

SEGA®

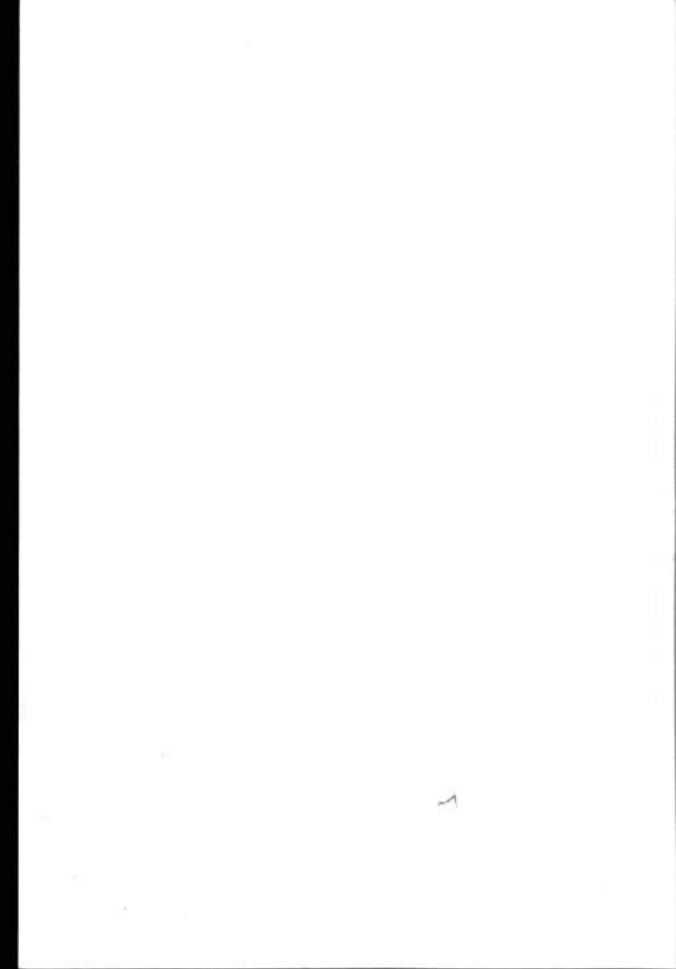
ガールズガーデン™

GIRL'S GARDEN™

ゲームの遊び方

1人用





☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体およびカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック（別売）で操作できます。また、SG-1000シリーズに別売のセガ・キーボード（SK-1100）をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000IIでジョイスティックを使用してプレイする場合は、“JOY1”の端子へコネクターを差し込んでください。
5. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

☆まずは、キャラクターからのごあいさつ☆



パプリ

ミント君って、やさしく
かっこよくて本当にステ
キ。今は片思いだけど、
この恋の花をプレゼント
すれば、きっとあたしの
心が通じるわ。



ミント君

パプリとコッコ。ふたり
ともかわいくて、いい子
達。どっちが好きかって
聞かれても困るよ。



コッコ

ミント君は絶対にあたし
のものよ。パプリには渡
せないわ。だって、あた
しのほうが美人だし、お
しとやかですもの。



プリム

花から花へ。僕は女の子
にやさしい花の貴公子。
なんでもプレゼントする
のが僕の趣味。

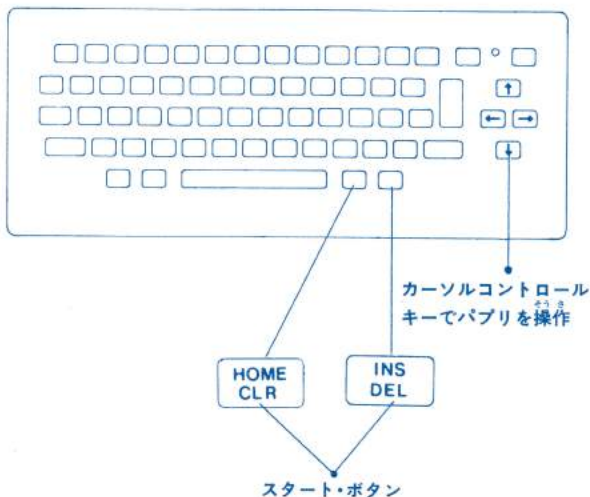


ヤンピー

おいらの“ふしぎの花園”には恋の花がいっぱい。
パプリの気持ちはわかるけど、おいらは番人。
花ぬすびとでも許せない。泣いたってだめだよ。

そう さ ほう ほう **操作方法**

☆**キーボード** (SC-3000シリーズ SG-1000シリーズ+SK-1100) ^{あそ ぼ あい} **で遊ぶ場合** ☆



“ハチミツのつぼ”^お置きボタン
 チャレンジング・ステージの
 ときのジャンプ・ボタン

☆ジョイスティックあそ ぼ あい(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



- スタート・ボタン
- “ハチミツのつぼ”お置きボタン
- チャレンジング・ステージの
ときのジャンプ・ボタン
- パブリそうきを操作

べつ うれ
(別売)

SJ-150



- パブリそうきを操作
- スタート・ボタン
- “ハチミツのつぼ”お置きボタン
- チャレンジング・ステージの
ときのジャンプ・ボタン

べつ うれ
(別売)

SJ-300



- パブリそうきを操作
- スタート・ボタン
- “ハチミツのつぼ”お置きボタン
- チャレンジング・ステージの
ときのジャンプ・ボタン

べつ うれ
(別売)

☆遊び方☆

ミント君がコッコとデートする前に、花束をプレゼントしよう。

ミント君がここまでくるとTIME OVERでゲーム終了



恋のチャンスの
残りの回数

ハチミツのつぼの
残りの数

摘んだ
満開の花の数

摘み残しの
満開の花の数

ラウンド数

●ゲームの目的●

パブリを動かして、制限時間内に10本以上の満開の花を摘んで、ミント君にプレゼントしましょう。

●GAME OVER●

パブリを3回泣かせてしまったり、ミント君がコッコにくっついてTIME OVERになったとき、ゲーム終了になります。

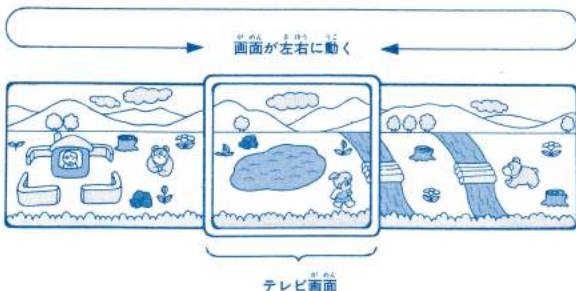
●スタートのしかた●

スタート・ボタンを押すと、ゲームが始まります。

●パプリの^{うご}動かし方^{かた}●

ジョイスティック、またはキーボードのカーソルコントロールキーで、パプリを^{うご}動かしてください。

●スクロール^{が めん}画面●



○この物語^{ものがたり}の舞台^{ぶたい}は、“恋^{こい}の花^{はな}”が咲き乱れる、とても広い“ふしぎの花園^{ひろ}”です。そのため、一度に画面に映し出されるのは、実際の画面の $\frac{1}{3}$ 以下なのです。

○パプリの^{うご}動きに合わせて、自動的に画面も左右に動いていきます。くまのヤンビーの動きに気をつけて、満開の花を摘んでいってください。

●制限時間^{せいげん じ かん}●

パプリが満開の花を摘んで、ミント君^{くん}にプレゼントできる時間は、画面の上のミント君^{くん}がパプリを離れてココロにくっつくまでの時間です。

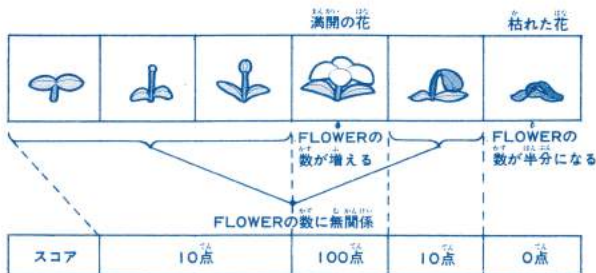
★ “ふしぎの恋の花” の巻★



恋の花

○パプリが満開の花を摘んでミント君にプレゼントすると、次のラウンドへ進めます。

○花を摘むときは、花のところを通り過ぎてください。



○花は、つぼみから枯れるまでに6段階の変化があります。

○満開の花を摘んでいくと、FLOWER(画面下)の花の数が増えていきます。

○枯れた花を摘むと、せっかく“摘んだ花の数”(FLOWERの数)が半分になってしまいます。

(FLOWERの数が奇数の場合は、1本ひいて半分にした数になります。例)FLOWERが5本のときは2本に減る)

○満開の花以外は、花を摘んだことになりません。

★パプリのハッピーデートの巻★



- パプリが10本の満開の花（FLOWERが10本）を摘むと、家の窓からミント君が手をふります。家の窓のそばにいくとミント君が出てきて、花束を渡すことができます。
- 画面の下の方のFLOWERの花の数は10本までしか出ませんが、満開の花は、1ラウンドにつき最高20本まで得点になります。そして、11本目からの得点は、そのラウンド終了時に加算されます。その他の花（枯れた花を除く）は、何本でも摘んだだけで得点になります。
- 恋の花は4種類で、4ラウンドごとに登場します。

★パプリの失恋の巻★



パプリ

○パプリは、次の場合に泣いて“恋のチャンス”♡を1回なくします。

1. 川や池に落ちたとき
2. ヤンビーにつかまったとき
3. プリムが落とすがいこつを拾ってしまったとき
(11ページをみる)

○パプリが泣くと新しい♡がまいおりてきて、ゲームを続けることができます。

○新しい♡でゲームが再スタートすると、FLOWERの数が半分に減ってしまいます。(奇数の場合は、1本ひいて半分にした数になります。)

○“恋のチャンス”♡は、全ラウンドを通じて3回です。



恋のチャンス

(1回目の♡は、ゲームスタート時にパプリがもっていますので、画面下には2回分の♡が出ています。)

○もし、1ラウンドをクリアするのに♡を2回使ってしまうと、2ラウンドから後、残り1回の♡でプレイを進めていくことになります。

★こわ〜いヤンピーの巻★



ヤンピー

- 4頭のヤンピーがパプリを追いかけてきます。ヤンピーにつかまるとパプリは泣き、“恋のチャンス”♡を1回なくします。
- ヤンピーとパプリの距離がちぢまると、ヤンピーは青くなって怒り出します。危険信号です。気をつけてください。

もし、ヤンピーにつかまりそうになったら

- “ハチミツのつぼ”置きボタンで、つぼを置いてください。ヤンピーはハチミツを食べ始めます。その間、パプリはヤンピーにさわっても平気です。
- ハチミツのつぼは、橋の上に置けません。
- ハチミツのつぼは1ラウンドでは5つ、それから後のラウンドは1つずつ増えていきます。
- ヤンピーがハチミツを食べる前に、画面が左右に動いて、置かれたつぼが画面の外に出ると、“ハチミツのつぼの残の数”が外に出た数だけ増えます。

- はちのプリムが満開の花にとまっているときに、パプリがその花を摘むと、HONEY (ハチミツのつぼ)の数が3つ増えます。

★チクッとやさしいプリムの巻★



プリム

- パプリは、プリムにさわっても平気です。
- プリムは、下の3つのくだものと、花束、ハート、時計、そして、がいこつを落としていきます。パプリが、それらを拾うと次のようになります。



さくらんぼ……2,500点



りんご……1,500点



ぶどう……500点



花束

FLOWERが5本増えます。



ハート

“恋のチャンス”♡が1回増えます。



時計

画面の上のミント君がパプリの方に少し戻って、制限時間がのびます。



がいこつ

パプリが泣き出し、“恋のチャンス”♡が1回なくなります。

これらは、しばらくすると消えていきます。

● ラウンド ●

このゲームはラウンドが進むにつれて、ヤンピーの数も増え、動きも速くなり、むずかしくなります。また、CHALLENGING STAGEが2、4、6…ラウンドの後に出てきます。

● スコア ●

満開の花 (1 ラウンドにつき最高20本)	100点
その他の花 (枯れた花を除く)	10点
さくらんぼ	2,500点
りんご	1,500点
ぶどう	500点

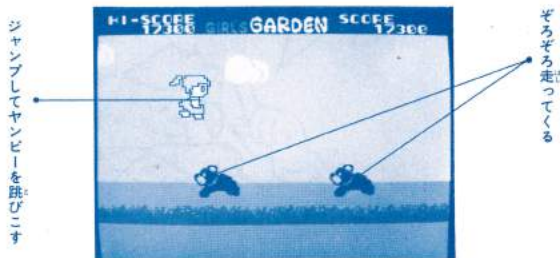
● 枯れた花……FLOWER (摘んだ満開の花) $\times \frac{1}{2}$

● ボーナス点 ●

制限時間が多いと、得点が高くなります。

● チャレンジング・ステージ ●

- パプリの向かい側からヤンビーが1頭から5頭、列をつくって走ってきます。ジャンプ・ボタンでパプリをジャンプさせて、ヤンビーを跳びこえていってください。
- ヤンビー1頭につき250点の得点になります。
- パプリが、1頭でもヤンビーを跳びこせないと、チャレンジング・ステージは終わります。
- ヤンビーは全部で20頭出てきます。20頭全部を跳びこすと、パーフェクト・ボーナスとして5,000点が加算されます。



(パーフェクト)

20頭のヤンビーを跳びこすと、 $250\text{点} \times 20\text{匹} + 5,000\text{点} = 10,000\text{点}$

- このステージでは、パプリがジャンプに失敗してヤンビーにぶつかっても、“恋のチャンス” ♥ を減らさずに次のラウンドへ進めます。

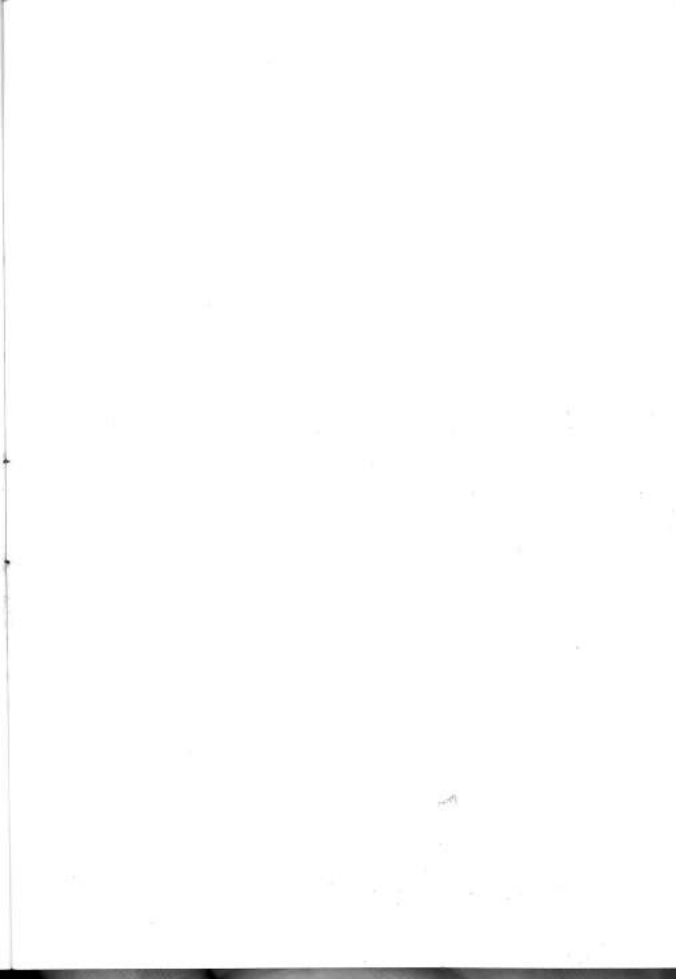
☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

- “恋のチャンス” ♡は3回きりだよ。
大切にしよう。
- ヤンピーにはハチミツのつぼ、ハイ
スコアにはプリムの落とし物がベ
ストだよ。



☆ゲームカートリッジからのお願い☆

1. 高温、多湿、直射日光はさけてください。
2. 強いショックを与えないでください。
3. 絶対に分解しないでください。
4. 端子の部分に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
5. シンナー、ベンジン、アルコール等でふかないでください。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで