

SEGA®

ZIPPY RACE™

ジッピーレース

ゲームの遊び方

1人用

オンロードのウィリーゾーンやオフロードのジャンプポイントを生かせば、プロライダーの気分。各大都市の街並みも本物そっくり。本場のレースを体感できるスリル満点のゲームです。

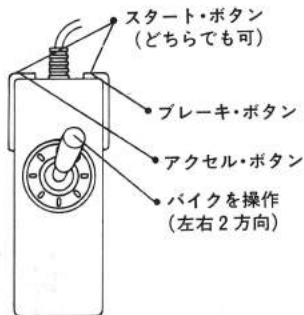
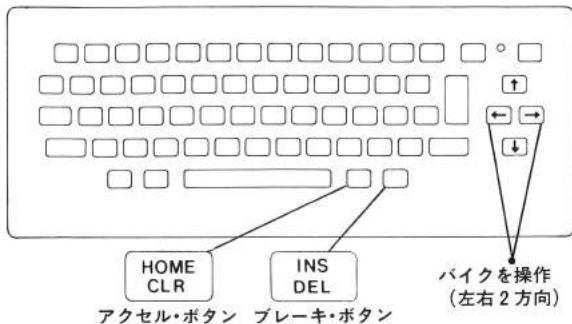
ジッピーレース

ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。
2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にして下さい。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。
4. SC-3000でジョイスティックを使用してプレイする時は、“JOY 1”の端子へコネクターを差し込んで下さい。
5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。

SEGA

キーボード(SC-3000)で遊ぶ場合



ジョイスティック で遊ぶ場合

ZIPPY RACE™

遊び方

- ◎スタート・ボタンを押すとゲームが始まります。
- ◎ジョイスティック、又はコントロールキーでバイクを操作してください。
- ◎アクセル・ボタンでスピードを上げ、ブレーキ・ボタンでスピードを落とします。
- ◎ロサンゼルスからスタートして、ラスベガス、ヒューストン、セントルイス、シカゴの4つのチェック・ポイントを通り、ゴールのニューヨークへと向かうアメリカ大陸横断レースです。
- ◎バイクの燃量は一定量ずつ消耗していき、全部なくなるとゲームオーバーです。
- ◎他の車や障害物とぶつかったり、川に落ちたりすると燃量が急激に減ります。
- ◎路上においてあるガソリン缶の上を通過すれば、一定量の燃量が補給されます。
- ◎各チェック・ポイントに着けば、その時点の順位によって決められた燃量が補給されます。
- ◎水たまりの上ではハンドル操作ができません。
- ◎ウィリーゾーンを通過すればウィリー（後輪走行）ができ、ジャンプポイントを通過すれば、ジャンプできますが、どちらもその間はハンドル操作ができません。
- ◎ロサンゼルスからニューヨークまでを1ラウンドとし、第1ラウンドは500cc、第2ラウンドは750cc、第3ラウンド以降は1200ccのバイクで走行し、それぞれ最高速度が違います。

〈スコア〉

- ◎他の車を抜いて順位を1つあげるたびに500点
(ただし、抜かされた車を抜き返しても得点には
なりません。)
- ◎ガソリン缶……500点
- ◎ジャンプとウィリー……700点
- ◎道路上に表示された点数の上を通過するとその
点数が加算されます。
- ◎各チェック・ポイントでの順位によって決めら
れたボーナス点が加算されます。
- ◎ゴールのニューヨークでは、燃量の残量に応じ
てスペシャル・ボーナス点が加算されます。

ご注意

このゲームは、セガ社のオリジナル商品で
す。プログラム内容の一部又は、全部を無
断でコピーして販売することを禁じます。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 東 京 都 大 田 区 羽 田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで