

# SEGA®

## ズーム909™

ZOOM 909™

## ゲームの遊び方

1人～2人用





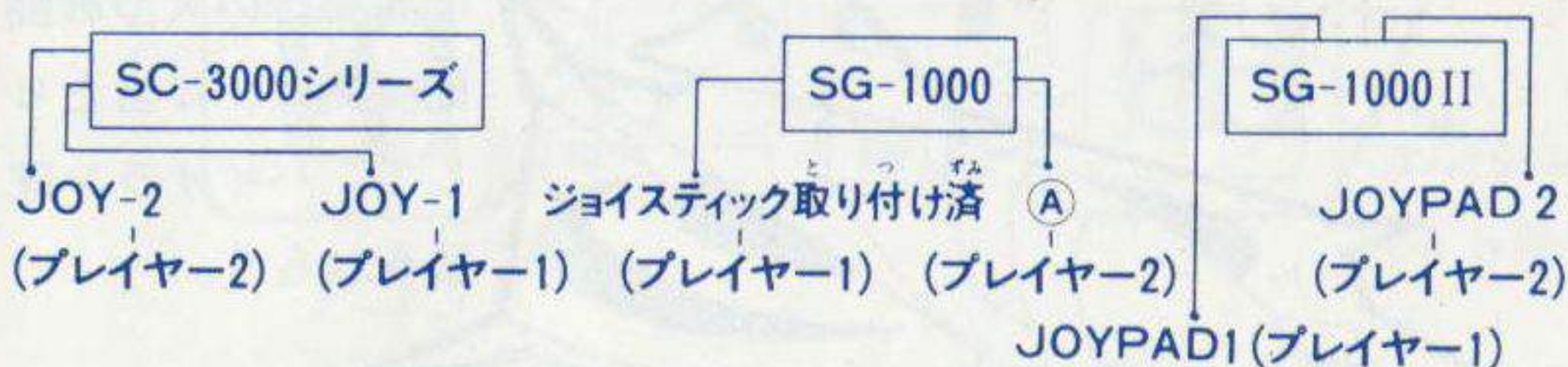
# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ マイカードをお使いいただくには、専用の「カードキャッチャ」(別売)が必要です。カードを本体に直接差し込むことはできません。

## セガ マイカードの使い方

1. まず、本体の電源スイッチを切っておいてください。
2. 次に、本体の挿入口にカードキャッチャを差し込みます。それから、カードをカードキャッチャに差し込みます。
3. 電源スイッチを“ON”にします。もし、テレビ画面に何も出ないときは、もう一度、テレビと本体、カードとカードキャッチャの接続を調べてください。
4. プレイが終わったら、必ず電源スイッチを切ってからカードを抜き、「カード入れ」に入れて大切に保管してください。

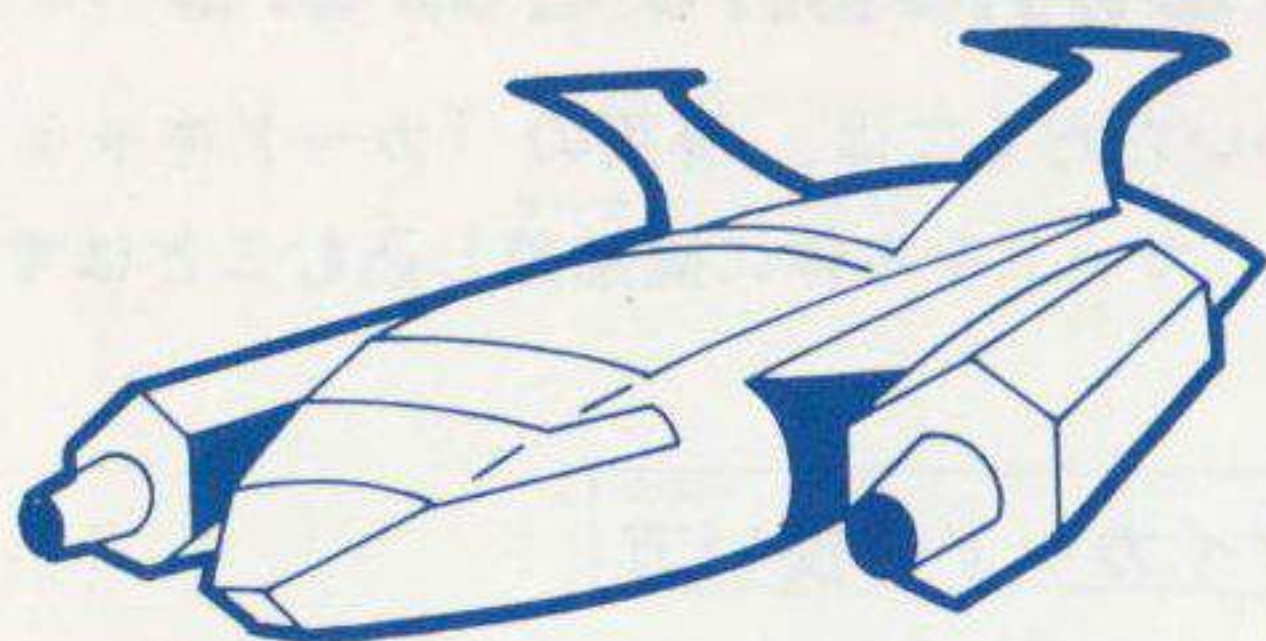
## ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、2、①、JOYPAD 1、2 にジョイスティックを差し込みます。



# しょうかい ☆キャラクター紹介☆

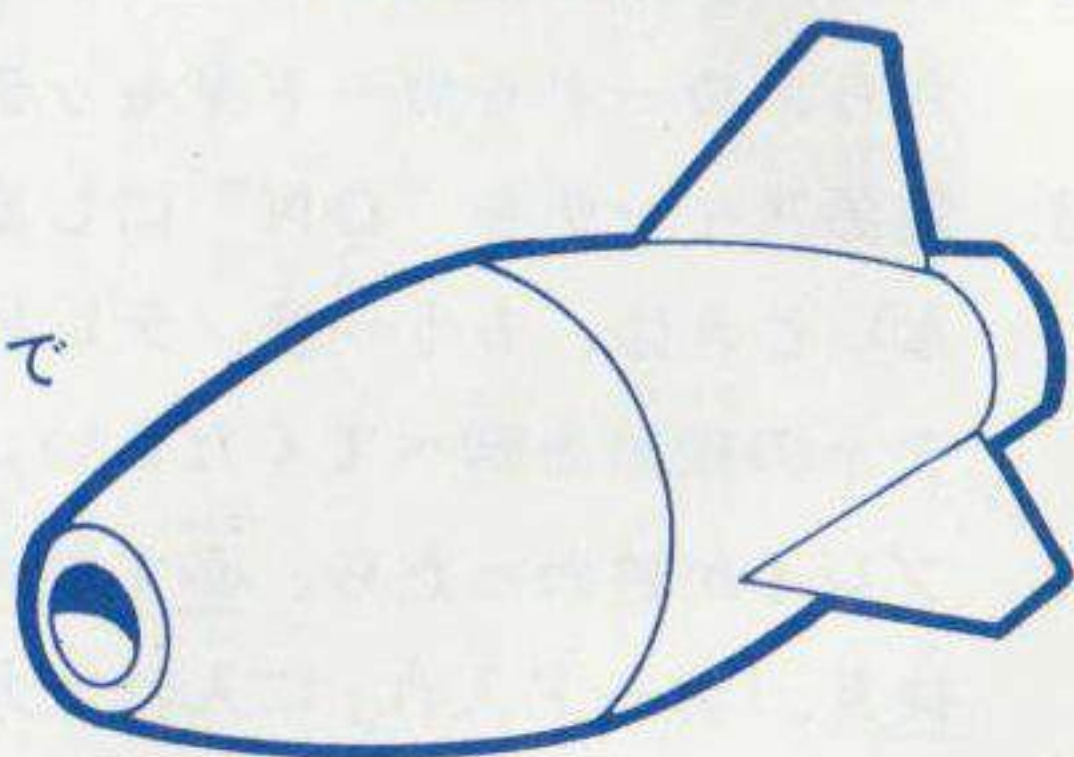


## バイオラン

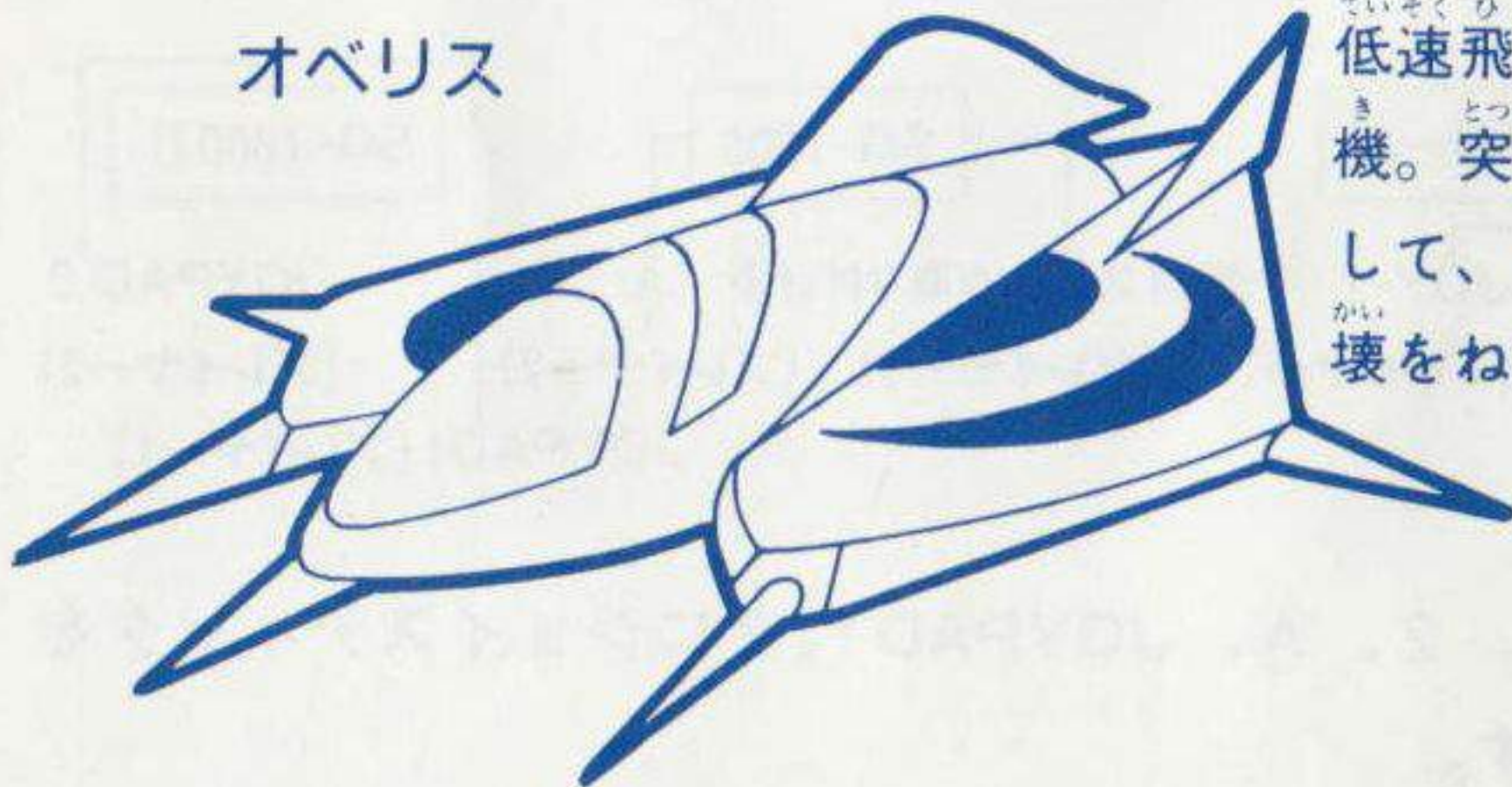
へいわ  
平和なスペースコロニーを  
おそ  
襲うアゴラの編隊破壊のため、  
ちきゅう  
地球より送り込まれた  
めい  
スペースファイター。命中  
りつ  
率抜群のゼット砲を武器とする。

## シューダー

わくせいげん  
惑星原野において、  
ちゆう  
猛スピードで  
とっしん  
突進してくる  
こうそく  
高速ミサイル。



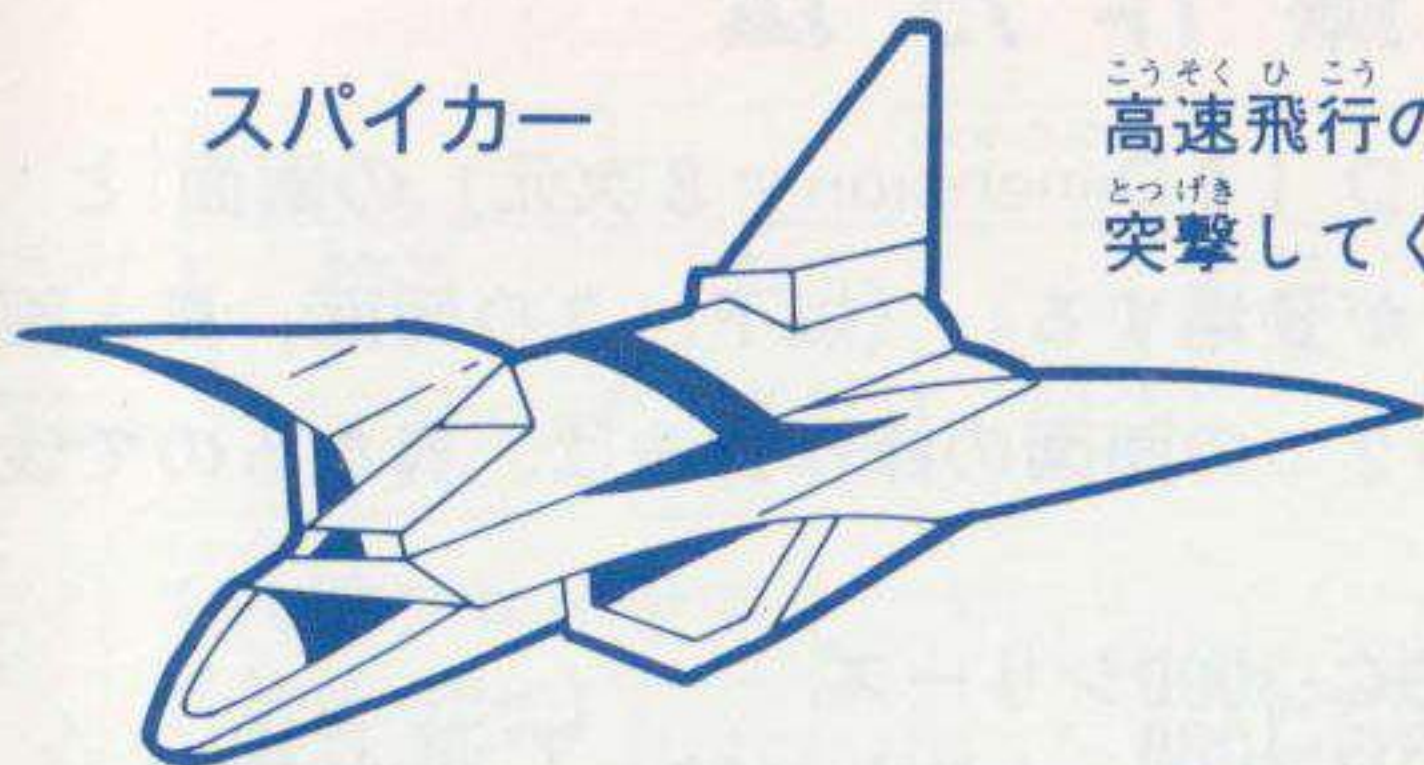
## オベリス



ていそく  
低速飛行の  
ひ  
大型戦闘  
機。突然、  
おおかた  
体当たり  
して、  
たいあ  
バイオラン破  
壊をねらう。



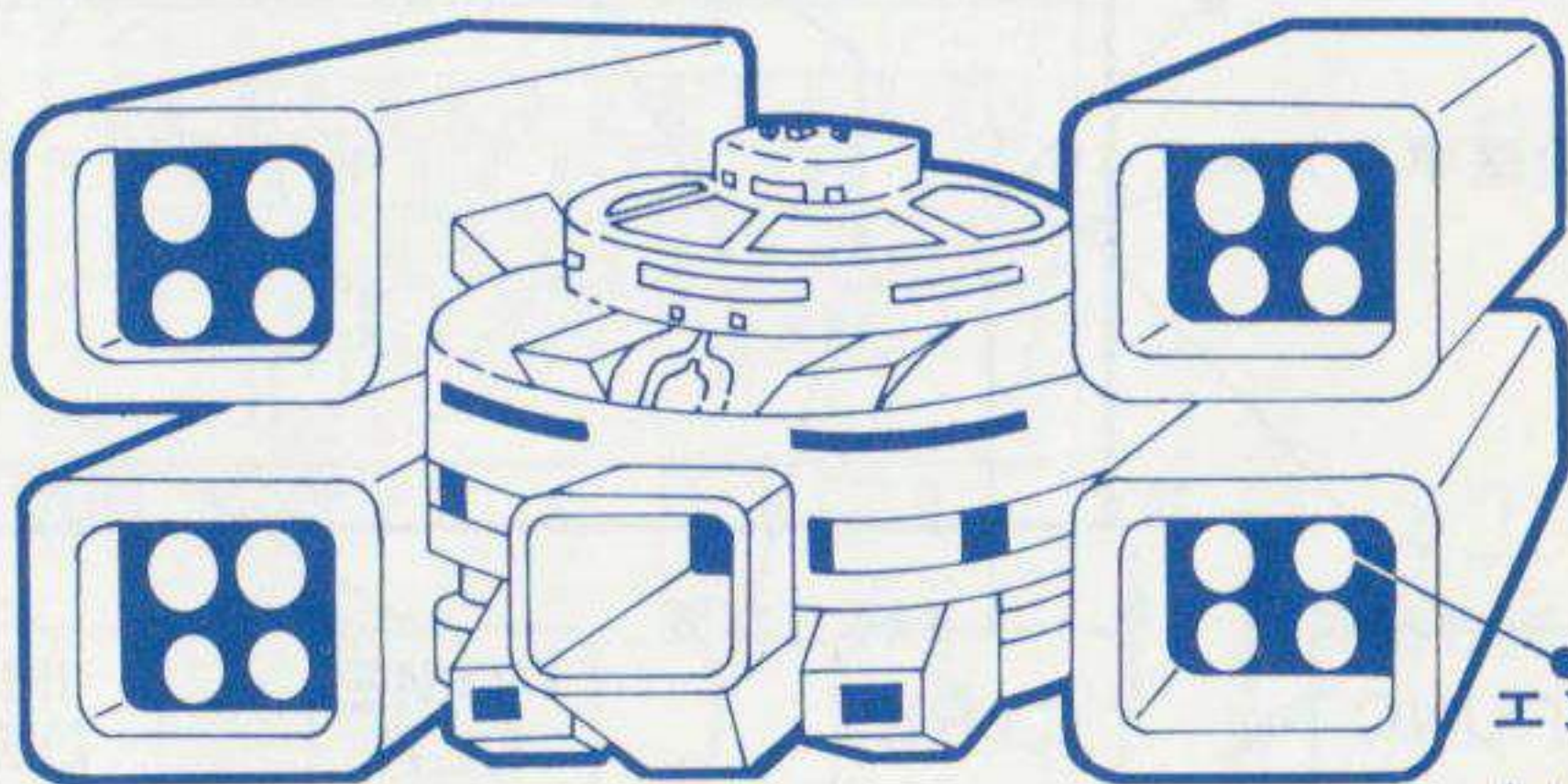
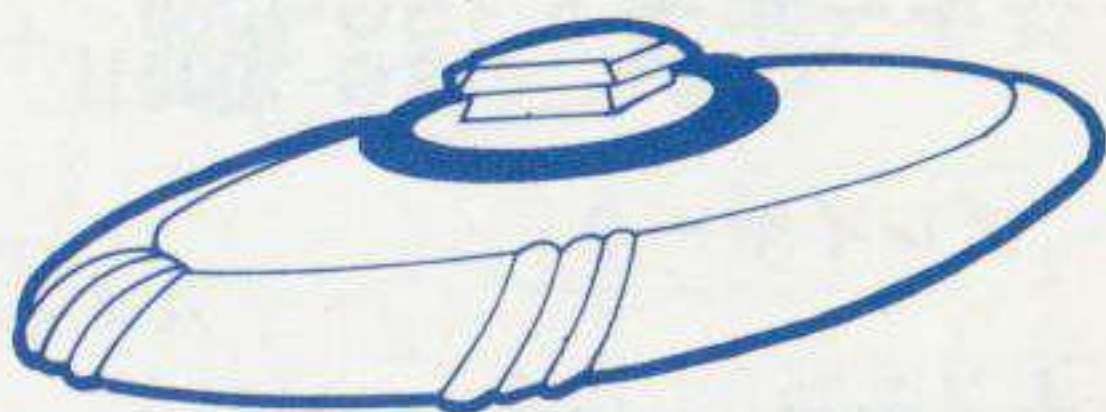
## スパイカー



こうそく ひ こう ちゅうがた せんとう き いっ き  
 高速飛行の中型戦闘機。一気に  
 とつげき  
 突撃してくる。

## ビガ

む じん せんとう き  
 UFOタイプの無人戦闘機。  
 ゆ だん うご  
 油断のならない動きでバイ  
 オランを<sup>まど</sup>惑わす。



エンジン  
 (4カ所<sup>しょ</sup>)

## アゴラ

てきちゅうすう し れいかん せんとう さいご むか  
 敵中枢司令艦。バイオランが戦闘の最後に迎  
 さいだい てき  
 える最大の敵だ。



# 操作方法

このゲームには、3D (3 Dimension = 3次元) の画面と

真上からみた画面が登場する。(以下、3D画面、真上画面で表わす。) この2つの画面の操作方は、異なるので注意しよう!

☆ キーボード (SC-3000シリーズ SG-1000 SG-1000 II + SK-1100) で遊ぶ場合 ☆

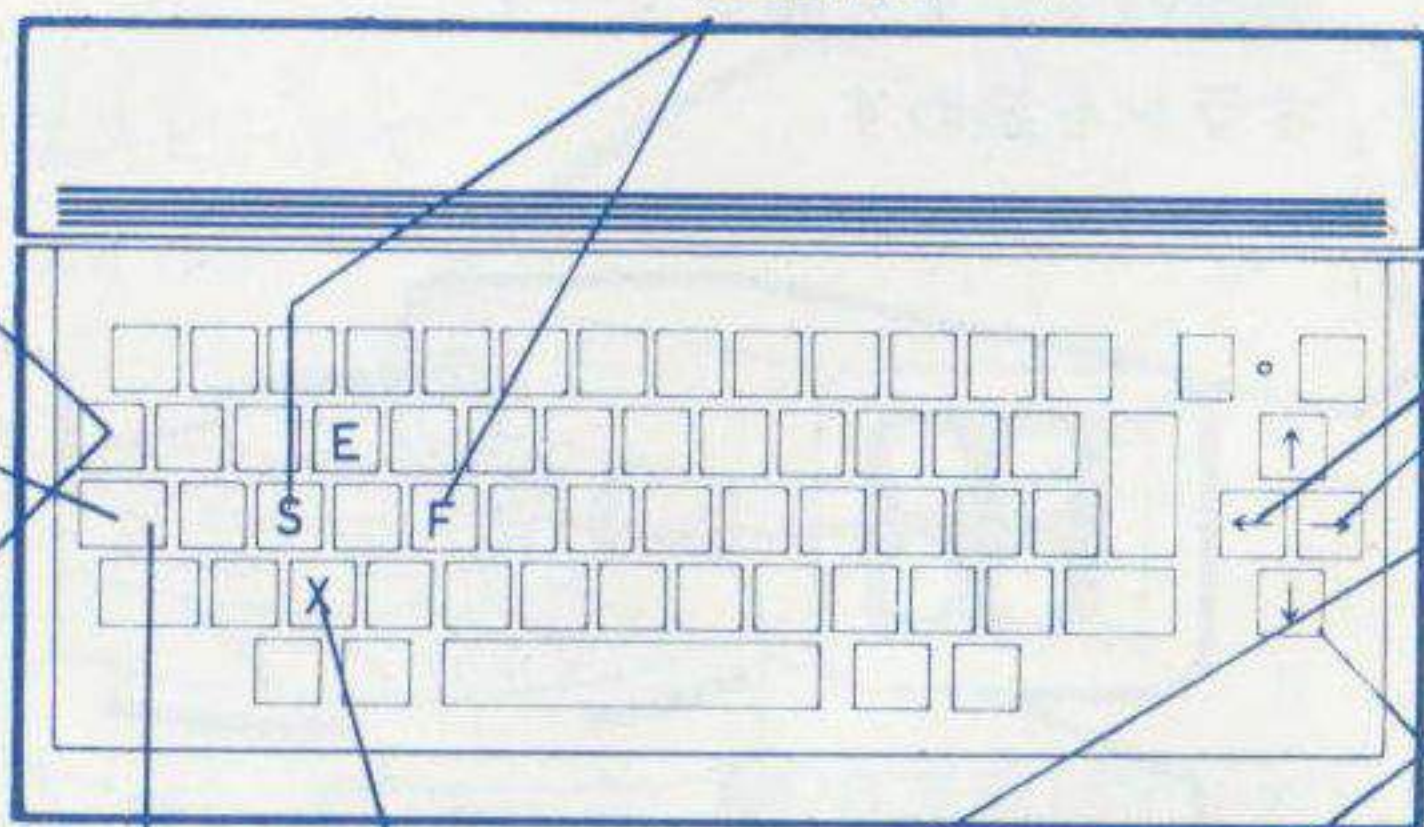
プレイヤー 2

真上画面の操作

バイオランを  
右回転 (→)  
左回転 (←)

ファイヤー・ボタン

前進ボタン



FUNC

CTRL

HOME  
CLR

INS  
DEL

ふたりよう  
2人用  
スタート・ボタン

バイオランを  
8方向に操縦

ファイヤー・ボタン

ひとりよう  
1人用  
スタート・ボタン

3D画面の操作



ひとりよう  
1人用プレイヤー  
プレイヤー1

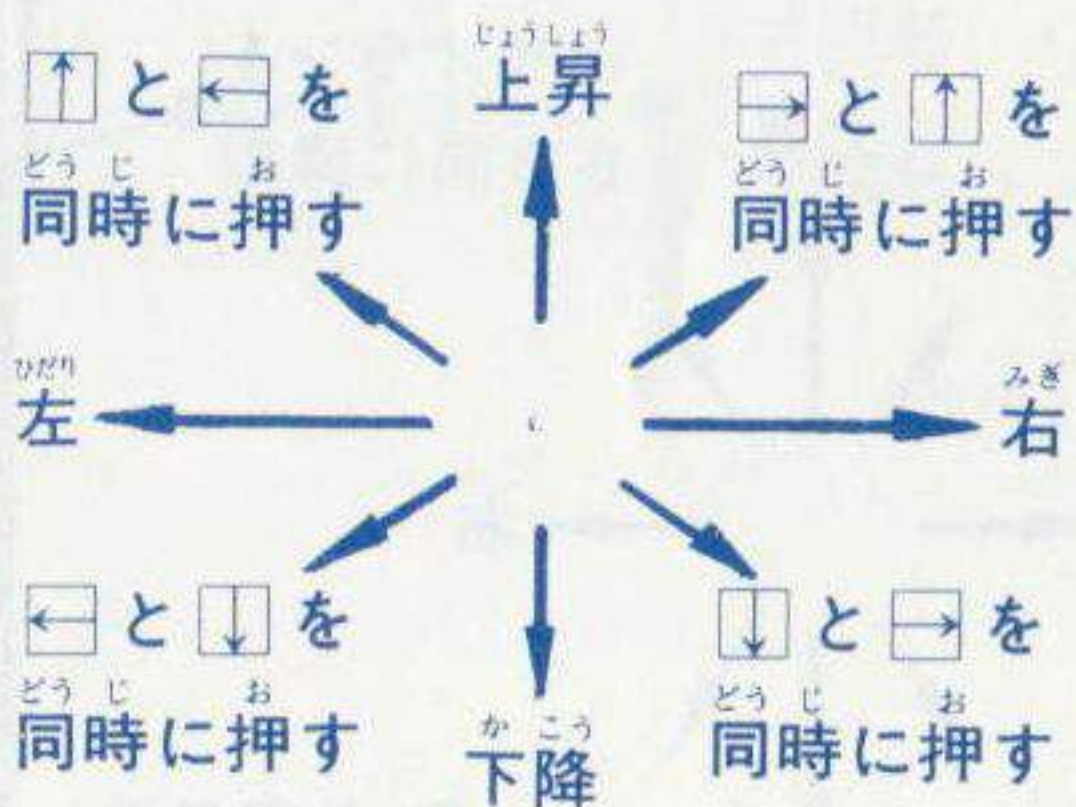


まうえがめん  
真上画面  
そうき  
の操作

- バイオランを
  - みぎかいてん  
右回転 (→)
  - ひだりかいてん  
左回転 (←)
- せんしん  
前進ボタン
- ファイヤー・ボタン

がめん  
3D画面  
そうき  
の操作

- バイオランを  
ほうこう  
8方向に操縦
- ファイヤー・ボタン





☆ジョイスティック (SJ-150 SJ-200 SJ-300) で遊ぶ場合 ☆

3D画面の操作

ファイヤー・ボタン

バイオランを  
8方向に操縦

上昇

左

右

下降

SJ-150

真上画面の操作

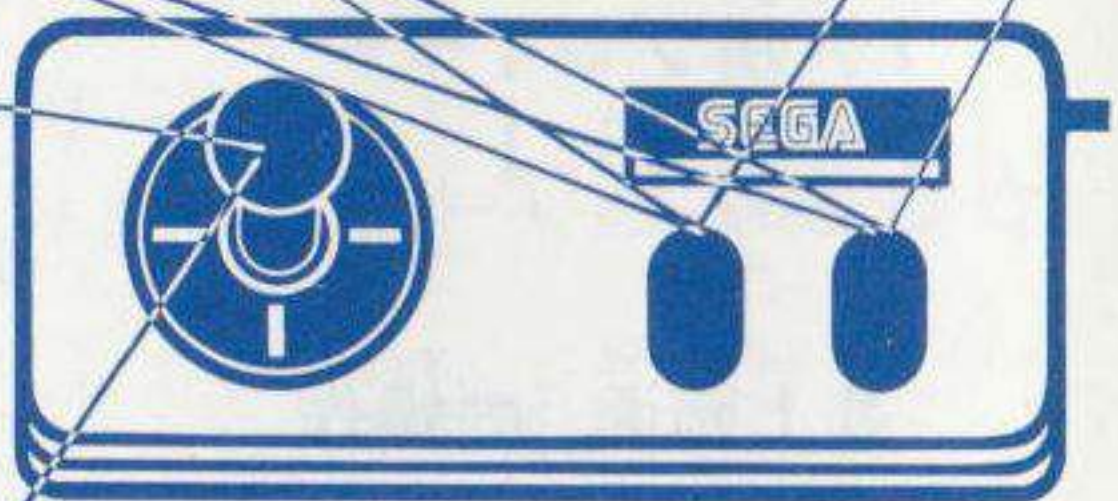
スタート・ボタン

ファイヤー・ボタン

前進ボタン

バイオランを

右回転(→) (別売)  
左回転(←)



真上画面の操作

3D画面の操作

ファイヤー・ボタン

バイオランを  
8方向に操縦

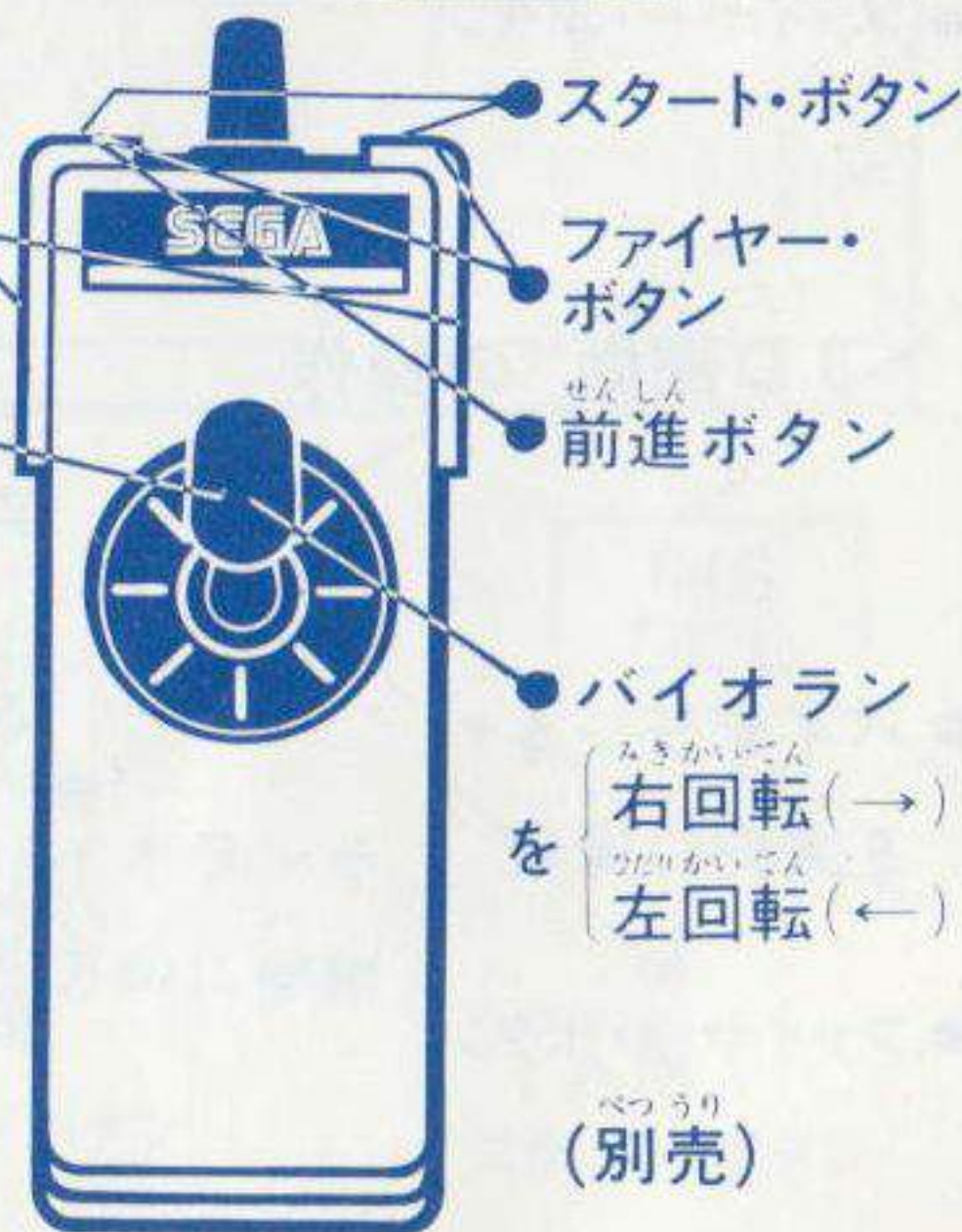
上昇

左

右

下降

SJ-200



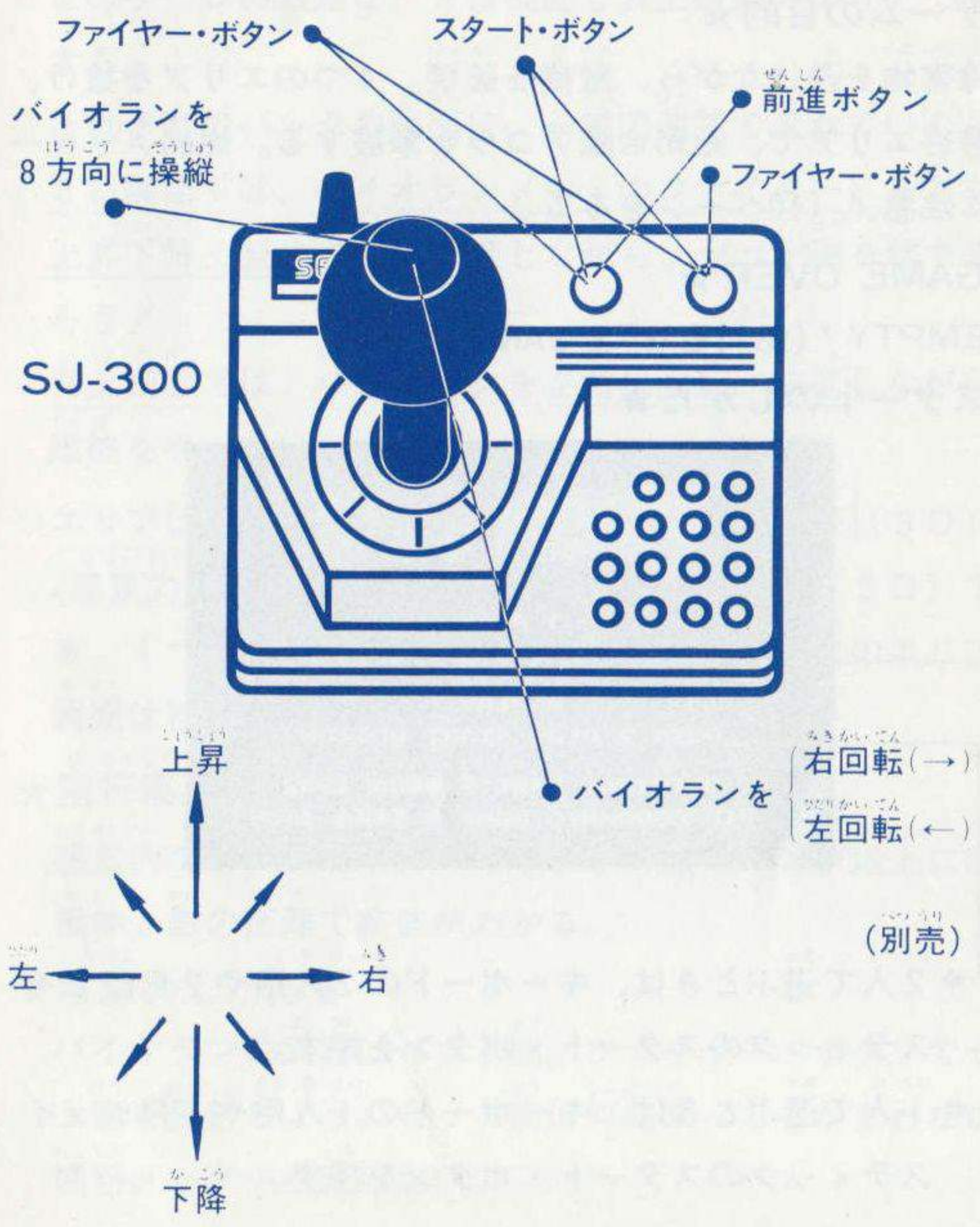
バイオラン  
を  
右回転(→)  
左回転(←)

(別売)



3 D画面 <sup>がめん</sup> の操作 <sup>そうさ</sup>

真上画面 <sup>まうえがめん</sup> の操作 <sup>そうさ</sup>





# ☆<sup>あそ</sup>遊<sup>び</sup>方<sup>かた</sup>☆

こうどうがた  
行動型のキミへ!

## ★ゲームの目的★<sup>もくてき</sup>

障害物を避けながら、敵機を破壊。4つのエリアを抜け、  
最終エリアで、敵司令艦アゴラを撃破する。燃料メーター  
に注意! (10ページをみる。)

## ★GAME OVER★<sup>ゲーム オープン</sup>

EMPTY! (燃料ゼロ)でGAME OVER。<sup>ねんりょう ゲーム オープン</sup>

## ★スタートのしかた★



- 2人で遊ぶときは、キーボードの2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。<sup>ふたり あそ ふたりよう お</sup>
- 1人で遊ぶときは、キーボードの1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。<sup>ひとり あそ ひとりよう お</sup>



## ★ 3D画面と真上画面★

(3次元)(真上からみた)

- このゲームの戦闘は、3D画面と真上画面のエリアで展開する。
- それぞれのバックの画面は、一定の速さで流れていく。
- 3D画面では、バイオラン(キミのファイター)を左右、上昇下降、斜め方向に操縦しながら、ゼット砲を撃ちまくろう!
- 真上画面では、バイオランを左右に回転、前進しながら、敵機をやっつけよう!
- エリアは4つ。

惑星の谷(3D) → 惑星原野(3D) → 無重力空間(真上) → 敵司令艦アゴラ出現(3D)である。

1つのエリアをクリアすると、自動的に次のエリアへ画面は移っていく。

## ★ 飛行高度★

惑星内では、飛行中、バイオランの機体の影が地上に映る。機体と影の距離で高低がわかる。

## ★ 攻撃のしかた★


バイオランの武器はゼット砲。ファイヤー・ボタンでゼット砲を発射しよう。ゼット砲は何発撃ってもかまわない。燃料メーターも減らない。



★燃料★




燃料タンク

- このゲームは燃料がある限り、バイオランが何回爆発してもプレイを続けることができる。
- バイオランが飛び続けていくと、画面上の燃料メーター（FUEL）が少しずつ減っていく。
- 特に、敵機やエネルギー・バリアーにぶつかると、バイオランは爆発し、燃料は大幅に減る。
- 敵機を10機破壊すると、燃料タンク  が飛んでくる。バイオランの機体をあてると、燃料補給ができる。
- 次のエリアや次のラウンドのゲームスタート時は、燃料メーター満タンでゲームが始まる。

★パワー★



パワーアップ・タンク

- 無重力空間（真上画面）には、パワーアップ・タンク  がある。このタンクの上を通過していくと、一定時間、敵にやられない。
- バイオランがパワーアップしている間は、バイオランの機体が光り、画面上に **POWER UP!** が出ている。




⑧ バイオランの機体の色が青くなると、パワーアップが切れる。気をつけよう！

さくせんがた  
作戦型のキミへ！

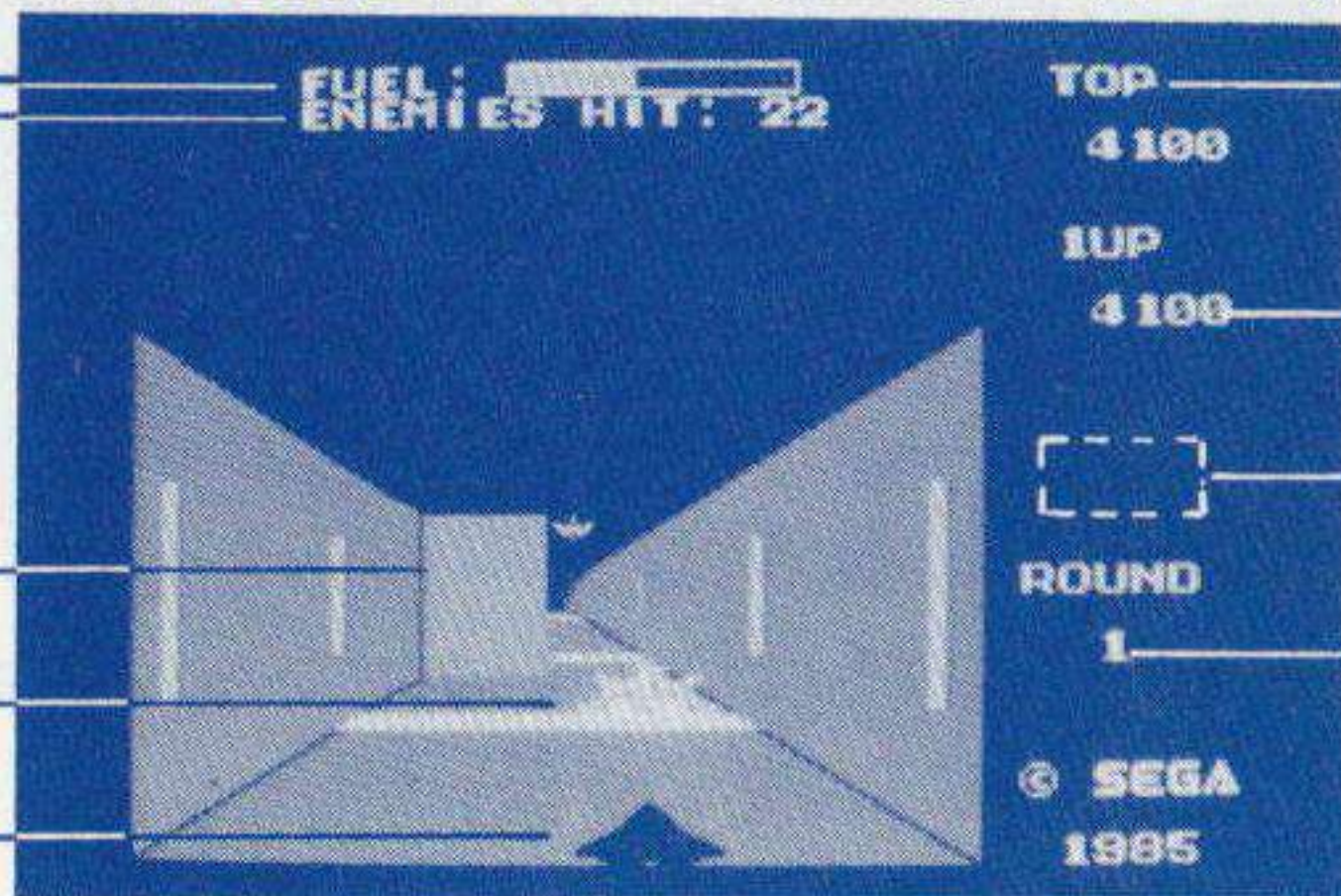
★惑星の谷、エネルギー・バリアーが迫る！★

惑星の谷は、エネルギー・バリアーと敵機が迫る3D世界。

燃料タンク  を確実にとって前進していこう。

● やっつけた敵機の数

● 燃料の残量 (ゼロ ← 赤 ← 青 ← 満タン)



● バイオランの影

● バイオラン

● エネルギー・バリアー

● ラウンド


● プレイヤー2のスコア

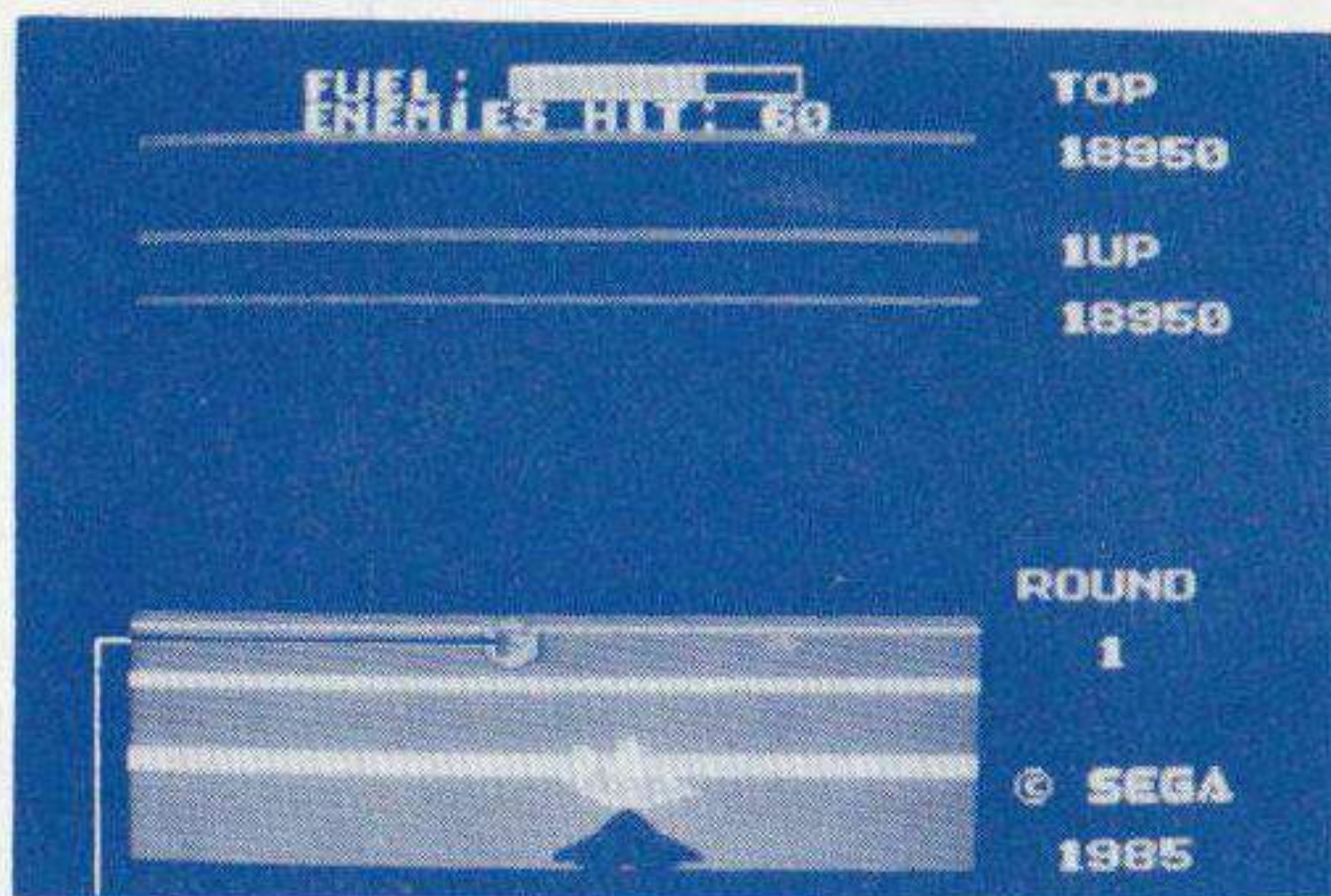
● プレイヤー1のスコア

● ハイスコア



★惑星原野、突進するシューダーに気をつけろ★

遠くから突如、高速ミサイル、シューダーが出現する3D世界。  
 もとりにくくなる。高低、左右をうまく調整しよう。



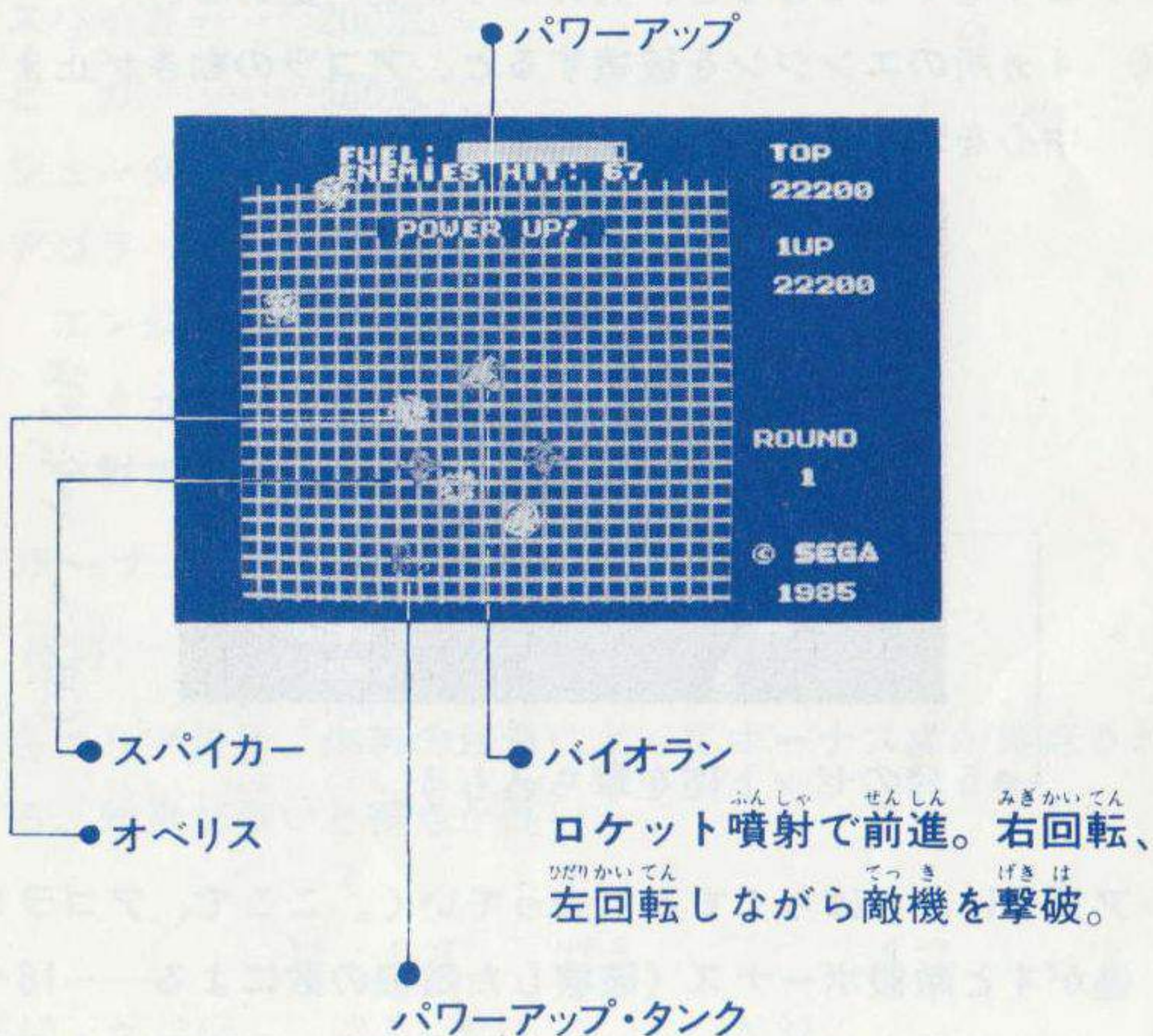
●燃料タンク

★無重力空間、キミの操縦の見せどころ!★

- ここまで調子よく進撃してきたテクニシャンのキミもひっかかる、このエリア。(真上画面)
- 前進しながらの右回転、左回転での攻撃に慣れる。
- 前進ボタンを押すと、そのときバイオランが向いている方向に前進できる。



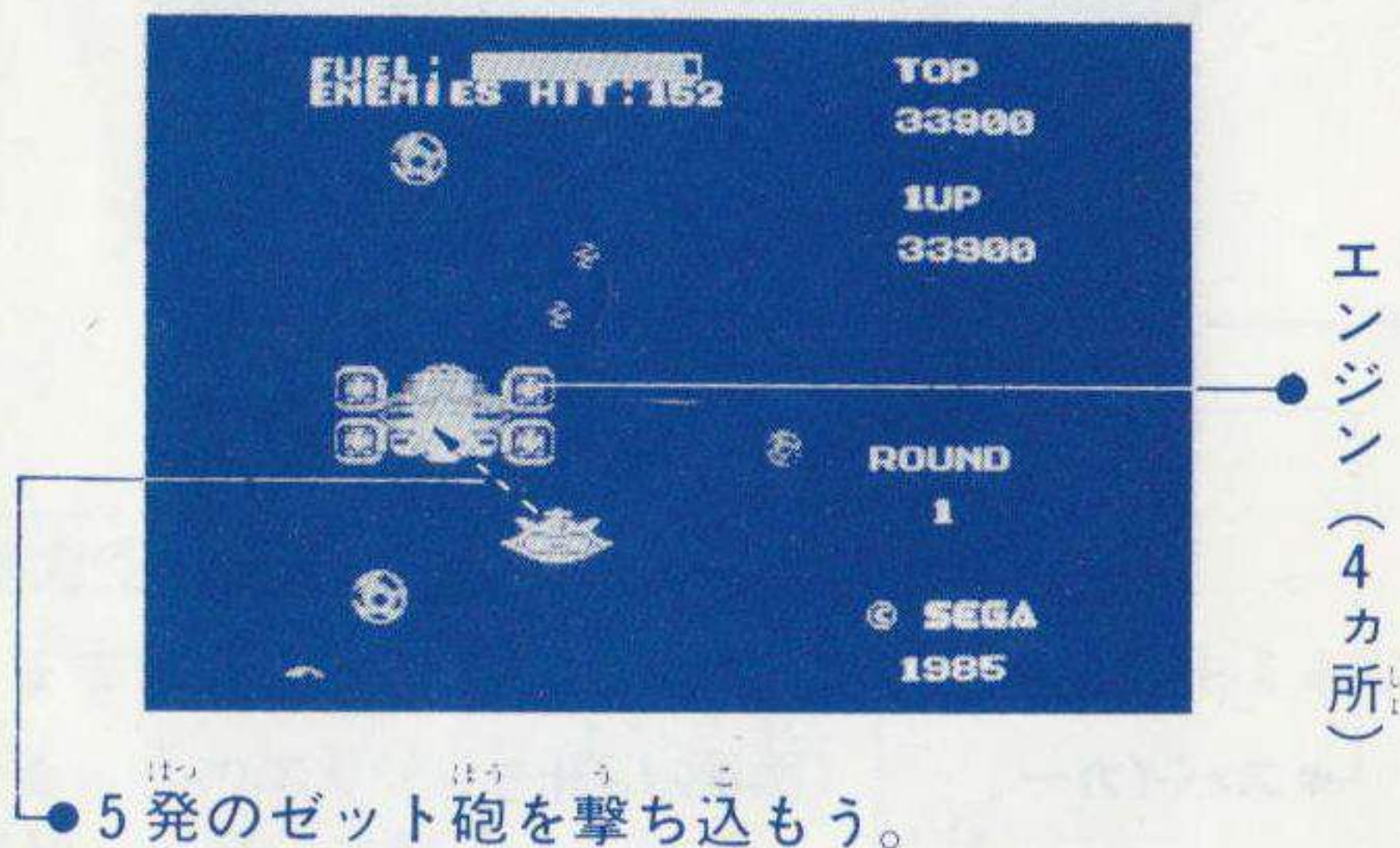
- そして、次の前進ボタンを押すまで、バイオランはその方向に飛び続ける——これは、慣性の法則だ。キミはもう理科で習ったかな？
- 前進しているバイオランは、ロケット噴射し続ける。
- パワーアップ・タンク **Pw** は、このエリアにのみ現われる。とれば戦いを有利に進めることができる。





## ★いよいよ、巨大アゴラの出現だ！★

- 流星の向こうから、敵機に守られた巨大な敵司令艦アゴラが現われる。
- アゴラを中心に5発のゼット砲を撃ち込むと、アゴラをやっつけることができる。
- アゴラをやっつけると、次のラウンドへ進める。
- ⑨ 4カ所のエンジンを破壊すると、アゴラの動きが止まり、中心を撃ちやすい。



- アゴラは、しばらくすると去っていく。ここで、アゴラを逃がすと敵機ボーナス（破壊した敵機の数による——16ページをみる。）が得点されない。必ず破壊して高得点を獲得しよう。



## ★ラウンド★

ラウンドが進むにつれて、敵機の数が増え、スピードも速くなり、ますます、ラウンドのクリアがむずかしくなる。

## ★スコア★

オベリス……100点

スパイカー……200点

ビガ……500点

シューダー……500点

アゴラ……1,000点

エンジン1カ所につき

全4カ所のエンジン破壊後……500点

アゴラをやっつけると……3,000点

## ★ボーナス点★

ねんりょう  
燃料

各エリアの後、燃料の残量によってボーナス点が得点される。残量が多いと得点が高い。



## ★ボーナス点<sup>てん</sup>★

てき き  
敵機

- 各ラウンドの後、やっつけた敵機<sup>てき き</sup>の数<sup>かず</sup>×50点<sup>てん</sup>のボーナス点がある。
- やっつけた敵<sup>てき</sup>の数<sup>かず</sup>によって、次のメッセージが出る。そして、ときには、思わぬハプニング<sup>おも</sup>が起こることもある。それは、キミ自身<sup>じ しん</sup>で発見<sup>はっけん</sup>するしかないけれど……。

HIT ENEMIES (やっつけた敵機 <sup>てき き</sup> の数 <sup>かず</sup> )	メッセージ
～179	FAIR. / (まあまあだね。)
180～209	GOOD. / (調子 <sup>ちよう し</sup> いいよ～。)
210～229	VERY GOOD. / (上出来 <sup>じょう で き</sup> だ。)
230～	SPLENDID. / (すごい! キミは天才 <sup>てん さい</sup> 。)

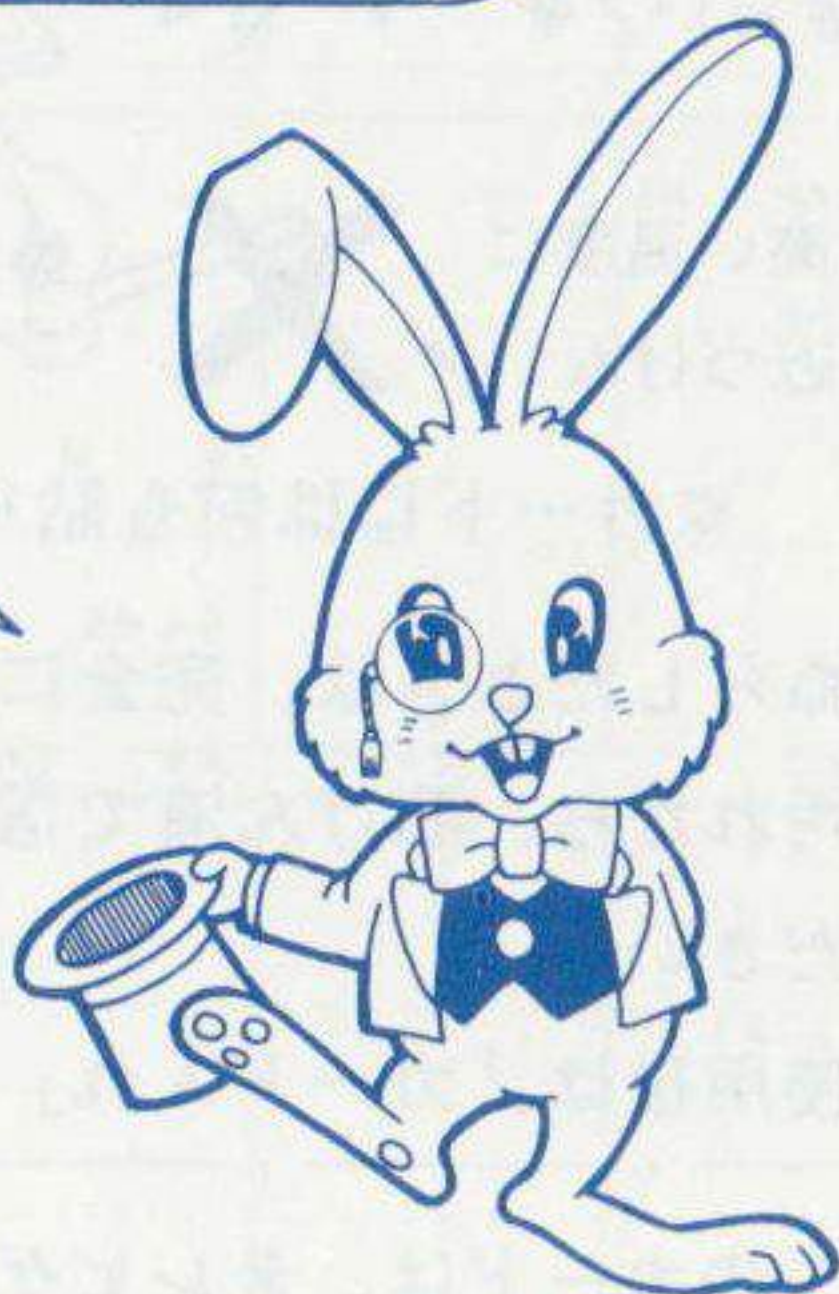
- ⑧ この敵機<sup>てき き</sup>によるボーナス点<sup>てん</sup>は、アゴラを逃<sup>に</sup>がすと得点<sup>とくてん</sup>されない。



# ☆アソビン<sup>きょうじゅ</sup>教授からのアドバイス☆

○真上画面<sup>まうえがめん</sup>の操作<sup>そうさ</sup>は非常にむずかしい。“ファイヤー・ボタン”と“加速<sup>かそく</sup>ボタン”を同時<sup>どうじ</sup>に押<sup>お</sup>すとうまくいくよ。

○このゲームは、いたずら<sup>ず</sup>好き。  
ビックリノ高得点<sup>こうとくてん</sup>がでること  
もある。





# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、  
カードキャッチャ（別売）が必要です。  
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——

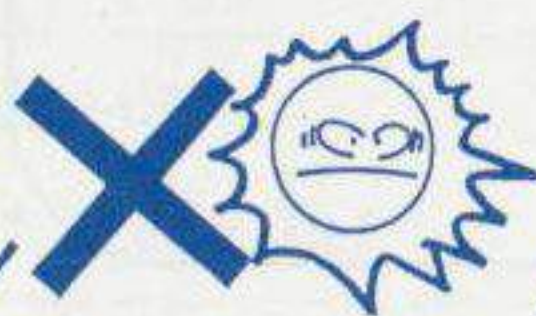
ぬらさない！

曲げない！



強いショック  
はダメ！

直射日光、  
大きらい！



キズつけない！

高い温度に  
近づけない！



シンナーや  
ベンジンもダメ！

※カードには何も貼りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、「カード入れ」に入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。



スコアブック

# ★ SCOREBOOK ★

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					



スコアブック

# ★SCOREBOOK★

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					



# ☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					



C-5047

セガ マイカード<sup>おう ぼ けん</sup>応募券<sup>たい せつ</sup>は、大切にしまっておきましょう。

5枚以上<sup>まい い じゅう あつ</sup>集めるとカードホルダーがもらえます。

くわしくは<sup>はん ばいてん</sup>販売店<sup>けい じ</sup>に掲示いたします。

セガ マイカード<sup>おう ぼ けん</sup>応募券



株式  
会社  
本

**セガ・エンタープライゼス**

社 東京都大田区羽田 1-2-12  
〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社消費者サービス課