

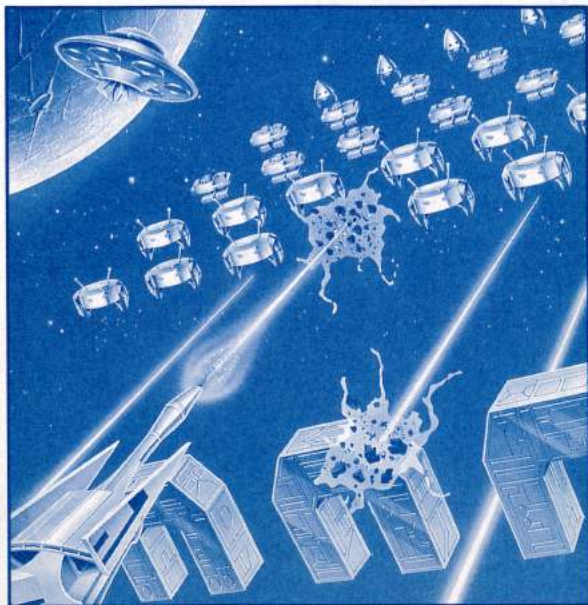
SEGA®

スペースインベーダー®

SPACE INVADERS®

ゲームの遊び方

1人～2人用

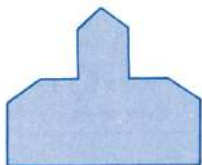


この商品は、タイトー®より許諾を得て製造したものです。

☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでご利用ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入口にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体およびカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック（別売）で操作できます。また、SG-1000シリーズで別売のセガ・キーボード（SK-1100）をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000Ⅱでジョイスティックを使ってプレイする場合、
 - 1人でプレイするときは“JOY1”の端子ヘジョイスティックを差し込み、スタート・ボタンを押します。
 - 2人でプレイするときは“JOY1”“JOY2”の端子ヘジョイスティックを差し込み、“JOY2”の方のスタート・ボタンを押します。
5. SG-1000では、2人でプレイする場合、あいている端子ヘジョイスティックを差し込んで、そのジョイスティックのスタート・ボタンを押します。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

☆なつかしの宇宙^{うちゅう}からのインベーダー^{たち}達だ!!☆
(侵略者^{しんりやくしや})



ビーム砲^{ほう}

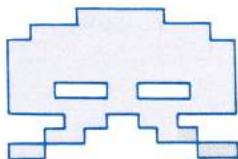
インベーダー破壊光線^{はかいこうせん}を
発射^{はつしゃ}する、キミの強力な
武器^{ぶき}。



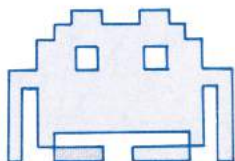
UFO

ミステリー・ポイント

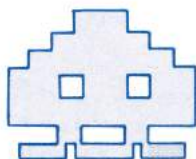
INVADERS



10ポイント・インベーダー



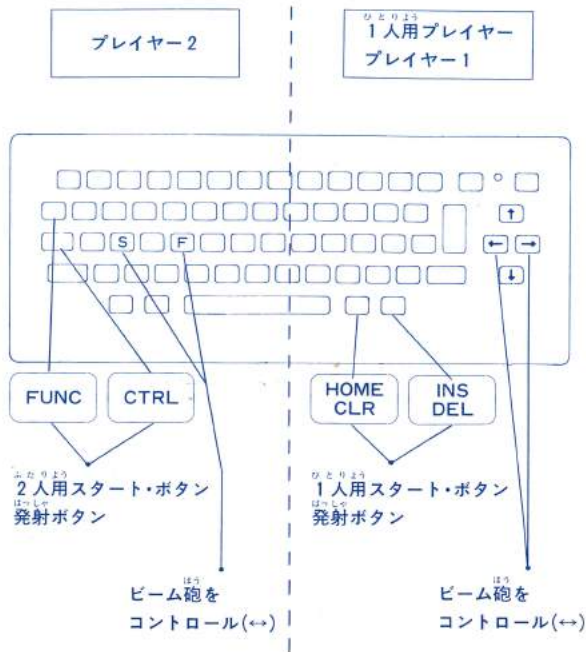
20ポイント・インベーダー



30ポイント・インベーダー

そう さ ほう ほう **操 作 方 法**

☆ **キーボード** (SC-3000シリーズ SG-1000シリーズ+SK-1100) ^{あそ ぼ あい} **で遊ぶ場合** ☆



☆ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆ あそ ば あい

SJ-200



べつ うれ
(別売)

SJ-150



べつ うれ
(別売)

SJ-300



べつ うれ
(別売)

☆遊び方☆

インベーダー世代のキミへ！

とにかく、なつかしく遊ぼう！

インベーダーはじめてのキミへ！

●ゲームの目的●

ビーム砲をコントロール(←→)して、進撃してくるインベーダー達を全滅させよう。

●GAME OVER●

全てのビーム砲が全滅したり、インベーダーに基地を占領されたらGAME OVER。

●スタートのしかた●

○1人用で遊ぶか、2人用で遊ぶかを選ぶ。

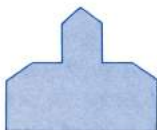
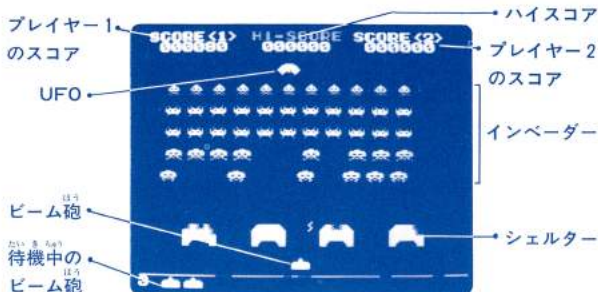


1人で遊ぶときは1人用スタート・ボタンを押す。

2人で遊ぶときは2人用スタート・ボタンを押す。

○2人用の場合は、インベーダーにビーム砲が破壊されると交替。友達と交互にプレイしよう。

★キミとインベーダーとの熱い戦いの始まりだ!!★



ビーム砲

- キミは、ビーム砲をコントロール(←→)しながら、発射ボタンを押して、“インベーダー破壊光線”を発射。インベーダーや UFO を破壊しよう。
- 1,500点以上得点すると、ビーム砲が1門増える。

シェルターは安全か!?



シェルターの後ろにいる間は、ビーム砲はやられない。しかし、このシェルターも除々に、インベーダーによって崩されていく。



UFO

UFO をやっつけると、ミステリー
・ポイントとして得点^{とくてん}が加算^{かさん}さ
れる。(50点^{てん}～300点^{てん})

ハイ・テクニシャンをめざすキミたちへ！

キミの先輩^{せんぱい}達は、このインベーダーから、より多く^{おほく}の得点^{とくてん}を
もぎ取^とろうと日夜研究^{にちやけん}を重ねてきた。そして、数多く^{かずおほく}の攻略法^{こうりゃくほう}
を生み出^うした。その一部^{いちぶ}をここに紹介^{しょうかい}しておこう。

★幻^{まぼろし}の1,500ポイント★

ゲームが開始^{かいし}されたとき、第1発目^{だい ぱつ め}のインベーダー破壊光線^{は かいこうせん}
でインベーダー群^{ぐん}の左^{ひだり}から6列^{れつ}めの一^{いち}番上^{ばん うえ}の30ポイント・イ
ンベーダーをやっつけると、1,500点^{てん}の得点^{とくてん}が加算^{かさん}されるとい
う。

★レインボー★

最後^{さいご}に残^{のこ}った1匹^{ひき}のインベーダーが、10ポイント・インベ
ーダー(下^{した}の2列^{れつ})だと、その最後^{さいご}の1匹^{ひき}は、流星^{りゅうせい}のよう^がに画面^{がめん}
を横切^{よこぎ}るとい^う。得点アップにはつながらないが、ちょっと
楽^{たの}しい見世物^{みせもの}だ。

この他に、かつてインベーター・マニア達の間で、あまりにもよく知られた秘技中の秘技、ナゴヤ撃ちがある。これは、侵略の一步手前のインベーターの性質を利用した、非常に高度な攻略法だ。

この秘技は、ぜひ、キミ自身の力で開発してほしい！

● パターン ●

- このゲームは9パターンでできている。
- パターンが進むと、インベーターがシェルターのすぐそばまで進撃している状態からゲームがスタートし、攻略が困難になる。
- 9パターンが終わると2パターンに戻り、ゲームは永久に続く。そして、キミとインベーターの根比べとなる。

☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

- 撃^うつリズムとかわすリズムを
覚^{おぼ}えよう！
- まず、1面^{めん}をあせらずに効率^{こうりつ}
よくクリアしよう！
- インベダーは、攻撃^{こうげき}の少ない^{すく}
左端^{さだりはし}、右端^{みぎはし}からやっつけていこ
う！



☆ゲームカートリッジからのお願い☆

1. 高温、多質、直射日光はさけてください。
こうおん た しつ ちくしやにっこう
2. 強いショックを与えないでください。
つよ あた
3. 絶対に分解しないでください。
ぜったい ぶんかい
4. 端子の部分に手を触れたり、水にぬらしたり、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
たん し ぶ ぶん て ふ みず よご
こしょう げんいん
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどでふかないでください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは 本社 H.E. 事業部 消費者サービス課まで