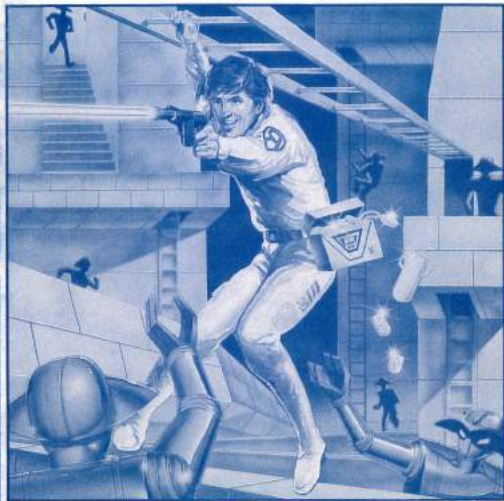


# SEGA®

## チャンピオンシップ ロードランナー™ CHAMPIONSHIP LODE RUNNER™

### ゲームの遊び方

1 人用



この商品は、ブローダーバンドの許諾を得て製造したものです。

# ☆ 目 次 ☆

ゲームを始める前に読んでおこう.....P.1

キャラクター紹介.....P.3

操作方法.....P.5

遊び方

遊びたがり屋のキミへ! .....P.7

創りたがり屋のキミへ! .....P.19

EDIT (1)

ゲームコレクターのキミへ! .....P.23

EDIT (2)

(キーボードを持っている)  
キミが読むページだ。

エディット 早わかり表 .....P.33

アソビン教授からのアドバイス.....P.37

セガ マイカードからのお願い .....P.38

PASSWORD / SCOREBOOK.....P.39

# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ } をお持ちのキミは、  
SG-1000シリーズ }  
カードキャッチャ (別売) が必要です。

SEGA MARK III では、カードキャッチャは必要ありません。

## セガ マイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② <SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ>  
カードキャッチャを差し込み、  
そこへカードを差し込む。



## <SEGA MARK III>

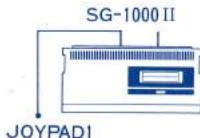
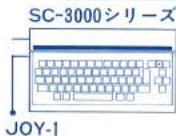
直接、カードをカード用スロットに差し込む。



• カード用スロット

- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、  
 ②の接続を確認しよう。  
 ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、JOYPAD1にジョイスティックを差し込もう。

チャンピオンシップ  
CHAMPIONSHIP  
ロードランナー  
☆ LODE RUNNER ☆

しょうかい  
キャラクター紹介



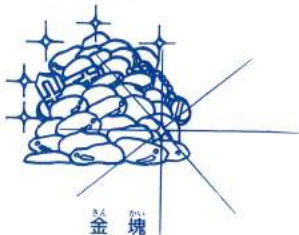
ぎんが たいいん  
銀河パトロール隊員 キーン

パンゲリング帝国。そこは、金に狂った権力者達の集まり  
だった。彼らは、民衆への苛酷な重税によって、莫大な金  
塊を貯えていた。銀河パトロール隊員 キーンとしてのキミ  
の任務は、その金塊を全て取り返し、貧しい民衆の生活を  
救うことにある。

金塊は、50のブロックルームに、侵入者を避けて巧妙に収  
められている。しかも、見張りの衛兵の追跡は厳しい。

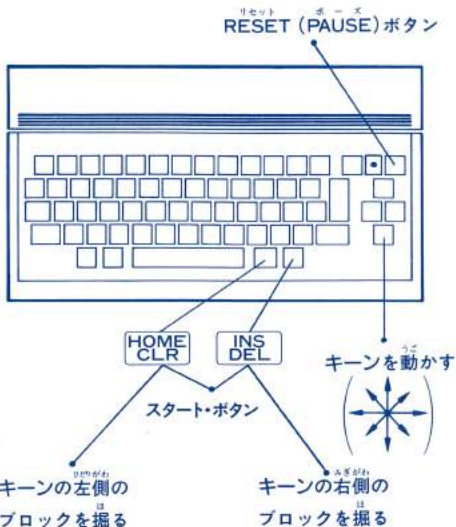
レーザーガンでブロックを砕いて、衛兵を落とし入れ、キ  
ミの任務を遂行しよう！

● バンゲリング帝国の衛兵 ●



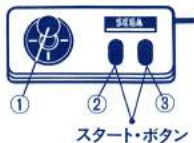
# そう さ ほう ほう **操 作 方 法**

☆キーボード（SC-3000シリーズ  
 SG-1000シリーズ  
 SEGA MARK III）<sup>あそ ば あい</sup>で遊ぶ場合☆  
セガ マーク



☆ジョイスティック (SJ-150シリーズ) <sup>あそ ぶ あい</sup> で遊ぶ場合☆

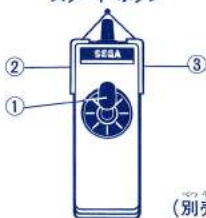
SJ-150シリーズ



<sup>べつ うれ</sup>  
(別売)

SJ-200

スタート・ボタン



<sup>べつ うれ</sup>  
(別売)

①キーンを動かす <sup>うご</sup>



②キーンの左側 <sup>ひだりがわ</sup> の  
ブロックを揺る <sup>は</sup>

③キーンの右側 <sup>みぎがわ</sup> の  
ブロックを揺る <sup>は</sup>

SJ-300

スタート・ボタン



<sup>べつ うれ</sup>  
(別売)



# ☆<sup>あそ</sup>遊<sup>び</sup>方☆<sup>かた</sup>

☆<sup>あそ</sup>遊<sup>び</sup>たがり屋のキミへ！

## ★ゲームの目的★<sup>しくてき</sup>

金塊<sup>きんかい</sup>が収められた50のブロックルーム<sup>おき</sup> (LEVEL<sup>レベル</sup>) から、全<sup>すべ</sup>ての金塊<sup>きんかい</sup>を取り返<sup>と</sup>そう！

## ★GAME OVER★<sup>ゲーム オーバー</sup>

キーンは5人<sup>にん</sup> (MEN 005)<sup>メン</sup>でゲームスタート。キーンがいなくなると、GAME OVER<sup>ゲーム オーバー</sup>だ。

(1つのブロックルームをクリアするごとに)  
キーンが1人<sup>ひと</sup>増える。

## ★スタートのしかた★



→ カーソルコントロールキー<sup>(↑↓)</sup>やジョイスティックレバー<sup>(↑)</sup>で>を動かし、どちらか選<sup>えら</sup>んでスタート・ボタン<sup>お</sup>を押そう。

ゲーム  
GAME

(EDITは、19～36ページをみる。)

- GAMEを選んでスタート・ボタンを押すと、次のような画面が現われる。

パスワード画面

■ PASSWORD INPUT ■

PASSWORD ■

0 1 2 3 4 5 6 7	INPUT END
8 9 : ; < = > ?	↓
Ⓒ A B C D E F G	LEFT
H I J K L M N O	BUTTON
P Q R S T U V W	TITLE
X Y Z ★ □ ↶	↓
	RIGHT
	BUTTON

- これは、

ゲームスタート時に、もうクリアしてしまった  
LEVEL をパスして、次の LEVEL からプレイ  
する。

ためのPASSWORD (あいことば) を入れるパスワード

がめん  
画面だ。

(興味のある人は、16～18ページをみよう。)

- まだ、どの<sup>レベル</sup>LEVELもクリアしていないキミは、スタート・  
ボタンを2度押して、まず、<sup>レベル</sup>LEVEL 1に<sup>ちゅうせん</sup>挑戦しよう！  
下に紹介したのは、かなり上級の<sup>レベル</sup>LEVEL34だ。



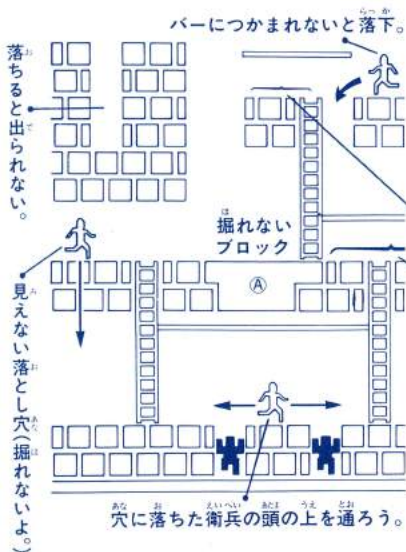
スコア  
SCORE (キミのスコア)

メン  
MEN (キーンの残りの人数)

レベル  
LEVEL (ブロックルームの番号)

★キーンを活躍させるには★

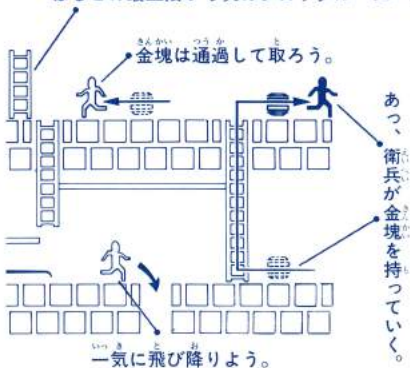
キーンを活躍させるには、次のルールやテクニックをマス



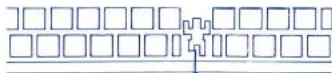
ターすることだ。

全部の金塊を集めたら現われる

はしごの最上段から次のブロックルームへ。



バーのすぐ下やはしごの真下は掘れないよ。



落ちると身動きができない。

(くわしくは、次のページをみる。)



○レーザーガンでブロックに  
穴を掘って、衛兵を落とそ  
う。

○この穴は、一定時間後にふ  
さがる。

○だから、あやまって、キミ  
自身がこの穴に落ちると、  
はい上がれないで、そのま  
ま埋もれてしまうよ。

○また、衛兵が穴に落ちている間、その頭の上を走り抜けて  
も安全だよ。

—— 穴を掘れないのは ——

① 大きなブロック (10ページのA)

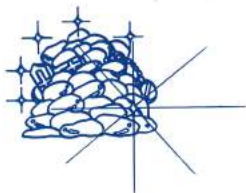
② はしごやバーのすぐ下

③ 落とし穴

—— 穴がふさがると ——

衛兵は、しばらくすると穴から出てくる。

でも、穴を掘るタイミングによっては、そのまま埋め込  
めるよ。



- 金塊は上を通過して取っ  
ていこう。
- 全部の宝を取って、はし  
ごの最上段までいくと、  
次のブロックルームへ進  
めるよ。

—— 次のブロックルームへ進めないのは ——

- 全部の金塊を集めて、はしごの最上段までいっても、次の  
ブロックルームへ進めないときがある。
- それは、衛兵の誰かがまだ金塊を隠し持っているからだ。  
穴を掘って、どんどん衛兵を落としてみよう。金塊が出て  
くるよ。

## ★スコア★

金塊を取ると.....	250点
掘った穴に敵を落とすと.....	75点
敵が穴に埋めれると.....	75点

ボーナス点

1つのLEVELをクリアすると、1,500点

★<sup>アボート</sup>ABORT/<sup>スピード</sup>SPEED★

—— もし、プレイを<sup>つづ</sup>続けられなくなったり、  
ハイスピードで<sup>うご</sup>動きたくなったら ——

プレイ中、

「ブロックのすき間には<sup>ま</sup>さまれて、身<sup>み</sup>動き<sup>うご</sup>ができない。」

「敵<sup>てき</sup>の衛兵<sup>えいへい</sup>よりすばやく<sup>うご</sup>動き<sup>まわ</sup>回りたい。」

ときは、<sup>ポーズ</sup>PAUSEボタン<sup>お</sup>を押そう。



カーソルコントロールキー (⏏) やジョイスティックレ  
バー (↔) で<sup>うご</sup>■を動かし、<sup>アボート</sup>ABORT、<sup>スピード</sup>SPEEDのどちら  
かを選<sup>えら</sup>ぼう。

**ABORT**

キーンが<sup>ひとり</sup>1人減り、すばやく<sup>さいかい</sup>再開できる。

何<sup>なん</sup>度<sup>ど</sup>も電<sup>でん</sup>源<sup>げん</sup>を切<sup>き</sup>らなくて済<sup>す</sup>むわけだ。



## SPEED

○SPEEDは、<sup>スピード</sup>1～5の<sup>だんかい</sup>5段階。

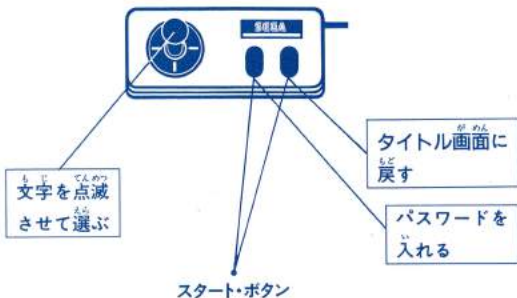
① ————— ⑤

(キーン<sup>うご</sup>の動き  
が<sup>はや</sup>速くなる。)

(キーン<sup>うご</sup>の動き  
が<sup>おそ</sup>遅くなる。)

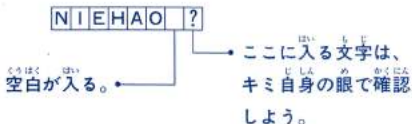
○カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティックレバー  
(↑)を<sup>うご</sup>動かし、<sup>スピード</sup>⑤のSPEEDを<sup>えら</sup>選ぼう。

★<sup>パスワード</sup>PASSWORD★ (あ <sup>あいことば</sup>)



○ 1つのブロックルーム(LEVEL)をクリアすると、ある8文字のことばが現われる。

たとえば、LEVEL 1では、



これが、8～9 ページで話したPASSWORD(クリアしたLEVELをパスできる合いことば)だ。



パスワードを入れるには






キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押そう。

タイトル画面に戻すときは



キーボードの **INS DEL** やジョイスティックの右ボタンを押そう。

① カーソルコントロールキー(   ) やジョイスティックレバー(  ) で、点滅を動かし、PASSWORD の文字や数字を選ぶ。

② キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押す。文字や数字は、自動的に左から入る。

← (文字を直したいときに点滅させて、  
**HOME CLR** や左ボタンを押して、もう一度文字を入れ直そう。)

☐ (空白をあけるとときに点滅させる。)

- ③ 8文字<sup>もじ</sup>を<sup>い</sup>入れ<sup>お</sup>終わ<sup>てんめつ</sup>ったら、点滅<sup>しゅうめい</sup>を<sup>うつ</sup>↙(終了)に移し、  
スタート・ボタン<sup>お</sup>を押すと、

ARE YOU READY?

(パスワード<sup>い</sup>を入れた?)

かどうか<sup>き</sup>聞いてくる。

- ④ HOME<sup>りたり</sup>CLR<sup>お</sup> や左ボタンを押すと、  
次<sup>つぎ</sup>のLEVEL<sup>レベル</sup>から<sup>あそ</sup>遊べるよ。

(INS<sup>みぎ</sup>DEL<sup>お</sup> や右ボタンを押すと、タイトル画面<sup>がめん</sup>に戻<sup>もど</sup>せる。)

- PASSWORD<sup>パスワード</sup>は、各LEVEL<sup>かくレベル</sup>に1つずつ全部<sup>ぜんぶ</sup>で50種類<sup>しゅるい</sup>  
ある。

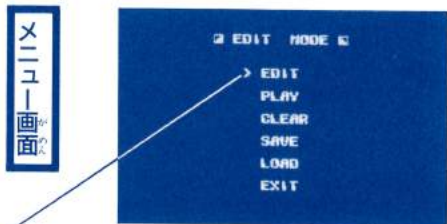
そして、50番目<sup>ばんめ</sup>のPASSWORD<sup>パスワード</sup>は、キミが真<sup>しん</sup>のチャンピ  
オン<sup>しょうめい</sup>であることを証明するものになるだろう……。

つくりたがり屋のキミへ！

ここからは、自分でゲームを創りたくて、うずうずしているキミが読むページだ。

エディット  
EDIT (1)

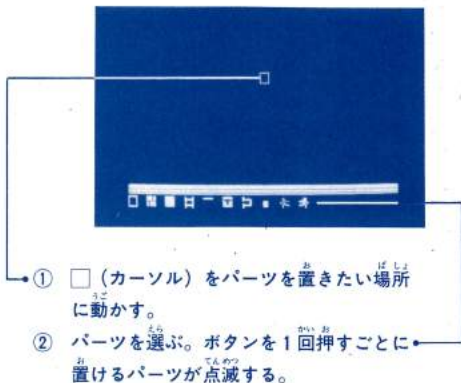
7 ページで、**EDIT**を選び、スタート・ボタンを押すと、ゲーム画面を創る作業を表わすメニュー画面が現われる。



カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティック(↑↓)で選んで、スタート・ボタンを押す。

★EDIT★ (ゲーム画面を創る。)

メニュー画面でEDITを選ぶ。



③ パーツを置く。



空白（置いたパーツを消す。）



掘れるブロック



掘れないブロック



はしご



落とし穴



全部の金塊を取った後に現われるはしご



金塊



衛兵（最高5人）



キーン（1人）

以上、①、②、③の作業のくり返して、キーボードでも同じように、ゲーム画面を自由に創れる。

④ ゲーム画面ができ上がったら、キーン、つまり、キミや金塊が画面に入っているかどうか、必ず確認しよう。

★PLAY★ (プレイ つく 創ったゲームで遊ぶ。)

- ゲーム画面ができ上がったら、次は、それで遊ぶ番。2つのスタート・ボタンを同時にしばらく押すと、メニュー画面に戻る。
- PLAYを選んでスタート・ボタンを押すと、創ったゲーム画面が現われる。
- さあ、遊ぶよ。

★CLEAR★ (クリア つく 創ったゲームを消す。)

せっかく一生懸命創ったゲーム画面でも、気にいらなくなってしまうときがある。

そういうときは、このCLEARを選んで、スタート・ボタンを押そう。

- ③ CLEARで消せるのは、今、テレビ画面に出ているゲームだけだよ。

★EXIT★ (エグジット 消す 創ったゲーム画面に戻る。)

ゲーム創りに疲れたら、EXITを選んで、スタート・ボタンを押そう。

タイトル画面に戻るよ。



## ゲームコレクターのキミへ!

ここからは、

キーボード ( SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ  
セガ マーキング SEGA MARK III + SK-1100 )

を持っていて、たくさん<sup>つく</sup>作ったゲームをテープに<sup>のこ</sup>残しておきたいゲームコレクター(収集家)のキミが読むページだ。

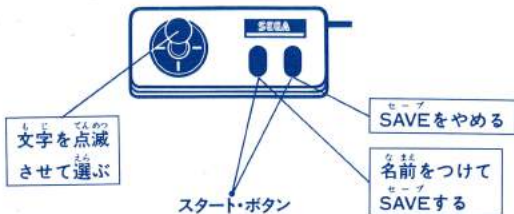
エディット

EDIT

(2)

★<sup>セーブ</sup>SAVE★ ( <sup>つく</sup>作ったゲームをテープに<sup>のこ</sup>残す。 )

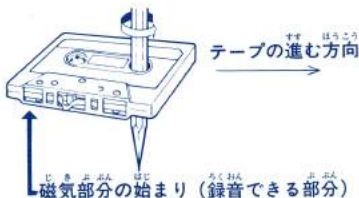
キミが、新しく<sup>あた</sup>作ったゲームをテープに<sup>のこ</sup>残しておくときに<sup>つか</sup>使える。まず、テープレコーダー(できたら、セガ・データレコーダSR-1000)を<sup>ようい</sup>用意しよう。



(25~26ページをみる。)

① <sup>セーブ</sup>用<sup>よう</sup>のテープをテープレコーダーにセットする。

② <sup>セーブ</sup>用<sup>よう</sup>のテープを最初<sup>さいしよ</sup>にセットするときは、磁気部分<sup>じきぶぶん</sup> (録音<sup>ろくおん</sup>できる部分<sup>ぶぶん</sup>)の始まり<sup>はじ</sup>を図の↑の位置<sup>いち</sup>に合わせて、そこで、テープレコーダーのカウン<sup>ず</sup>トを **000** にしておこう。



② メニュー画面<sup>がめん</sup>で、**SAVE**を選んでスタート・ボタンを押し<sup>お</sup>す。

ネーム画面

DATA SAVE

NAME

LEVEL

ARE YOU READY ? ☐

0 1 2 3 4 5 6 7 SAVE START

8 9 : ; < = > ?

☒ A B C D E F G

H I J K L M N O

P Q R S T U V W

X Y Z ☐ ☒

LEFT  
BUTTON

MENU

RIGHT  
BUTTON

名前  
レベル

名前を入れるには



キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押そう。

**SAVE**をやめて

メニュー画面に戻すには




キーボードの **INS DEL** やジョイスティックの右ボタンを押そう。


← (文字を直したいとき)

☐ (空白をあけるととき)

↵ (作業終了のとき)

これが、新しいゲームに名前をつけて、テープにSAVEするためのネーム画面だ。

- ③ カーソルコントロールキー(←→)やジョイスティック  
レバー (↑) で、点滅を動かし、文字や数字を選び、  
キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンで入  
れる。  
(名前は、20文字以内)

- ④ 名前を入れ終わったら、 を選んで、キーボードの  
**HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押す。  
今度は、レベルを入れる番だ。  
(レベルは、051~255)



カーソルコントロールキー (↓) やジョイスティックレ  
バー (↑) で、レベルを選ぼう。

- ⑤ ゲームの名前とレベルの数字は、忘れないように必ずメモしておこう。

以下、文字の入れ方は **PASSWORD** に同じ。

(17、18ページの②、③をみる。)

- ⑤ スタート・ボタンを押すと、

ARE YOU READY?

(セーブする?)

かどうか聞いてくる。

(セーブを中止したいときは、INS DEL や右ボタンを  
押すと、メニュー画面に戻る。)

- ⑥ テープレコーダーを録音状態にし、もう一度、スタート・  
ボタンを押すと、

SAVING - - - (セーブ中。)

- ⑦ SAVEが終わると、ピーの音が消え、

SAVE END (セーブ終了。)

のメッセージが現われ、メニュー画面に戻る。

- ⑧ テープレコーダーの電源を切る。

①注：1本のテープにいくつもゲームをSAVEするときは、  
LEVELの番号順に整理した方が整理しやすいよ。

②注：SAVEするときは、SAVE開始、完了時のテーブル  
コーダーのカウントをしっかりとメモしておこう。

そうしないと、

○LOADのとき困る。

○2度目にSAVEするときに、その前に創ってSAVE  
したゲームを消してしまう。

もう一つ、ゲームをSAVEした後、4～5秒テープを  
進めてから、次のゲームをSAVEすることも大切だ。

③注：他社のテーブルコーダーによっては、SAVE または  
LOADできない場合がある。

ところが、この「チャンピオンシップ ロードランナー」  
には、VERIFY(確認)の機能がないので、その確認  
ができない。

SAVE完了後は、一度、本体の電源を切ってから  
LOADで実際に画面に出してみ、SAVEが正しく  
されたかどうか、必ず確認しよう。

# ★LOAD★ (ロード つく ったゲームをよみだす。)

テープに<sup>セーブ</sup>SAVEしたゲームを<sup>よみだ</sup>し、<sup>がめん</sup>画面に<sup>うつ</sup>映すときに<sup>つか</sup>使おう。



① ゲームを<sup>セーブ</sup>SAVEしたテープをテープレコーダーにセットする。

② テープは、<sup>よみだ</sup>読み出したいゲームが<sup>はい</sup>入っているカウントまで<sup>すす</sup>進めたり、<sup>もと</sup>戻したりしておこう。

② メニュー<sup>がめん</sup>画面で<sup>えら</sup>LOADを選び、スタート・ボタンを押す。そして、カーソルコントロールキー (↑↓) やジョイスティックレバー (↑↓) で、<sup>よみだ</sup>読み出したいレベルをいれる。



- ③ もう一度、スタート・ボタンを押すと、

ARE YOU READY?

(ロードする?)

かどうか聞いてくる。

- ④ キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押してテープレコーダーをLOAD(PLAY)状態にすると、

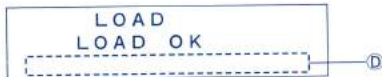
LOADING - - - (ロード中。)

になる。

- ⑤ ピーの音がして、

FOUND  
LOAD OK (ゲーム発見。)

ピーの音が消え、



(ロード終了。)



となり、④に <sup>ロード</sup>LOAD できたゲームの名前が現われ、  
メニュー<sup>がめん</sup>画面<sup>しど</sup>に戻る。

ここで、**PLAY**を<sup>えら</sup>選ぶと  
<sup>ロード</sup>LOADしたゲームで<sup>あそ</sup>遊べる。

**EDIT**を<sup>えら</sup>選ぶと  
<sup>ロード</sup>LOADしたゲームを<sup>つく</sup>創り<sup>か</sup>変えられる。

⑥ テープレコーダーの<sup>でんげん</sup>電源<sup>き</sup>を切る。

⑦ 注 テープから<sup>ロード</sup>LOAD中、

**TAPE READ ERROR**

(テープが<sup>よ</sup>読めないよ。)

のメッセージが<sup>あら</sup>現われたら……

○しばらくするとメニュー<sup>がめん</sup>画面<sup>しど</sup>に戻る。

もう一度、<sup>いちど</sup>LOADの<sup>そうさ</sup>操作をしよう。

(29～31ページをみる。)

○こうした<sup>エラー</sup>ERRORは、音量が<sup>おんりょう</sup>適当<sup>てきとう</sup>でなかったり、古い<sup>ふる</sup>テープを使<sup>つか</sup>ったときなどによく起こる。

これは、コンピュータの故障<sup>こしょう</sup>ではなく、テープレコーダーの性能<sup>せいねい</sup>によるものだ。

(<sup>つぎ</sup>次のページに<sup>つづ</sup>続く。)

テープレコーダーの音量おんりょうや音質おんしつのレベルをか変えてため試してみよう。

- それでもうまくLOADロードできないときは、セガ・データレコーダSR-1000つかを使おう。

☆ **エディット EDIT** はや **早わかり表** ☆

**エディット EDIT** (1)

**エディット EDIT** (ゲーム画面を創る。)

- ① **GAME** > **EDIT** ..... **EDIT** を選び、スタート・ボタンを押す。
- ② **メニュー画面** ..... **EDIT** を選び、スタート・ボタンを押す。
- ③ ゲーム画面を創る。  
(キーンや金塊が入っているか、チェック。)

**プレイ PLAY** (創ったゲームで遊ぶ。)

- ① **EDIT** の③でゲームが完成したら、2つのスタート・ボタンを同時にしばらく押す。
- ② **メニュー画面** ..... **PLAY** を選び、スタート・ボタンを押す。




さあ、遊ぶほう！

(次のページに続く。)

# エディット EDIT (2)

キーボード  $\left( \begin{array}{l} \text{SC-3000シリーズ} \\ \text{SG-1000シリーズ} \\ \text{セガ マークIII} \end{array} + \text{SK-1100} \right)$   
 を持っているキミだけができる。

**SAVE** (つくりだしたゲームをテープに残す。)

- ① **SAVE**用テープをテープレコーダーにセットする。  
 (テープの録音部分を出して、カウントを  
 000にする。)
- ② **メニュー画面** …… **SAVE**を選び、キーボードや  
 ジョイスティックのスタート・  
 ボタンを押す。
- ③ **ネーム画面** …… **SAVE**するゲームに、名前を入れる。
- ④  (終了)を選び、**HOME CLR** や左ボタンを押して、今  
 度はレベルを入れる。

- ⑤ スタート・ボタンを押す。



ARE YOU READY?

- ⑥ テープレコーダーを録音状態にし、もう一度、スタート・ボタンを押す。



SAVING---

- ⑦ SAVE END → メニュー画面

(SAVE開始、完了のテープレコーダーの  
カウントをメモしよう。)

- ⑧ テープレコーダーの電源を切る。

LOAD (作ったゲームを読み出す。)

- ① ゲームをSAVEしたテープをテープレコーダーにセットする。

(テープのカウントは、LOADしたい  
ゲームのカウントに合わせよう。)

- ② メニュー画面 …… LOADを選び、スタート・ボタンを押す。

③ ARE YOU READY?



HOME  
CLR

や左ボタンを押し、テープレコーダーをLOAD  
(PLAY)状態にする。



LOADING---

④ FOUND  
LOAD OK



LOAD END  
LOAD OK



メニュー画面

PLAYを選び、スタート・ボタンを押すと遊ぶ。

EDITを選び、スタート・ボタンを押すと、ゲーム  
を創り変えられる。

⑤ テープレコーダーの電源を切る。

☆アソビン<sup>きょうじゆ</sup>教授からのアドバイス☆

「どの金塊<sup>きんかい</sup>から取り<sup>と</sup>始め<sup>はじ</sup>めるか。」

「どうやって脱出<sup>だつしゅつ</sup>するか。」

なんど  
何度もチャレンジして、この謎解<sup>なぞと</sup>き  
を楽し<sup>たの</sup>しめるようになることだよ。



# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、  
カードキャッチャ（別売）が必要です。  
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

—— 正しくお使いいただくために ——

ぬらさない！

曲げない！



強いショック  
はダメ！

直射日光、  
大きい！



キズつけない！

高い温度に  
近づけない！



シンナーや  
ベンジンもダメ！

※カードには、何も張りつけないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。

○汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてく  
ださい。

○使用後は、「カード入れ」に入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。



パ ス ワ ー ド  
☆PASSWORD☆

レベル LEVEL	パスワード PASSWORD	レベル LEVEL	パスワード PASSWORD
1		23	
2		24	
3		25	
4		26	
5		27	
6		28	
7		29	
8		30	
9		31	
10		32	
11		33	
12		34	
13		35	
14		36	
15		37	
16		38	
17		39	
18		40	
19		41	
20		42	
21		43	
22		44	

レベル LEVEL	パスワード PASSWORD	レベル LEVEL	パスワード PASSWORD
45		48	
46		49	
47		50	

スコアブック

# ☆SCOREBOOK☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

スコアブック

# ☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

C-5057

セガ マイカード<sup>おう ぼ けん</sup>応募券<sup>たい せつ</sup>は、大切にしまっておきましょう。

4枚<sup>まい い じゅうあつ</sup>以上集めるとカードホルダーがもらえます。

くわしくは販売店<sup>はん ばい てん</sup>に掲示<sup>けい じ</sup>いたします。

セガ マイカード<sup>おう ぼ けん</sup>応募券



株式  
会社

**セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田 1-2-12

〒144 電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課

電話03(742)7068(直通)