

# SEGA®

## ピットフォール II™

PITFALL II™

## ゲームの遊び方

1人～2人用



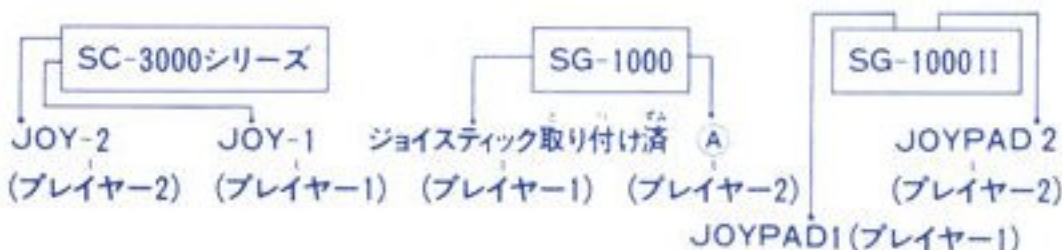
# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ マイカードをお使いいただくには、専用の「カードキャッチャ」(別売)が必要です。カードを本体に直接差し込むことはできません。

## セガ マイカードの使い方

1. まず、本体の電源スイッチを切っておいてください。
2. 次に、本体の挿入口にカードキャッチャを差し込みます。それから、カードをカードキャッチャに差し込みます。
3. 電源スイッチを“ON”にします。もし、テレビ画面に何も出ないときは、もう一度、テレビと本体、カードとカードキャッチャの接続を調べてください。
4. プレイが終わったら、必ず電源スイッチを切ってからカードを抜き、「カード入れ」に入れて大切に保管してください。

## ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、2、A、JOYPAD 1、2 にジョイスティックを差し込みます。

## ☆ピットフォール・ハリーと4



ピットフォール・ハリー

世界的に有名な探検家。4つの秘宝に魅せられ、地底深く乗り込んでいく。



コウモリ

カーブを描きながら、左右に動く。上がった瞬間に下をくぐり抜ける。



カエル

飛びはねている。ハシゴを利用するか、上を飛び越えてよけよう！



サソリ

左右にはいまる。追いかけてくるものもある。飛び越えてよけよう！



ひほう　ちてい　じゃまものたち  
つの秘宝と地底の邪魔物達 ☆



カラス

コウモリに似た動きをする。下がったときに、上をジャンプで飛び越えることもできる。



ヘビ

水中にいる気味悪い奴。ぶつかると、やられるぞ！



ワニ

口を閉じているときに、頭の上にジャンプして通ろう。



ラージのダイヤモンド



おうかん  
王冠



まほう  
魔法のカギ



すいしゅうだま  
水晶玉

# 操作方法

さあ、宝探し大冒険に出発だ！

☆キーボード (SC-3000シリーズ SG-1000 SG-1000II + SK-1100) で遊ぶ場合☆

(プレイヤー2)

(1人用プレイヤー  
プレイヤー1)



FUNC CTRL

HOME CLR INS DEL

2人用スタート・ボタン  
ジャンプ・ボタン

1人用スタート・ボタン  
ジャンプ・ボタン

ハリーを動かす

☆ジョイスティック (SJ-150) <sup>あそ ば あい</sup> で遊ぶ場合 ☆  
 SJ-200  
 SJ-300

SJ-150



SJ-200



SJ-300



# ☆遊び方☆

ぼうけん は  
冒険派のキミへ！

## ★ゲームの目的★

地底の迷路から、“ラージのダイヤモンド”、“王冠”、“魔法のカギ”、そして、“水晶玉”の4つの秘宝を見つけ出そう！

ただし、“水晶玉”をとるためには、3つの秘宝（ダイヤ、王冠、カギ）が必要だ。

時間制限はない。たっぷり地底探検を楽しもう！

## ★GAME OVER

ハリーは3人でゲームスタート。ハリーがいなくなると、GAME OVER。（ハリーは、10,000点ごとに1人増える。）

## ★スタートのしかた★

1 PLAYER

PUSH 1 PLAY START BUTTON

2 PLAYERS

PUSH 2 PLAY START BUTTON

- 2人で遊ぶときは、キーボードの2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- 1人で遊ぶときは、キーボードの1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。



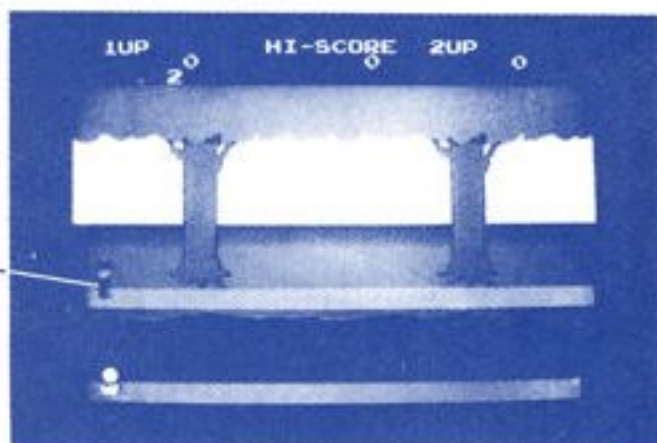
ひとりよう  
〈1人用〉

キミは、探検家ハリー。4つの秘宝を見つけ出そう。

ふたりよう  
〈2人用〉

キミもハリー、友達もハリー、どっちが先に4つの秘宝を自分のものに……。

ハ  
リ  
ー



1UP (プレイヤー1のスコア)

HI-SCORE (ハイスコア)

2UP (プレイヤー2のスコア)



★ハリーを活躍させるには★



ジャンプ・ボタン

- ① じゃまする生き物や、穴などの障害物を飛び越える。
- ② ロープ、風船、つり輪につかまる。
- ③ トロッコに飛び乗る。

ハリーを動かす

- ① 左右に動かしたり、ハシゴの登り降り。
- ② 水中では、上下左右に動く。

宝物は、宝物のところを通り過ぎると、とることができる。

キーボードの場合も、それぞれのキーでジョイスティックと同じように、ハリーを動かせる。

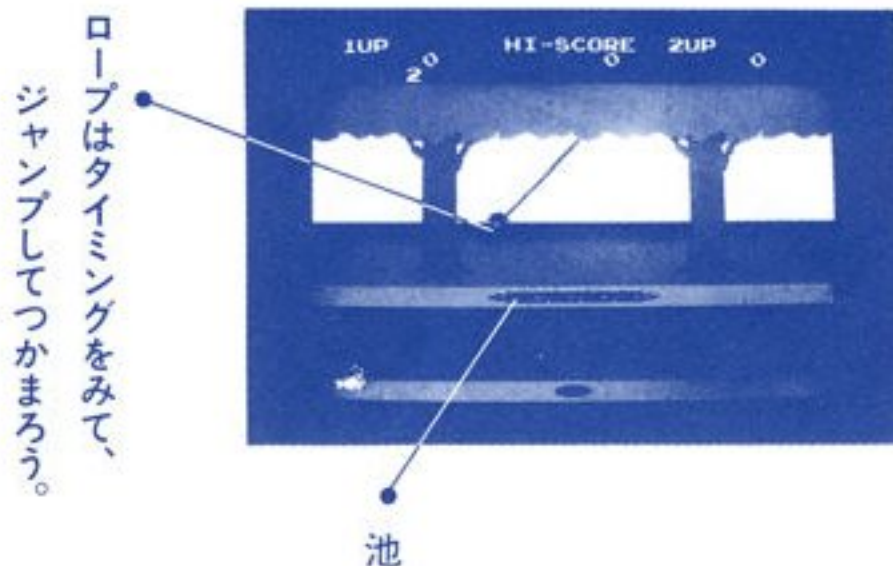
けいかくは  
計画派のキミへ！

— さあ、いよいよ、4つの<sup>ひほう</sup>秘宝を  
求めて、地底探険の始まりだ！ —

キミの目の前には、次の4つのシーンが<sup>てんかい</sup>展開する。そして、  
4つの<sup>ひほう</sup>秘宝も、そのシーンのどこかに<sup>かく</sup>隠されている……。  
<sup>ひほう</sup>秘宝以外の宝（<sup>きんが</sup>金貨の袋、<sup>すいしゅうばし</sup>水晶柱）もとると<sup>とくてん</sup>得点になるよ。

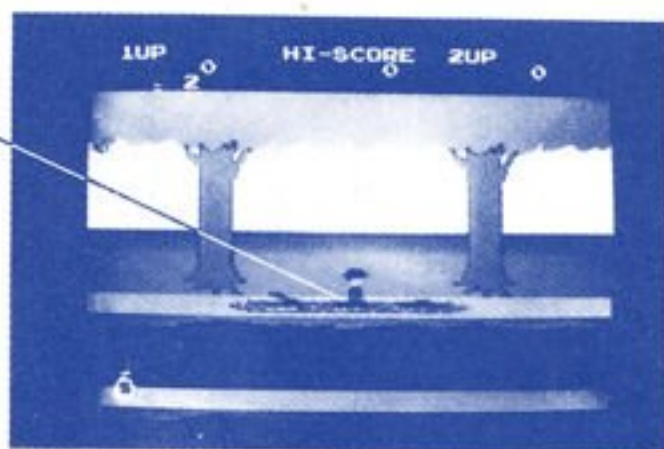
★<sup>ち</sup>地 <sup>じょう</sup>上★

○ここでは、ロープを<sup>かる</sup>軽くこなしたら、ワニの<sup>わた</sup>渡り方をマスタ  
ーしよう。



○突然、火の池も口を開ける。閉じたときに<sup>わた</sup>渡ろう。池に<sup>ふ</sup>触  
れるとやられる。

ワニは、口を閉じているときに  
ジャンプで通ろう！

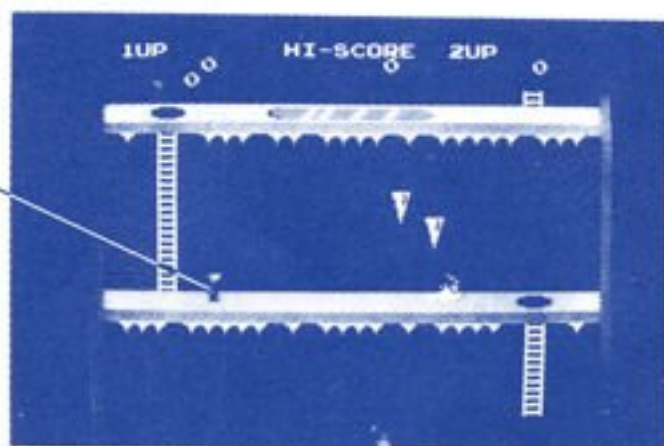


丸太もころがってくる。ジャンプで避けよう。

# ★鍾乳洞★

鋭いつららが落ちてくる。気をつけろ！

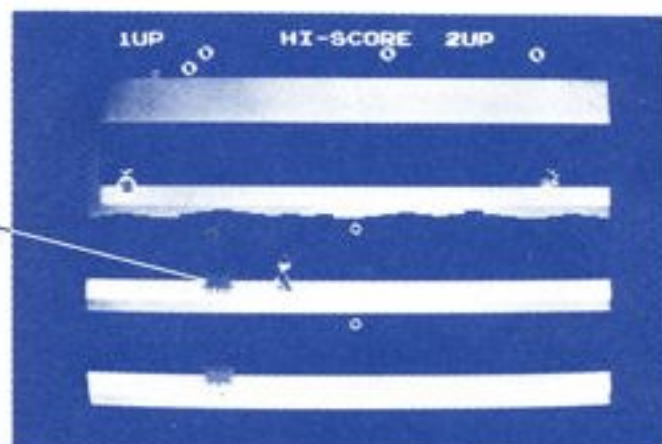
すばやい動きで避けきろう！



# ★<sup>はい</sup>廃<sup>こう</sup>坑★

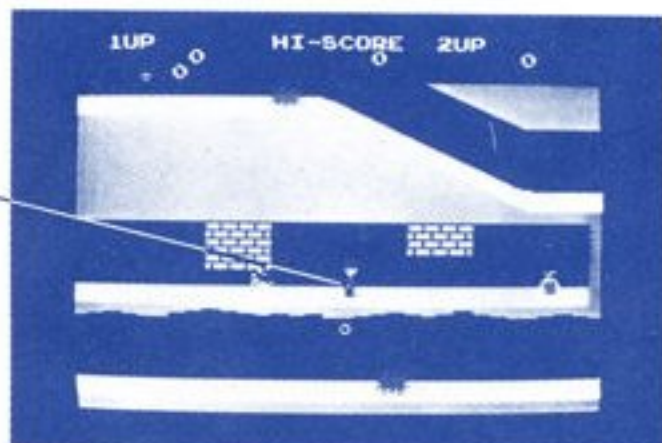
○まずは、トロッコ。ジャンプでつり輪<sup>わ</sup>につかまるか、ジャンプで飛び越<sup>こ</sup>すか。ジャンプで飛び乗<sup>の</sup>ることもできる。

動<sup>うご</sup>いているトロッコに  
ぶつかると、やられるぞ！



○<sup>はいこう</sup>廃坑には、もう1つ、大きなワナ、恐怖<sup>きょうふ</sup>のつり天井<sup>てんじょう</sup>が待っている。

上<sup>あ</sup>がったときに  
下<sup>した</sup>をくぐり抜けよう！

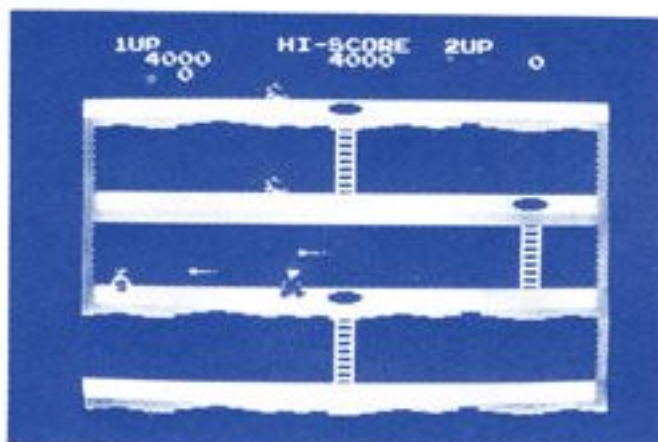




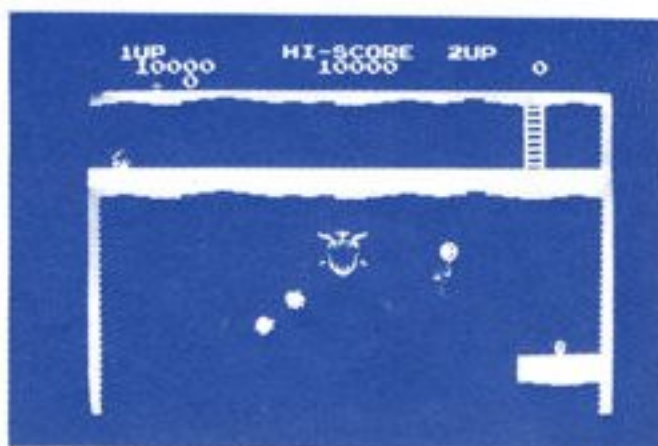
# ★迷宮★

○矢、火の玉、針の山など恐ろしい障害の連続だ。矢や火の玉は、スピーディな動きで避けよう。針の山は、別の道を探さなければ。

〈矢〉

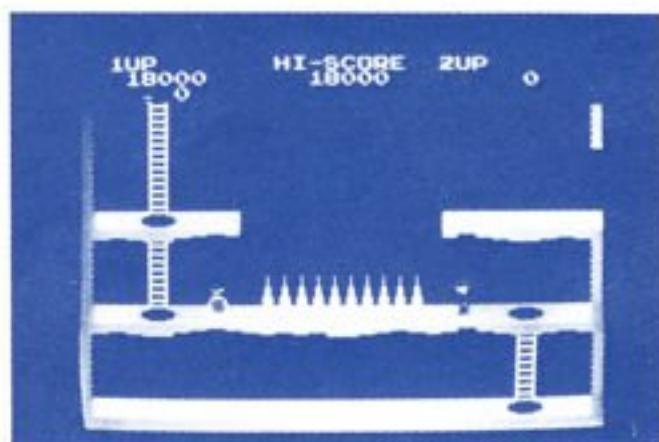


〈火の玉〉



風船につかまって、  
秘宝を取りに行こう！

針の山



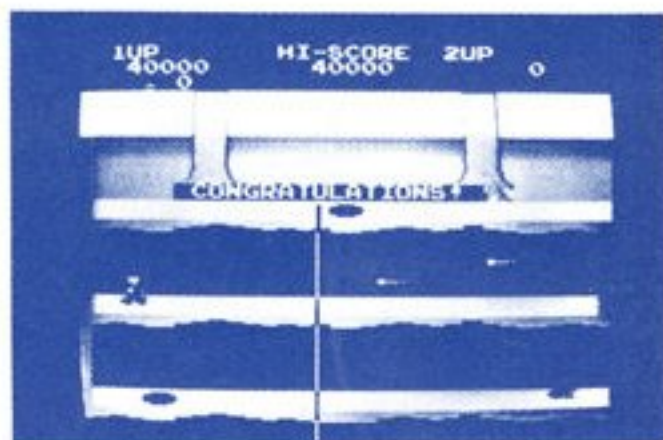
○不気味な大口をあける穴もある。閉じたときにすばやく渡ろう。

以上、4つの秘宝を手に入れるために、キミが乗り越えなければならない障害は多い。

そして……

— 4つめの秘宝“水晶玉”をとると、  
キミの永い探検の終わりだ！ —

4つめの秘宝、“水晶玉”をとると、ついに、ゴールだ！



おめでとう！

— キミの、またの挑戦を待つ —

# ★スコア★

ラージのダイヤモンド	4,000 <sup>てん</sup> 点
<sup>おうかん</sup> 王冠	4,000 <sup>てん</sup> 点
<sup>まほう</sup> 魔法のカギ	8,000 <sup>てん</sup> 点
<sup>すいしょうだま</sup> 水晶玉	16,000 <sup>てん</sup> 点
<sup>ほか たかもの</sup> 他の宝物	2,000 <sup>てん</sup> 点



<sup>きん か ふくろ</sup>  
金貨の袋



<sup>すいしょうばしら</sup>  
水晶柱

## ★パーフェクト・ボーナス点★

すべての<sup>たかもの</sup>宝物をとったときに<sup>とくてん</sup>得点される。

すべての<sup>たかもの</sup>宝物の<sup>とくてん</sup>得点の<sup>ごうけい</sup>合計 104,000<sup>てん</sup>点

＋  
パーフェクト・ボーナス 196,000<sup>てん</sup>点

---

<sup>ごう けい</sup>  
合 計 300,000<sup>てん</sup>点



☆アソビン<sup>きょうじゅ</sup>教授からのアドバイス☆

- 時間<sup>じかん</sup>はたっぷりある。  
じっくり、宝探<sup>たからさがし</sup>してほしい！
- このゲーム、まずは、ジャンプ  
がじょうずになること！  
タイミングが大切<sup>たいせつ</sup>だよ。
- 地図<sup>ちず</sup>を描<sup>えが</sup>きながら進<sup>すす</sup>むと、迷子<sup>まいご</sup>  
にならないよ。



# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、  
カードキャッチャ（別売）が必要です。  
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

—— 正しくお使いいただくために ——  
ぬらさない！

曲げない！



強いショック  
はダメ！

直射日光、  
大さらい！



キズつけない！

高い温度に  
近づけない！



シンナーや  
ベンジンもダメ！

※カードには、何も貼りつけないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。

○汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてく  
ださい。

○使用後は、「カード入れ」に入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。

スコアブック

# ☆ SCOREBOOK ☆

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

スコアブック

# ☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					



スコアブック

# ☆ SCOREBOOK ☆

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

C-5049

セガ マイカード<sup>おう ぼ けん</sup>応募券<sup>たい せつ</sup>は、大切にしまっておきましょう。

5枚以上集めるとカードホルダーがもらえます。

くわしくは販売店<sup>はん ば い て ん</sup>に掲示<sup>けい じ</sup>いたします。

セガ マイカード<sup>おう ぼ けん</sup>応募券

株式  
会社  
本

**セガ・エンタープライゼス**

社 東京都大田区羽田 1 — 2 — 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社消費者サービス課