SC-3000シリーズ SG-1000シリーズ + SK-1100) で遊ぶ場合☆
セガ マーク III

プレイヤー2

ひとりよう
1人用プレイヤー
プレイヤー1

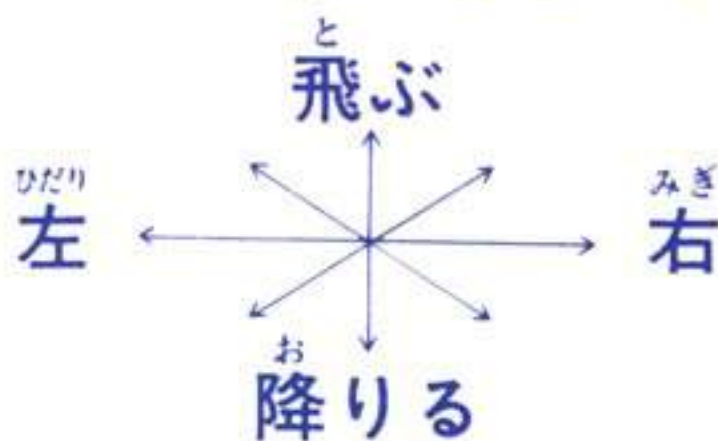
ふたりよう
2人用スタート・ボタン

ひとりよう
1人用スタート・ボタン



①ロドリック・ヒーローを動かす (うご)

②マイクロレーザー
こうせんはっしゃ
光線発射ボタン



レベルを選ぶ (えら) (↑↓)

③ダイナマイト・ボタン

☆ジョイスティック (SJ-150シリーズ
SJ-200
SJ-300)
で遊ぶ場合☆

SJ-150シリーズ



べつうり
(別売)

スタート・ボタン

①ロドリック・ヒーロー

を動かす。

SJ-200

スタート・ボタン



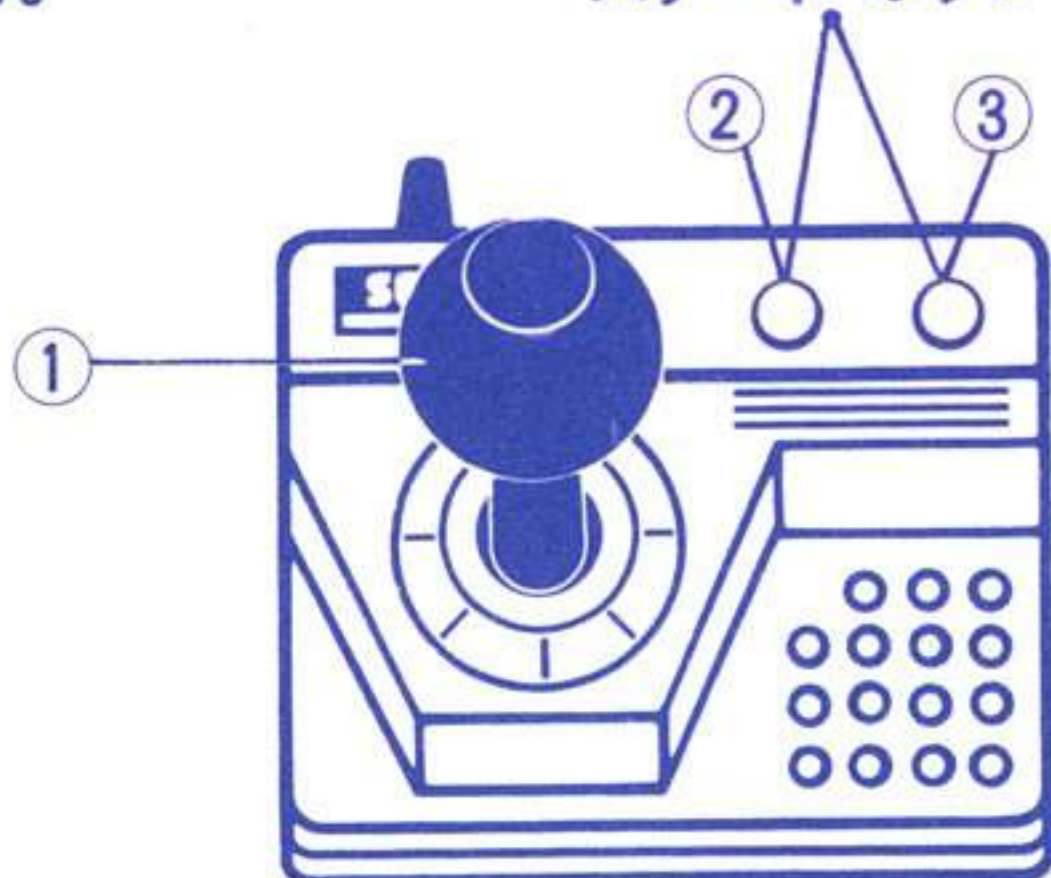
べつうり
(別売)



レベルを選ぶ(↑↓)

SJ-300

スタート・ボタン



②マイクロレーザー光線
はっしゃ
発射ボタン

③ダイナマイト・ボタン

べつうり
(別売)

☆^{あそ}遊^び方☆^{かた}

ことう は
行動派のキミへ！

★ゲームの目的★^{もくてき}

坑道^{ことう}に閉じ込め^とられた坑夫^{こうふ}を助け^{たす}だそう！
中^{なか}にいる危険^{きけん}な生き物^{いもの}にはさわらないように。

★GAME OVER★^{ゲーム オーバー}

ロドリック・ヒーローは、4人^{にん}でゲームスタート。1人^{ひとり}
もいなくなると、GAME OVER^{ゲーム オーバー}。

⑨ ——— ヒーローが1人^{ひとり}減^へるのは ———

- ① カメ^{いがい}以外の生き物^{いもの}に触^ふれたとき
- ② マグマやダイナマイトの爆発^{ばくはつ}に巻^まき込^こまれたとき
- ③ 鐘乳石^{しょうにゅうせき}などにはさまれたとき
- ④ 地底湖^{ちていこ}に落^おちたとき
- ⑤ POWER^{パワー}がゼロになったとき

————— ヒーローが1人^{ひとり}増^ふえるのは ———

2万点^{まんてん}ごとに1人^{ひとり}ずつ、最高^{さいこう}7人^{にん}まで増^ふえる。

★スタートのしかた★



ふたり あそ 2人で遊ぶときは、キーボードのふたり よう 2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

ひとり あそ 1人で遊ぶときは、キーボードのひとり よう 1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

ひとり よう ＜1人用＞

キミは、ロドリック・ヒーロー。き けん こうざん こうふ たす 危険な鉱山の坑夫を助けられるのはキミだけだ！

ふたり よう ＜2人用＞

キミとともだち 友達、どっちが先にさき こうふ きゅうしゅつ 坑夫を救出できるかな？

↓
レベルを選^{えら}ぼう！



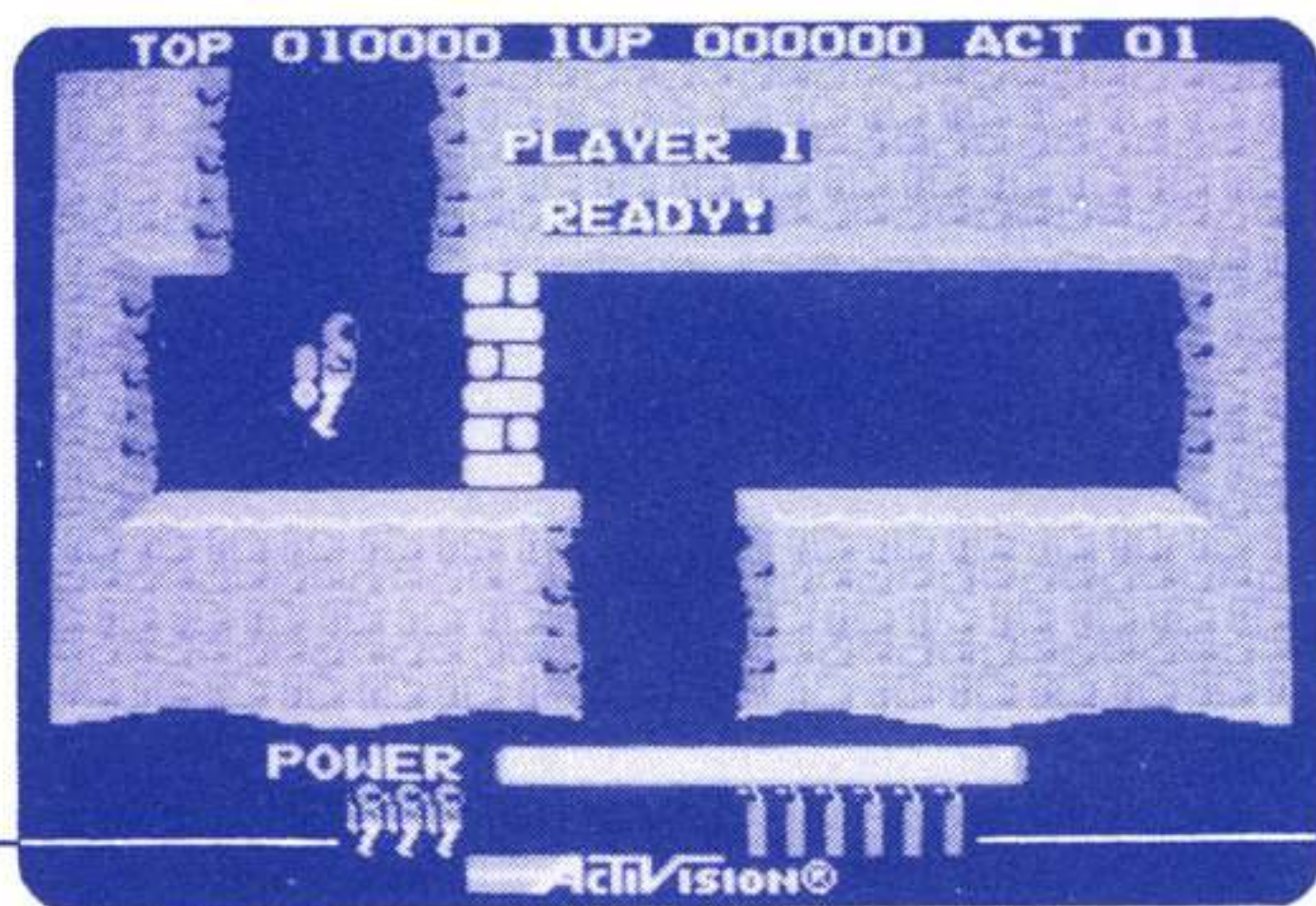
- キー(↑↓)やレバー(↑↓)で選^{あそ}びたいレベルを選^{えら}んで、スタート・ボタンを押^おす。

レベル LEVEL	アクト ACT
1	01～
2	05～
3	09～
4	13～
5	17～20

- アクト^{アクト}20の^{あと}後も、ゲームを^{つづ}続けられるよ。



ヒーローの残り
の数かず



爆弾の残り
の数かず

トップ
TOP(ハイスコア)

IUP (プレイヤー 1
ふたり よう
2人用では、2 UP……プレイヤー 2)

アクト ばめん
ACT(場面)

パワ-
POWER(パワーメーター)

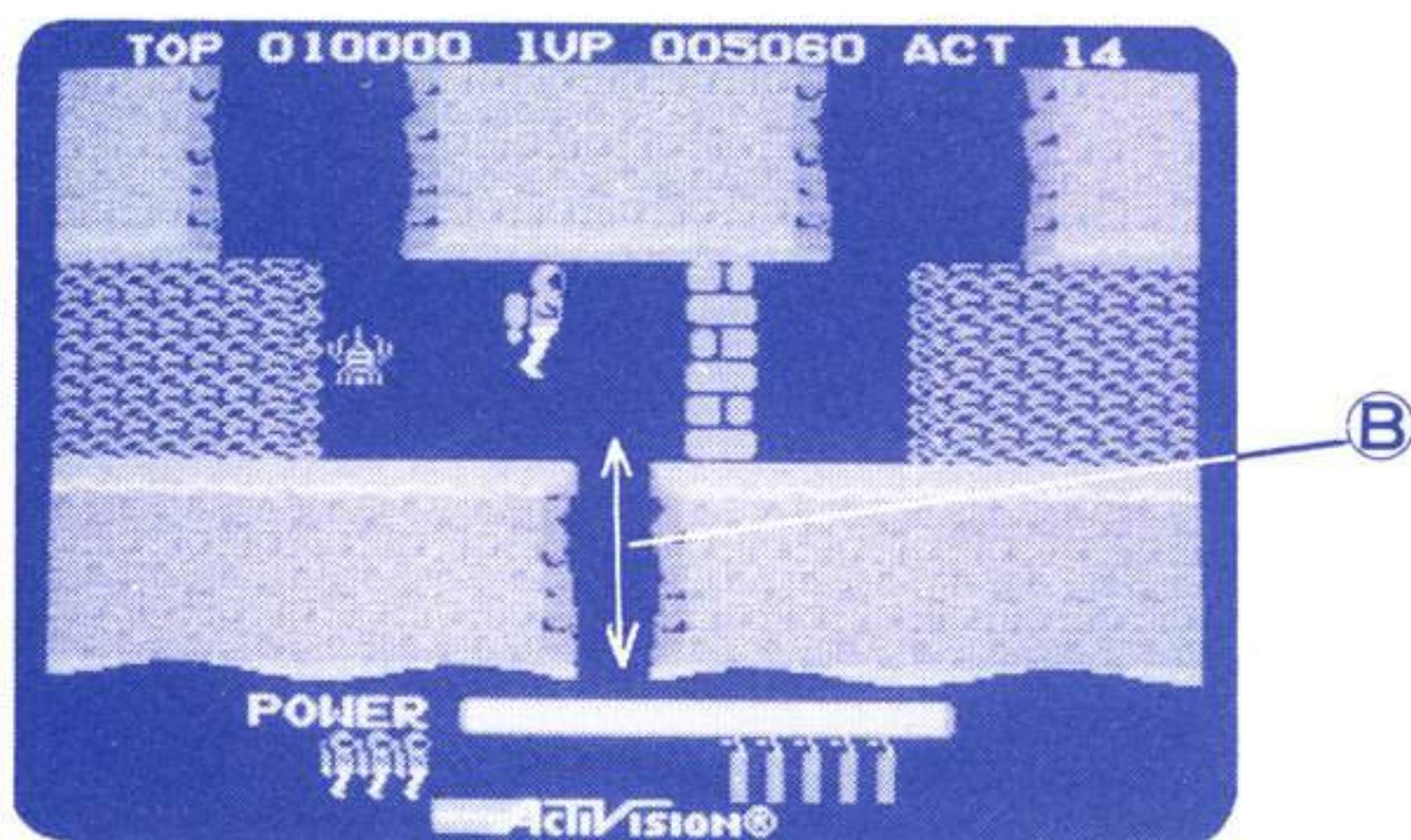
ゲームスタートと同時に少しずつ減り始める。
パワーがゼロで、次のヒーローでゲーム再スタート。

パワーメーターが全部黄色に変わったら、キミのレス
キュー活動の始まりだ！

★レオーネの鉱山は、深く広く……★

レオーネ火山の鉱脈は、今なお、世界各地へ貴重なウラニウムを送り出す巨大な鉱山だ。

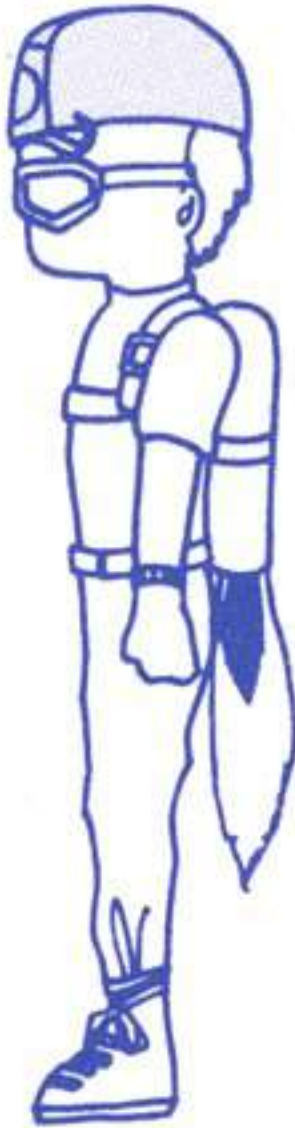
①や②のような坑道を抜けて、キミは自由に動き回れる。



けいかく は
計画派のキミへ！

さあ、いよいよ本番。このレスキュー活動は常に危険と
隣合わせだ！

キミを助けてくれるのは……



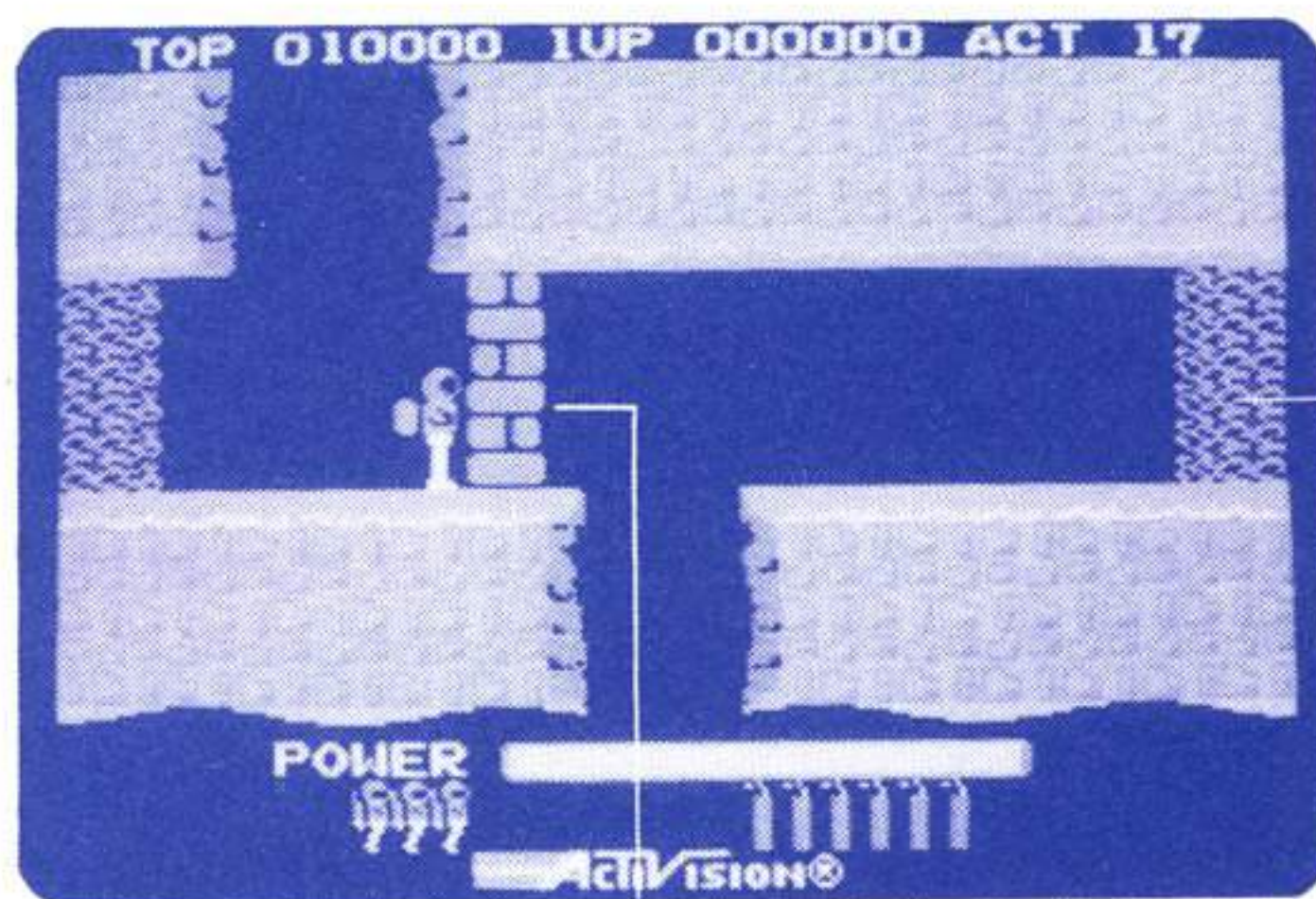
★ロケットパック★

空を飛ぶときに使える。い
くら飛んでもパワーメー
ーが急激に減ることはない。

★マイクロレーザー光線★

坑内の恐ろしい生き物をやっつけたり、岩壁を破壊でき
る。

岩壁を破壊するときは、できるだけ岩壁のそばに立つ方
が早く壊せる。

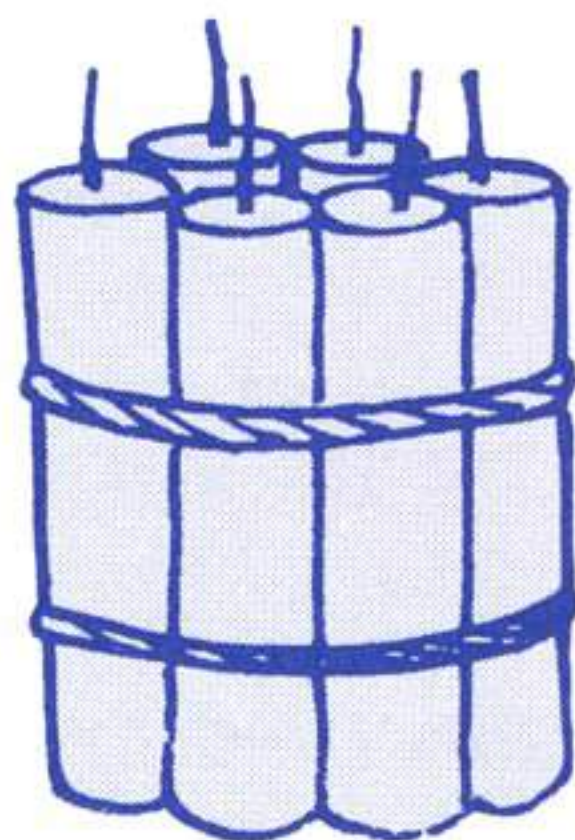


この壁^{かべ}は破壊^{はかい}できない。

いわかべ
岩壁

（マイクロレーザー光線^{こうせん}で破壊^{はかい}するときは、できるだけ
岩壁^{いわかべ}の近く^{ちか}に立^たとう）

★ダイナマイト★



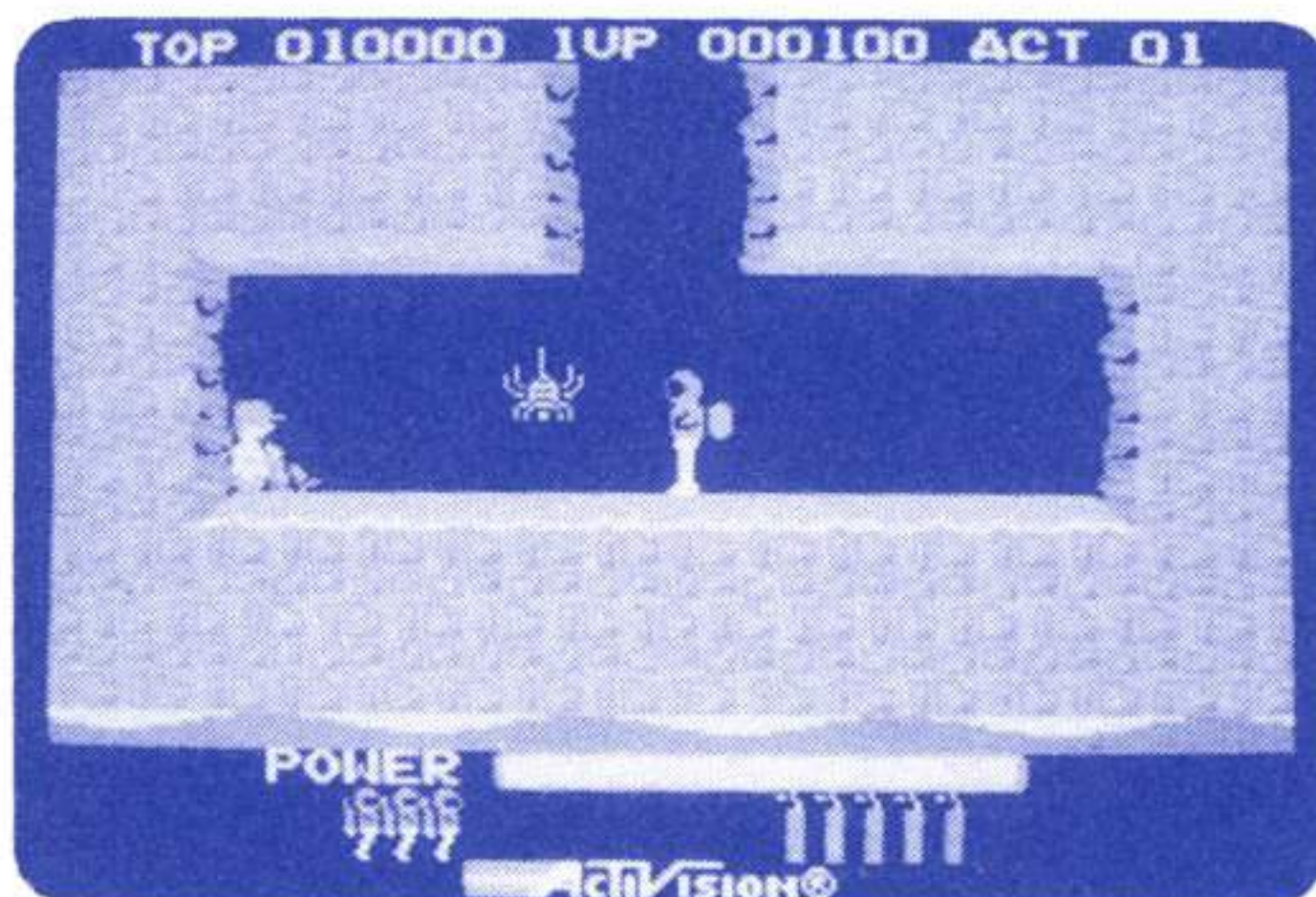
1 ACT^{アクト}で6本^{ほん}使える。
坑道^{こうどう}をふさぐ岩壁^{いわかべ}を破壊^{はかい}できる。
岩壁^{いわかべ}のそばにダイナマイトを置^おいたら、すばやく離^{はな}れよう。
さもないと、ダイナマイトの爆^{ばく}発^{はつ}に巻き込ま^まれてやられてしま
うよ。

（15ページの①、②をみる。）

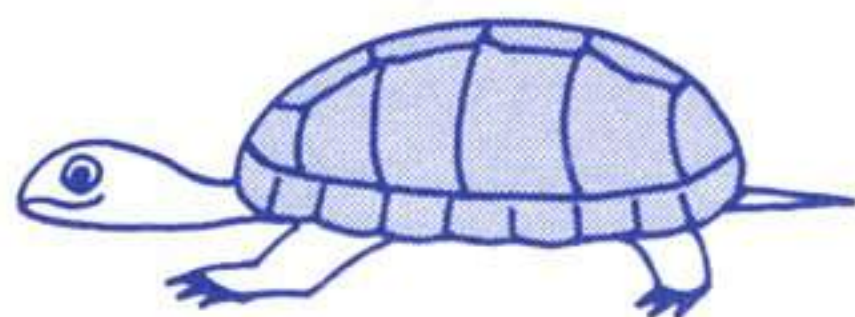
①注₁:ダイナマイトの破壊力は大きい。

だから、壁のすぐそばに置かなくても、充分破壊できる。

②注₂:安全のため、下のように坑夫がいる坑道には、ダイナマイトを置けない。



★力 メ★



地底湖にいる。

乗るとすばやく地底湖の上を動いてくれる。離れると止まる。離れるときのタイミングが大切だ。



ち てい こ お
地底湖に落ちるとおぼれてしまうぞ。

——— キミの敵は…… ———

★おそ い ものたち
★恐ろしい生き物達★

こうどう どく きゅうけつ きょだい が だいじゃ かい
坑道には、毒グモ、吸血コウモリ、巨大な蛾、大蛇、怪
ぎょ
魚がうじゃうじゃいる。

さわるとやられる。マイクロレーザー光線^{こうせん}でやっつけよ
う！

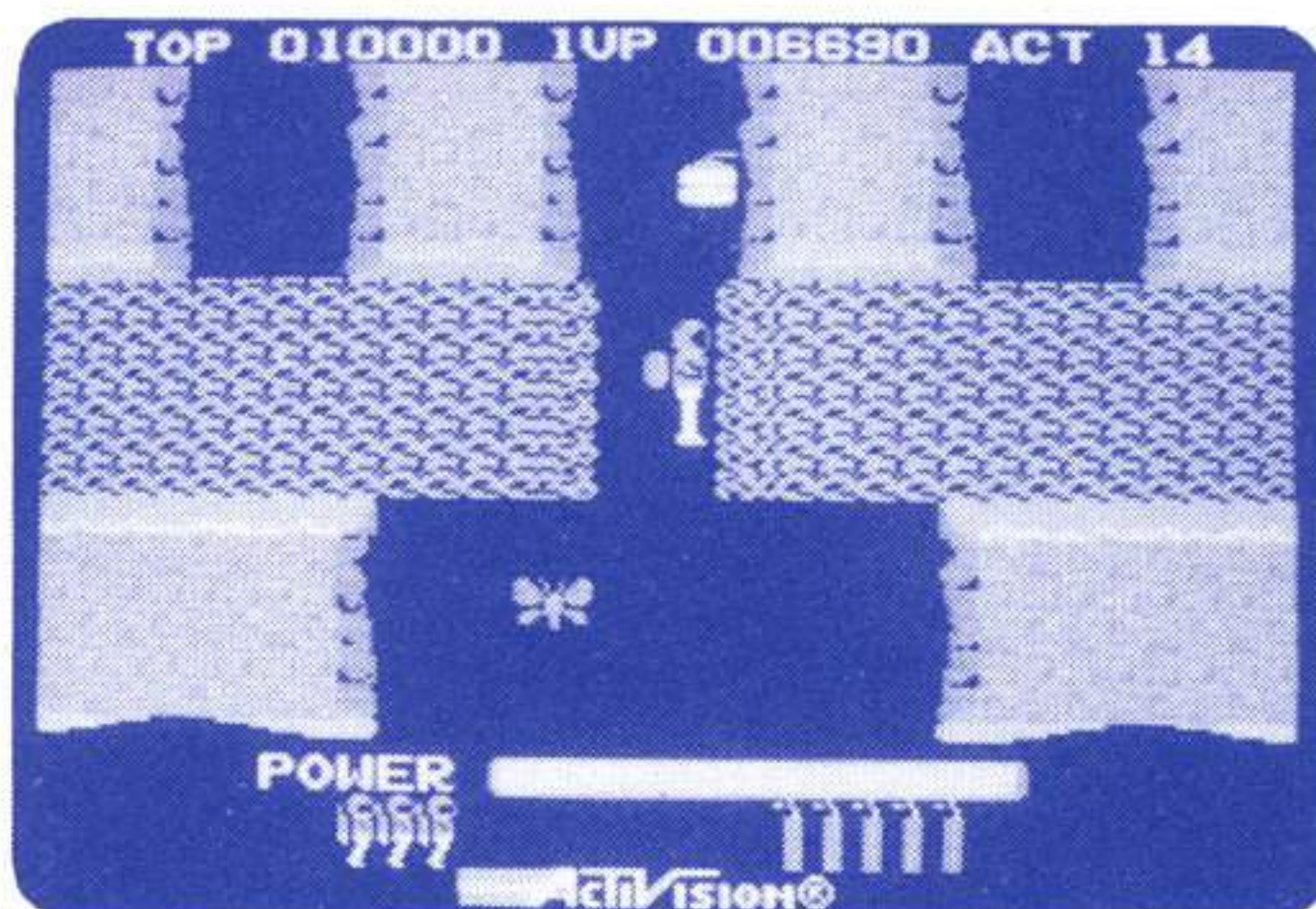
★危険な坑道★

次々と鉱道を抜けていくと、高熱のマグマの壁や噴出、

鐘乳石などが現われる。

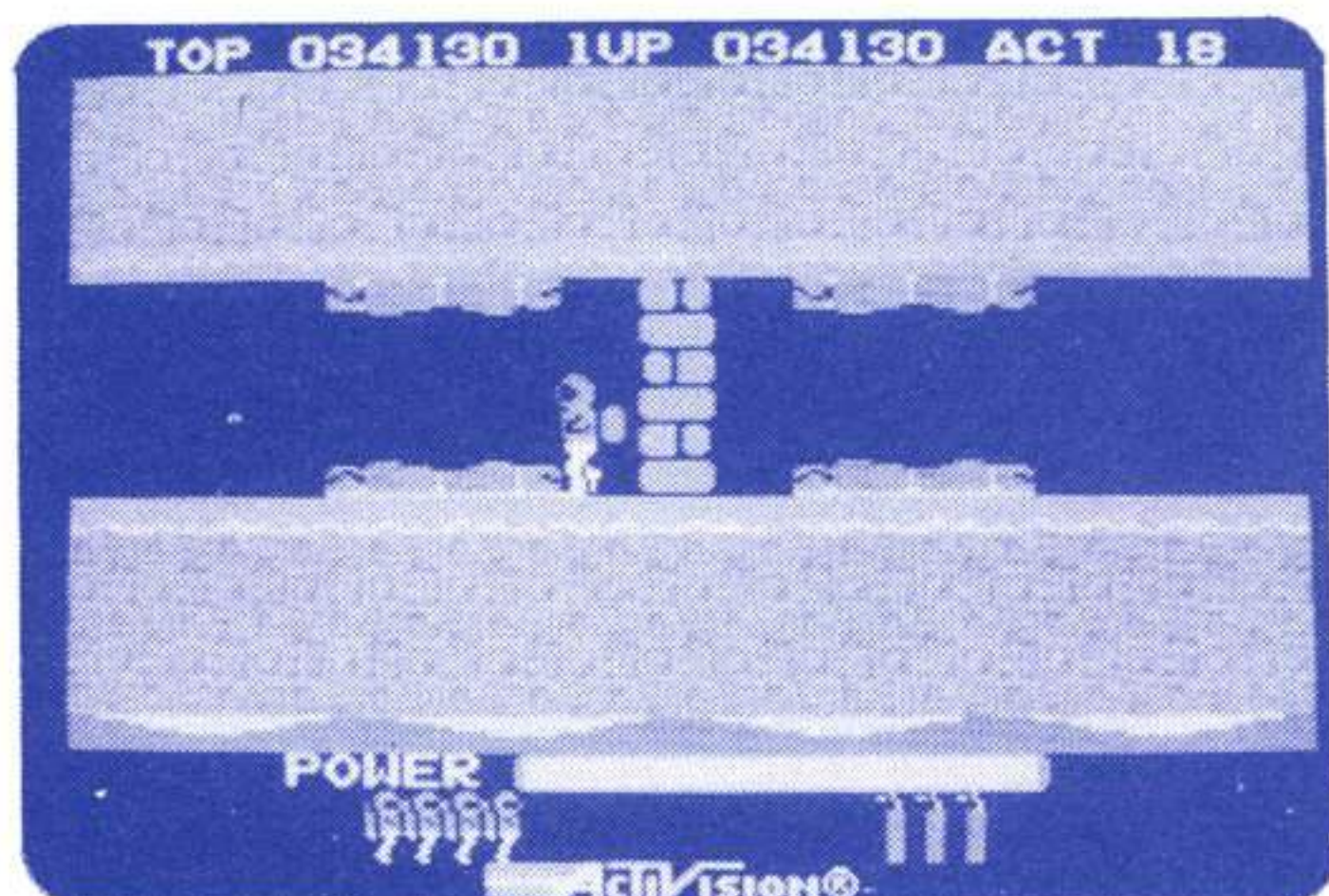
さわるとやられる。危険がいっぱいだ！

ヘ
マ
グ
マ
の
壁
左
右



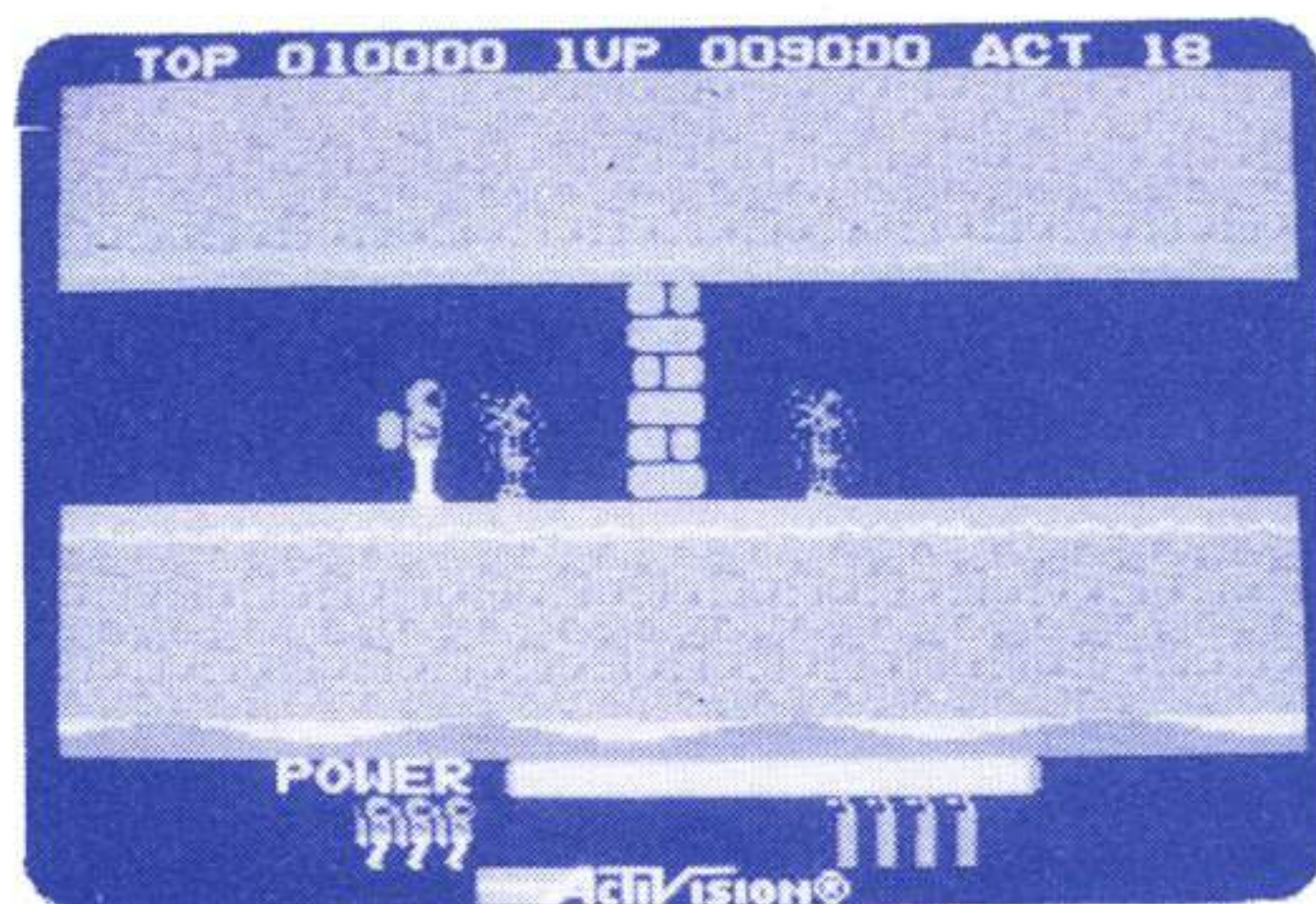
閉じたり開いたりする。タイミングよく通り抜けよう。

マグマの壁
上下



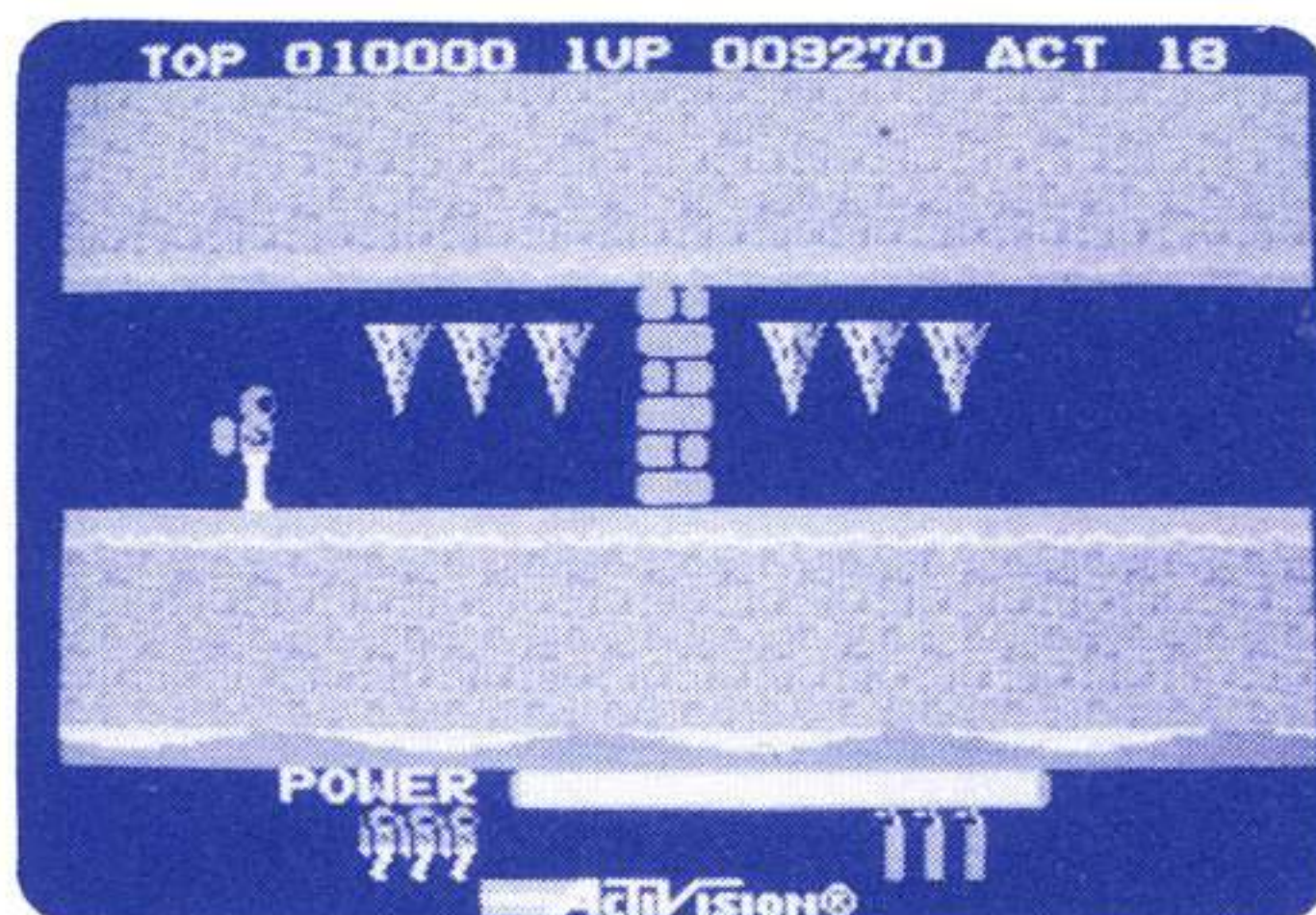
何もない坑道に突然、押し出されてくる。
ギリギリだが、通り抜けていける。

マグマの噴出



上を通ることも爆破もできない。下火になるのを待って、
飛び越えよう。

〈鐘乳石〉
しやうにゅうせき



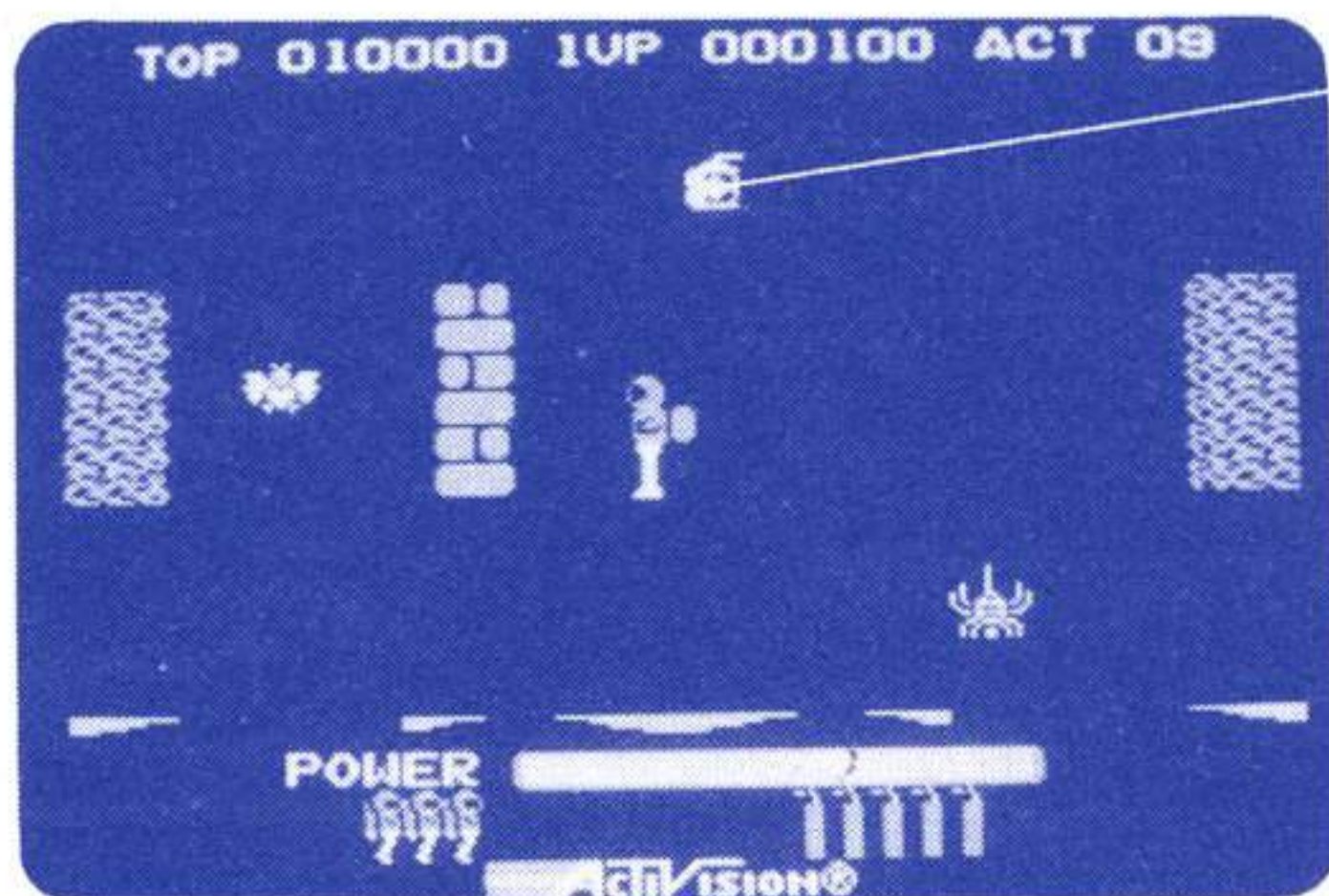
落ちてくる。乗り越えられない。マイクロレーザー光線
やダイナマイトで破壊して通ろう。

このほかにも、キミ、ロドリック・ヒーローの行く手には、
想像を超える数多くの危険が待ち受けている。

★カンテラを壊すと……★



坑内を照らすカンテラを壊すと、坑内は真っ暗。生き物達、マグマ、岩壁、地底湖以外は何も見えなくなる。上へ登るか、下へ降りるか、手さぐりで進むしかない。



壊れたカンテラ

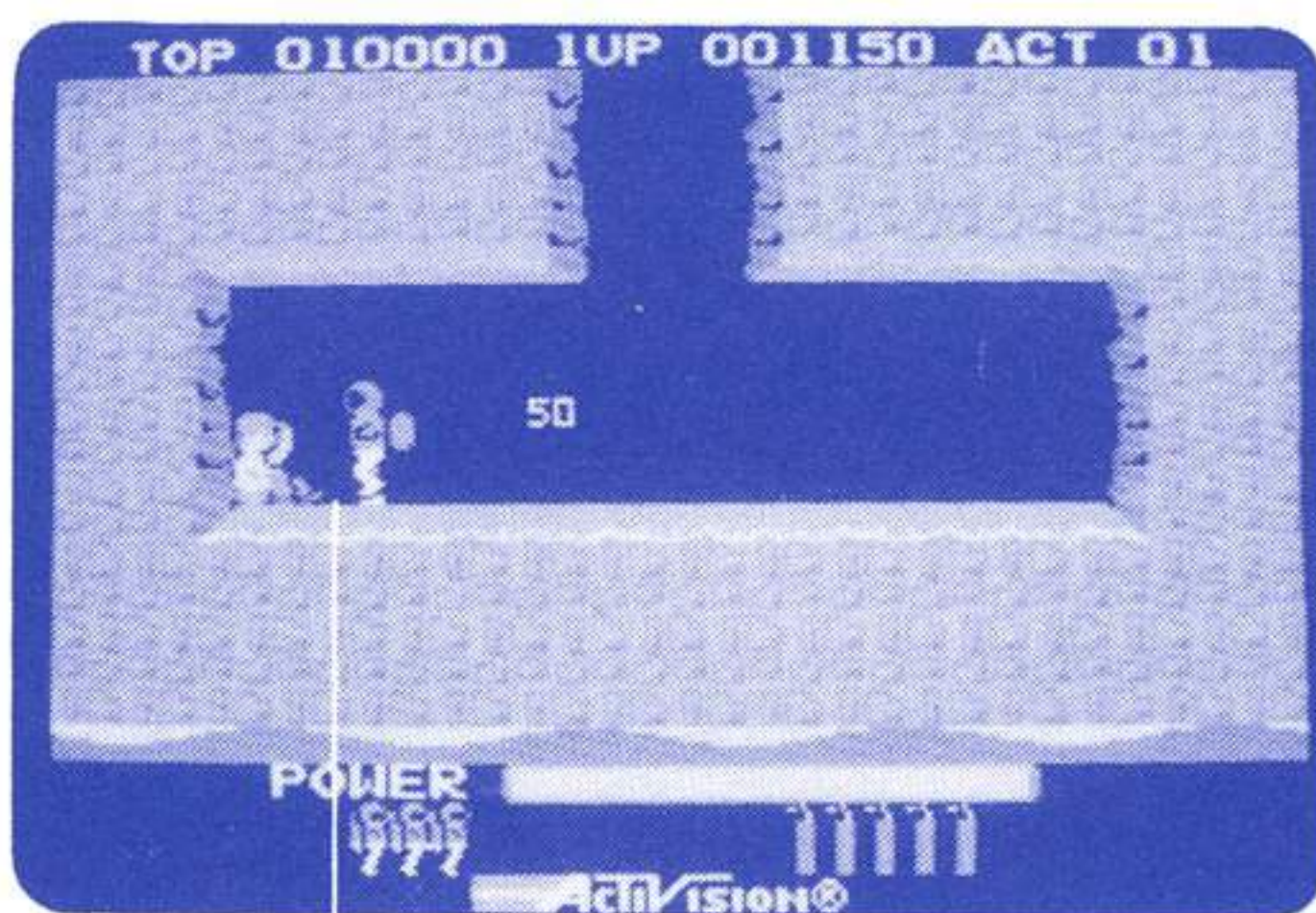
（右へも左へも行けなくてイライラするようだったら、ダイナマイトをセットしてみよう。
坑内が一瞬明るくなって、障害の犯人がわかるよ。）

★さあ、いよいよ坑夫救出だ！★

坑夫を見つけたら、できるだけそばに近づこう。

さあ、これで安心。この坑夫は、無事救出された。

次の救出に出発だ！



坑夫が座っている岩場に、ロドリック・ヒーローの足がさわったら、救出完了！

★スコア★

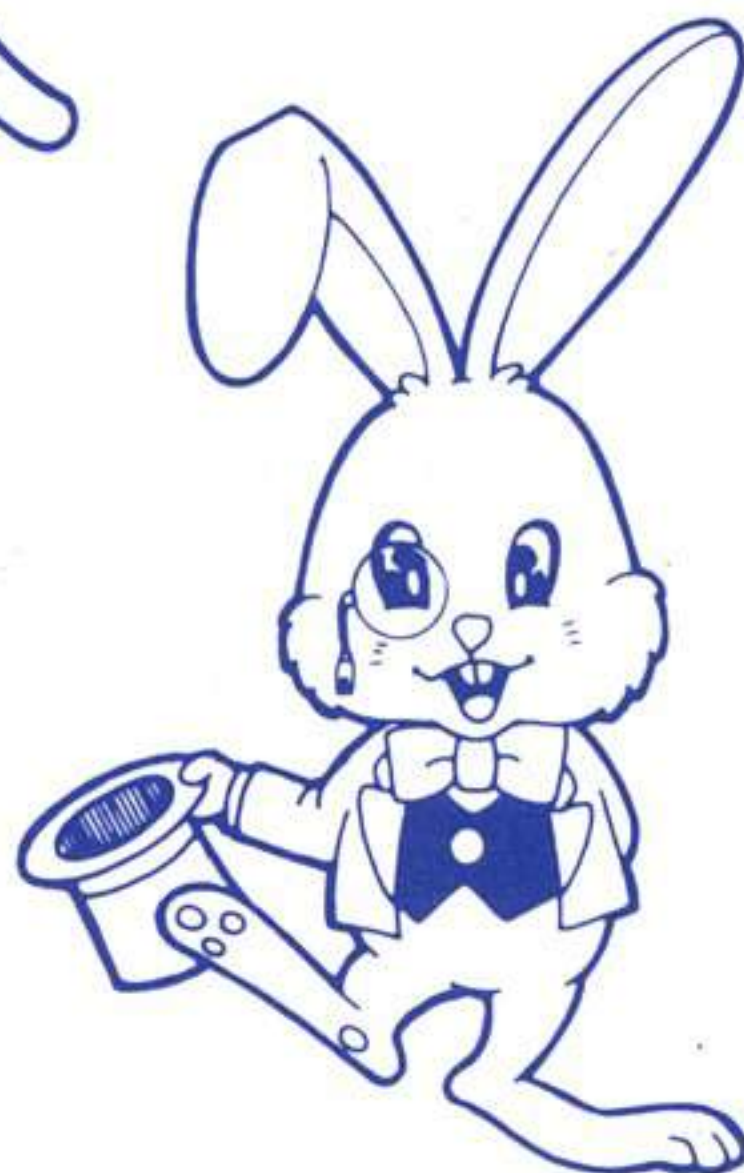
- 坑内こうないの生き物いものをやっつけたとき……………50点てん
 - 岩壁いわかべや鐘乳石しょうにゅうせきをダイナマイトで壊こわしたとき……………100点てん
- (マイクロレーザー光線こうせんで壊こわしても得点とくてんにならないよ。)

★ボーナス点てん★

- 1 ACTクリア後ご、次つぎの3つのボーナス点てんが加算かさんされる。
- 坑夫こうふを救出きゅうしゅつしたとき……………1,000点てん
 - 残りのこのダイナマイト1本ほんにつき……………200点てん
 - また、残りのこのパワーがおお多いほど得点とくてんがたか高い。

☆アソビン^{きょうじゅ}教授からのアドバイス☆

- くじけずに^{なん ど ちょうせん}何度も挑戦しよう。
そのうちに、^{こうない ち けい}坑内の地形がわかってくるよ。
- ^{はや こう ふ たす}早く坑夫を助けることが^{こうとくてん}高得点への^{はやみち}早道。^{のうりつ}能率よく^{かつどう}活動しよう！



☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、
カードキャッチャ（別売）が必要です。
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

——— 正しくお使いいただくために ———

ぬらさない！

ま
曲げない！



つよ
強いショック
はダメ！

ちやくしゃにっこう
直射日光、
だい
大きらい！



キズつけない！

たか おん ど
高い温度に
ちか
近づけない！



シンナーや
ベンジンもダメ！

※カードには、何も張りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。

- 使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

かいもの ぎんこう
買物や銀行カードとしては使用できません。

スコアブック

☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

C-5058

セガ マイカード^{おう ぼ けん}応募券^{たい せつ}は、大切にしまっておきましょう。
4枚^{まい あつ}集めて^{か き}下記の住所^{じゅうしょ}に^{おく}送ると、すてきなカードケースがもらえます。
くわしくは、^{ほん しゃ しやう ひ しゃ}本社消費者サービス課^かまで^とお問い合わせ^あください。

セガ マイカード^{おう ぼ けん}応募券

株式会社

セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田 1-2-12
〒144 電話03(743)7435(代表)
お問い合わせ：本社消費者サービス課
電話03(742)7068(直通)

