

オセロマルチビジョン用カートリッジ

ガスラー Guzzler



迷路の中で燃える火ダネから火の子が出てきます。放水をして火の子を消してください。3つの火ダネを放水して消すと1画面クリアです。水がなくなったら水たまりに行って水を補充してください。お酒を飲むと水は満タンになります。放水のタイミングがハイスコアの決め手です。

GUZZLER™ IS LICENSED OF THEKAN.

Tsukuda Original

Othello[®] Multivision

①ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはオセロマルチビジョンの他にSEGA SC-3000、又はSG-1000でも遊べます。

2. ゲームをスタートするまで

①オセロマルチビジョンの電源スイッチを切る。(OFFの状態にする)

②カートリッジの前面からカートリッジを差し込む。



③この時カートリッジの前後をまちがえないようにしてください。まちがえると故障の原因になります。

④オセロマルチビジョンの電源スイッチを入れる。(ONの状態にする)

⑤電源をONにしたままカートリッジを差し込むと本体及びカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。

⑥カートリッジのご使用後は、本体の電源を切って(OFFの状態にする)から、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管してください。

⑦SEGAのSC-3000、SG-1000で遊ぶ時はP4の説明を読んでください。

②遊び方

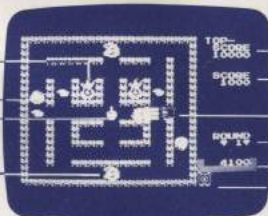
①画面の見方

火ダネ

火の子

お酒

水たまり



ハイスコア

スコア

ガスラー

ラウンド

ボーナスタイム

残りガスラー

1. ガスラー (主人公)



放水ボタン [S-1]、[S-2] で水を吹きます。火ダネや火の子を消してください。水がなくなると早く動けます。水がなくなったら水たまりで水を補充してください。水がなくなっても一定距離を歩けば1回分の水がたまります。

2. 火ダネ



火の子を生みます。画面上3つの火ダネが消されると1画面クリアです。

3. 火の子



火ダネから生まれてガスラーを追いかけます。

4. 水たまり



ガスラーが乗ると水を補充できます。

5. お酒



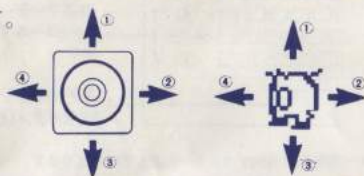
大きな水たまりから水を補充した時に出てきます。これを飲むと満タンになって得点も増えます。

③あそび方

1. ゲームのスタートは[S-1]、[S-2]のどちらかを押してください。

[S-2]でスタートするとゲームは難かしくなります。

2. ジョイスティックの操作でガスラーは図の方向に動きます。



3. 放水の時は放水したい方向にガスラーを動かしながら[S-1]か[S-2]を押して下さい。

4. 3つの火ダネを全部消すと画面クリアです。

5. ボーナス得点

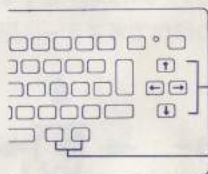
スタート時からボーナスタイムが減ってゆきます。画面クリアの時に残ったボーナスタイムが得点に加算されます。画面クリアの前にボーナスタイムがなくなるとガスラーがやられたことになります。

6. 火ダネは横から消すよりも上から消す方が得点が高く、火の子は1つ消すより2ついっぺんに消す方が得点が高くなります。

7. ROUNDが多くなるほど得点は難かしくなってゆきます。

オセロマルチビジョン用ゲームカートリッジは、
 SEGA® SC-3000、SG-1000
 PIONEER® TV VIDEO GAME PACK SD-G5
 用のゲームカートリッジとして使用できます。

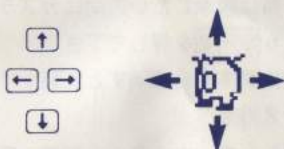
SC-3000のキーボードで遊ぶ場合



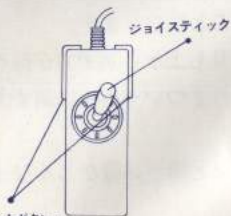
カズラーを
コントロールする
キー

スタートボタン・
放水ボタン(どちらでも可)

カーソルキーの矢印の方向がカズラーの進む方向になります。



ジョイスティックで遊ぶ場合



スタートボタン・
放水ボタン(どちらでも可)

SC-3000、SG-1000の
ジョイスティックで遊ぶ場合は、オ
セロマルチビジョンのジョイスティ
ックと同じように操作して下さい。

この度は弊社製品「オセロマルチビジョン用
ゲームカートリッジ」お買い上げいただきま
して有りがとうございます。この商品は嚴重
な検査を経て生産しておりますが、万一お気
付の点がございましたら下記テレビゲーム事
業部までお問い合わせ下さい。

(株)ツクダオリジナル

〒111 東京都台東区橋場1-36-10

テレビゲーム事業部 03(871)3181



ツクダオリジナルに無断で、このゲームプログラム内容の一部
又は全部を無断でコピーして販売することを禁じます