

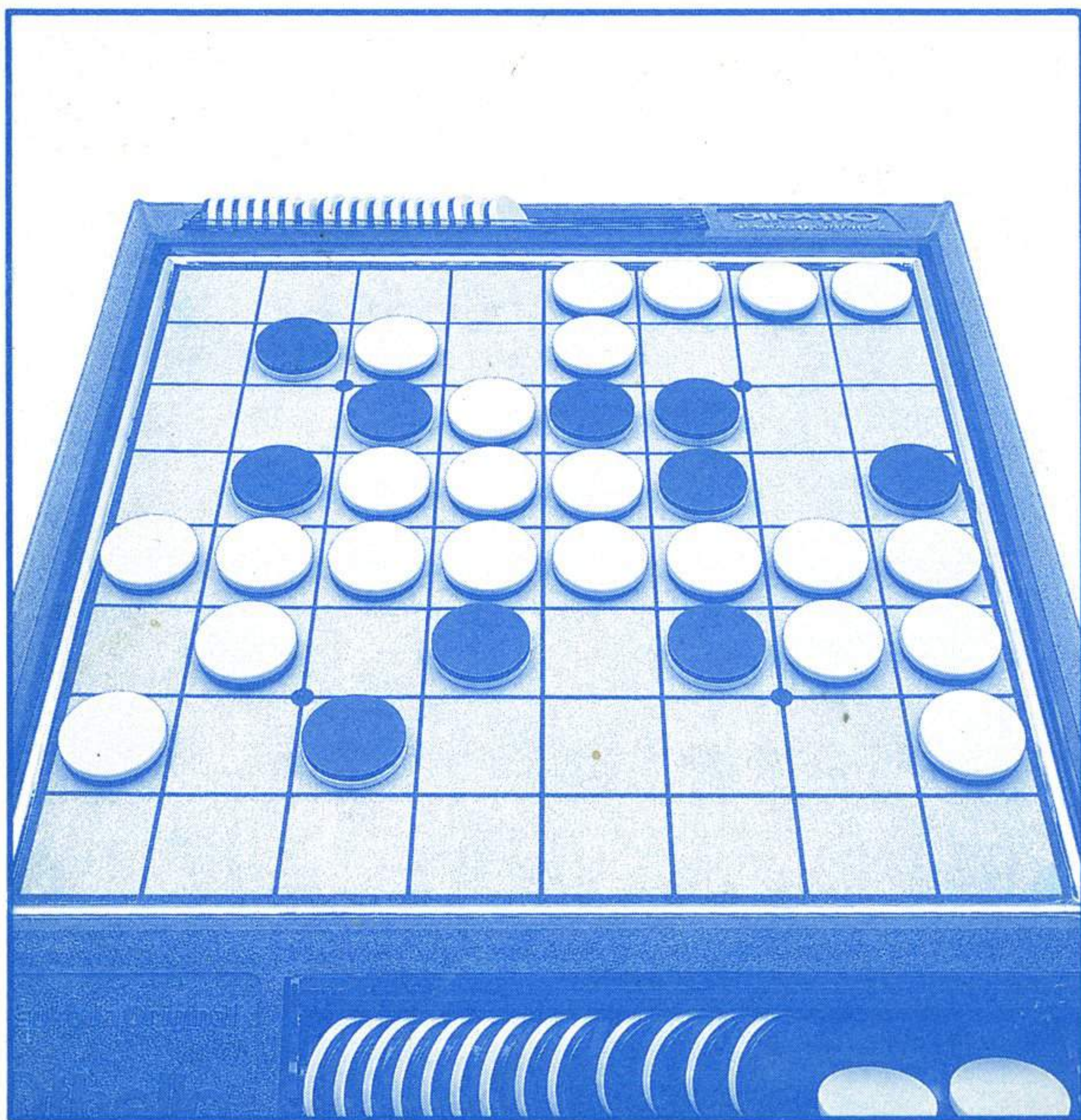
# SEGA®

## オセロ®

Othello®

### ゲームの遊び方

1人～2人用



この商品は、ツクダオリジナルより許諾を得て製造したものです。



# ☆ 目 次 ☆

ゲームを始める前に読んでおこう……………P. 2

## 操作方法

キーボード (SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ+SK-1100)  
で遊ぶ場合……………P. 3

ジョイスティック (SJ-200  
SJ-150  
SJ-300) で遊ぶ場合……………P. 4

## 遊び方

すぐプレイしたいせうかち屋のキミへ……………P. 5

ゲーム内容を深く知りたいじっくり型のキミへ……………P. 9

ゲームズ博士からのアドバイス……………P. 16

〈付録〉 オセロのルール……………P. 17

ゲームカートリッジからのお願い……………P. 19



## ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでのご使用ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入口にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体およびカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック(別売)で操作できます。また、SG-1000シリーズで別売のセガ・キーボード(SK-1100)をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000IIでジョイスティックを使ってプレイする場合、
  - 1人でプレイするときは“JOY1”の端子へジョイスティックを差し込み、スタート・ボタンを押します。
  - 2人でプレイするときは“JOY1”“JOY2”の端子へジョイスティックを差し込み、“JOY2”の方のスタート・ボタンを押します。
5. SG-1000では、2人でプレイする場合、あいている端子へジョイスティックを差し込んで、そのジョイスティックのスタート・ボタンを押します。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。



# 操作方法

## ☆キーボード(SC-3000シリーズ+SK-1100)で遊ぶ場合☆

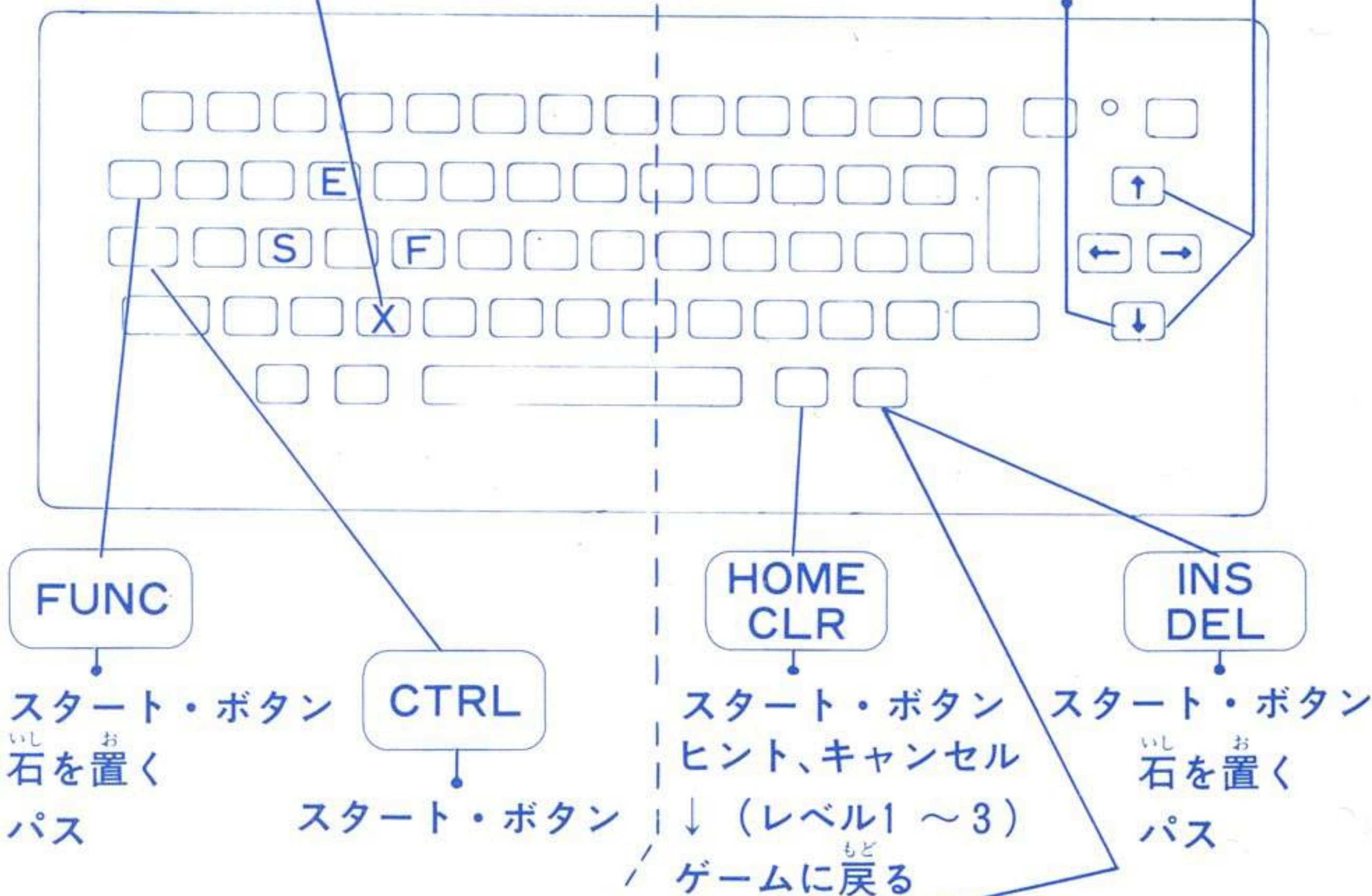
プレイヤー 2

ひとりよう  
1人用プレイヤー  
プレイヤー 1

□(カーソル)を動かす(⇄)

➡(矢印)を動かす(↑↓)

□(カーソル)を動かす(⇄)



●…先手(ゲーム開始時に先に石を置く)

○…後手(相手の後に石を置く)

けってい  
決定ボタン

○レベル

○先手、後手

○ヒント、キャンセル

○プレイバック(1人用、2人用の両用)

ひとりよう  
(1人用のみ)



# ☆ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆

## ボタンとレバーの説明

### 右ボタン

石を置く

パス

決定ボタン

### 左ボタン

ヒント、キャンセル

↓(レベル1~3)

ゲームに戻る

### レバー

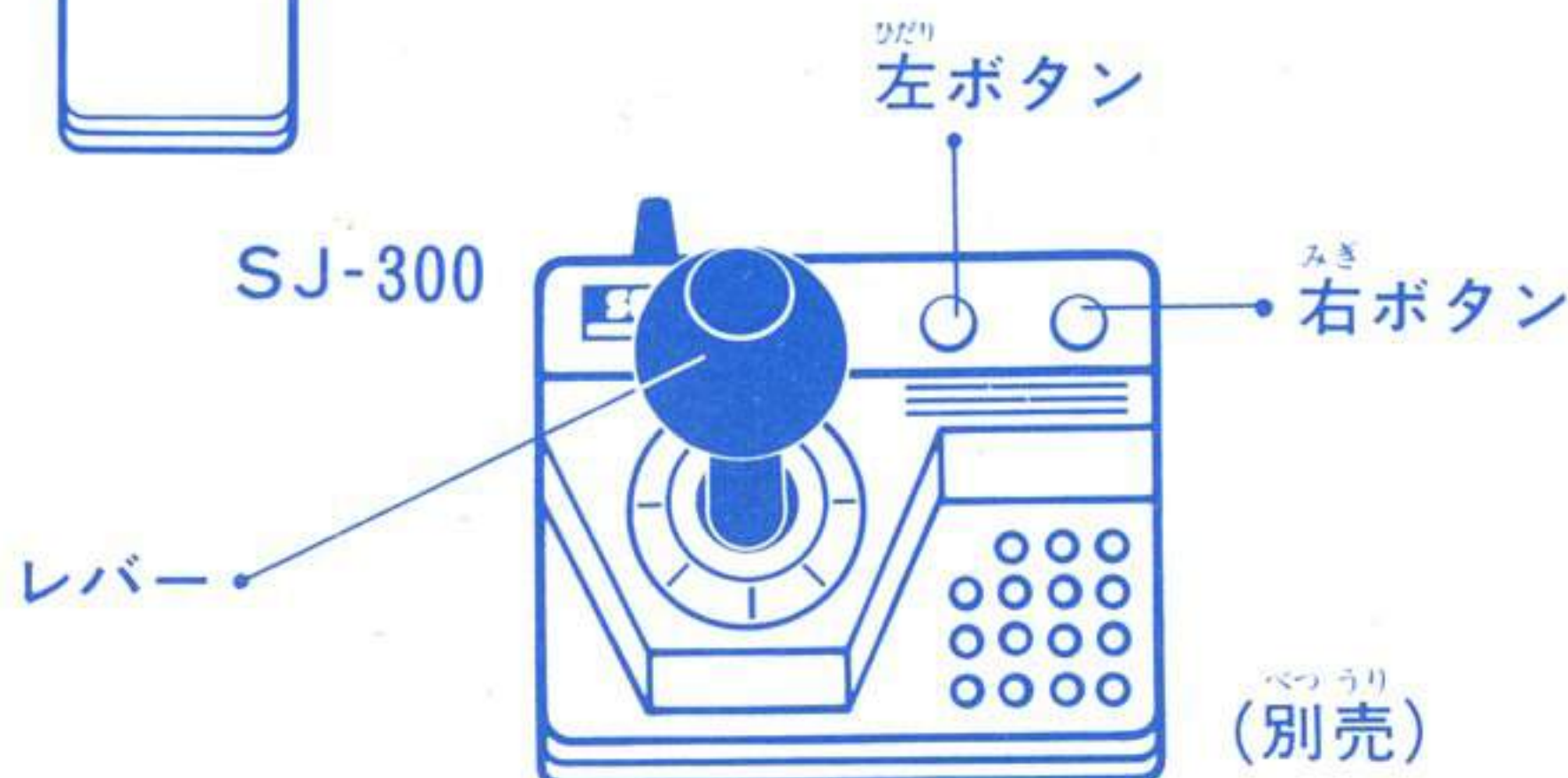
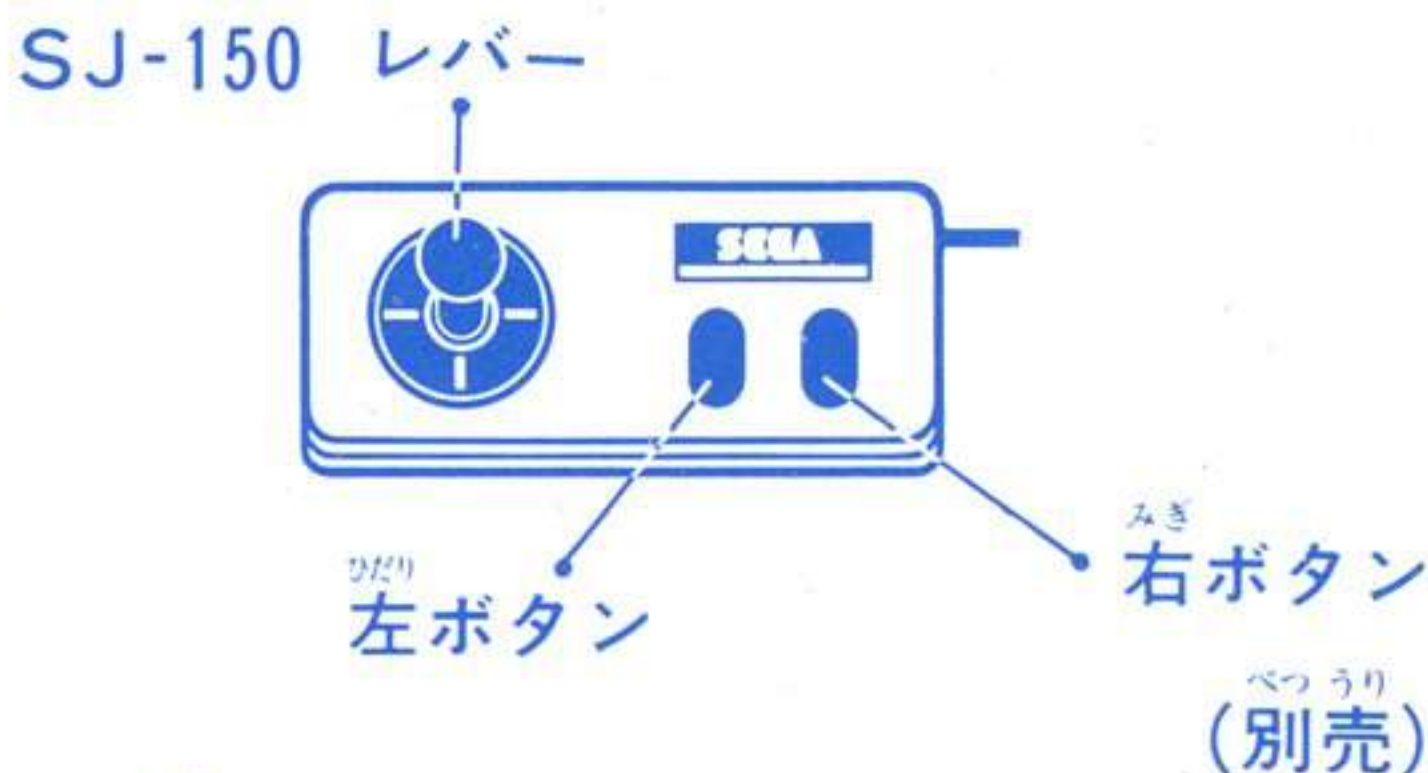
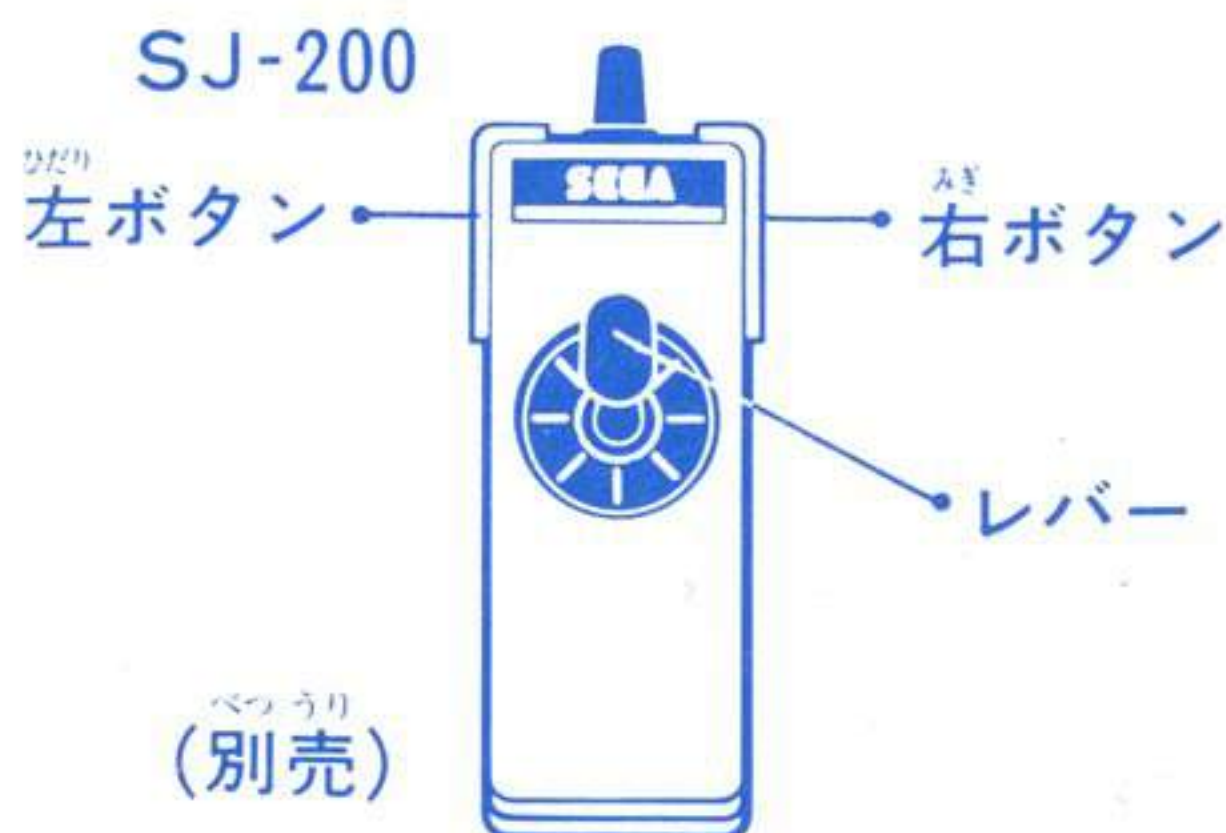
□(カーソル)を動かす(←→↑↓)

→(矢印)を動かす(←→↑↓)

- レベル
  - 先手、後手
  - ヒント、キャンセル
  - プレイバック
- (1人用のみ)

⑨… 2人で遊ぶとき

プレイバック機能はプレイヤー1のジョイスティックで操作しよう。





# ☆<sup>あそ</sup>遊<sup>び</sup>方<sup>かた</sup>☆

## すぐプレイしたいせっかち屋のキミへ！

### ●ゲームの目的●

これは、キミがよ〜く知っているオセロ。合計64個の●(黒)と○(白)の石を2人で代わる代わる置き、ゲーム終了後、1つでも多く、自分の色の石が並んでいた方が勝ち。●が先手(ゲーム開始時に先に石を置く)、○が後手(相手の後に石を置く)。

### ●GAME OVER●

THE END (ゲーム終了)と同時に GAME OVER。その後、プレイバックもできる。〈14ページをみる。〉

### ●スタートのしかた●

1人用で遊ぶか、2人用で遊ぶかを選ぶ。



1人<sup>ひとり</sup>で遊ぶ<sup>あそ</sup>ときは1人用<sup>ひとりよう</sup>スタート・ボタン<sup>お</sup>を押す。

2人<sup>ふたり</sup>で遊ぶ<sup>あそ</sup>ときは2人用<sup>ふたりよう</sup>スタート・ボタン<sup>お</sup>を押す。



● 1人用 ●

プレイヤーとコンピュータの対戦。LEVELは5段階

LEVEL	1	(初級)
LEVEL	2	
LEVEL	3	
LEVEL	4	
LEVEL	5	(上級)

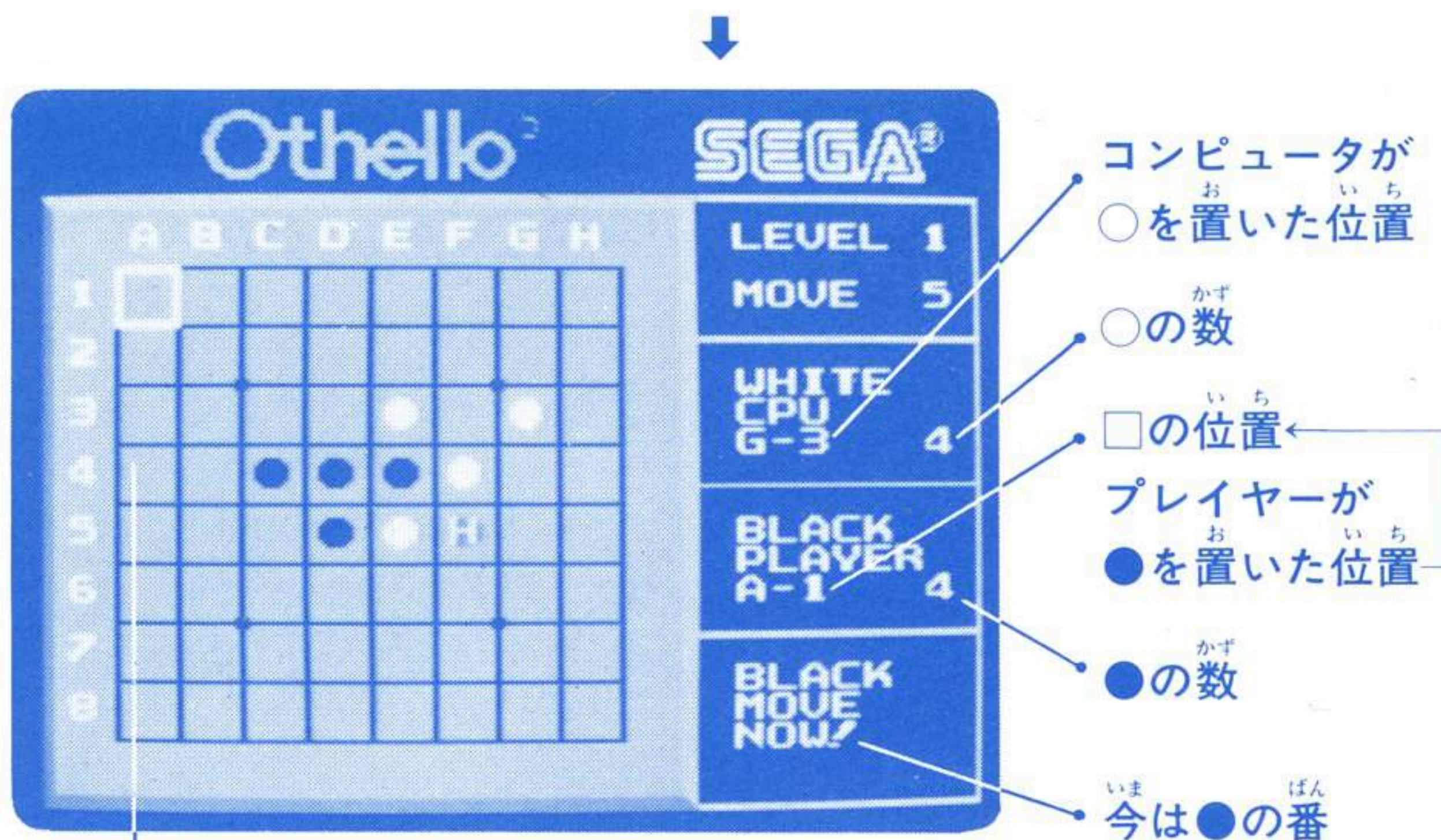
ジョイスティックレバーで□を遊びたいレベルの横に動かして、ジョイスティックの右ボタンを押す。



コンピュータからの  
メッセージ  
<10・12ページをみる。>

ジョイスティックレバーで□を  
● (先手)、○ (後手) の横に動  
かして、ジョイスティックの右  
ボタンを押す。





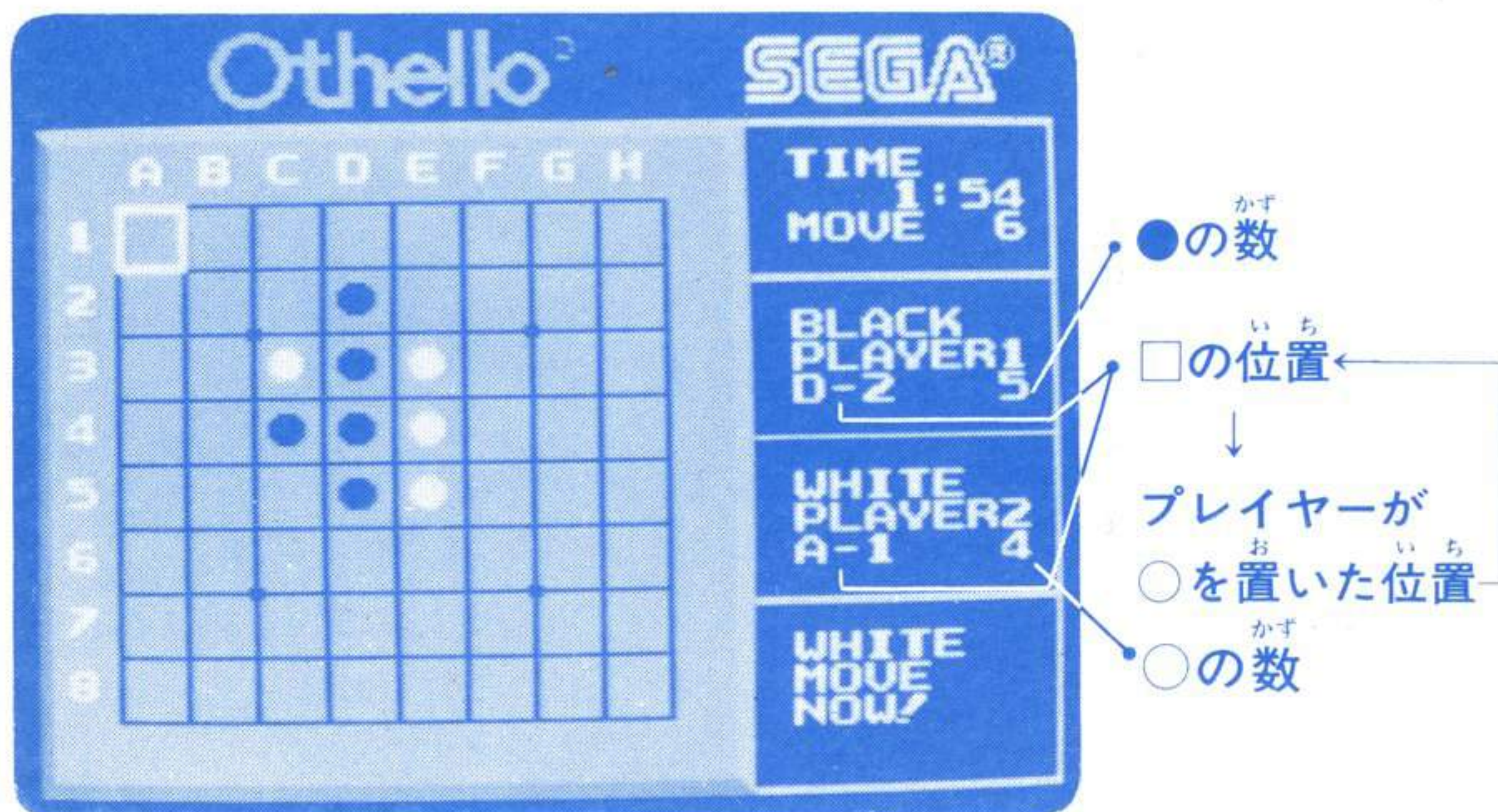
□をジョイスティックレバーで石を置く位置に動かして、ジョイスティックの右ボタンを押す。

⑨ 負けずぎらいのコンピュータは、ときどき恐ろしく長い時間、次の手を考えている場合がある。じっくり勝負しよう！



● 2 人 用 ●

プレイヤー 同士 の 対 戦 。 PLAYER 1 が ● ( 先 手 ) 、 PLAYER 2 が ○ ( 後 手 ) 。



TIME は、各プレイヤーが次の石を置くまでの時間。1 分ごとにチャイムで知らせる。

キーボードの場合も、それぞれのキーでジョイスティックと  
同じようにゲームを進めることができる。



★まずは、コンピュータでヒミツ特訓!!★

ゲームの進め方

- ① 1人用スタート
- ↓
- ② レベルの決定
- ↓
- ③ ●(先手)、○(後手)の決定
- ↓
- ④ ゲーム開始  
(石を置く。)  
ゲーム中

ヒント、キャンセル機能

<13ページをみる。>

パス

- ⑤ ゲーム終了

- ⑥ 勝者発表

- ⑦ 評価

- ⑧ プレイバック機能

<14ページをみる。>



# いじっく<sup>がた</sup>り型のキミへ!

## コンピュータからの メッセージ

.....  
SELECT  
⇒BLACK  
WHITE

(●、○を<sup>えら</sup>ぼう。)

.....  
BLACK  
MOVE  
NOW.!

(●の<sup>ばん</sup>番。)

WHITE  
MOVE  
NOW.!

(○の<sup>ばん</sup>番。)

WAIT A  
MOMENT

<11ページの①注、をみる。>

(しばらく<sup>ま</sup>待とう。)

.....  
SELECT  
⇒HINT  
CANCEL

(ヒントか、キャンセルか<sup>えら</sup>ぼう。)

.....  
PLAYER  
PASS.!!

(キミのパス。)、または

CPU  
PASS.!!

(コンピュータのパス。)

<11ページの②注をみる。>

.....  
THE END

(ゲーム<sup>しゅうりょう</sup>終了。)

.....  
WINNER  
PLAYER.!

(キミの<sup>か</sup>勝ち。)、または

WINNER  
CPU.!

(コンピュータの<sup>か</sup>勝ち。)

.....  
FAIR.!

(まあまあだね。)

.....  
PLAY  
BACK?  
⇒NO  
YES

(プレイバックしない? する?)



# ★いよいよ、キミと友達の白熱の対決だ!!★

## ゲームの進め方

① 2人用スタート

② プレイヤー1 ●(先手)  
プレイヤー2 ○(後手)

③ ゲーム開始  
(石を置く。)

パス

④ ゲーム終了

⑤ 勝者発表

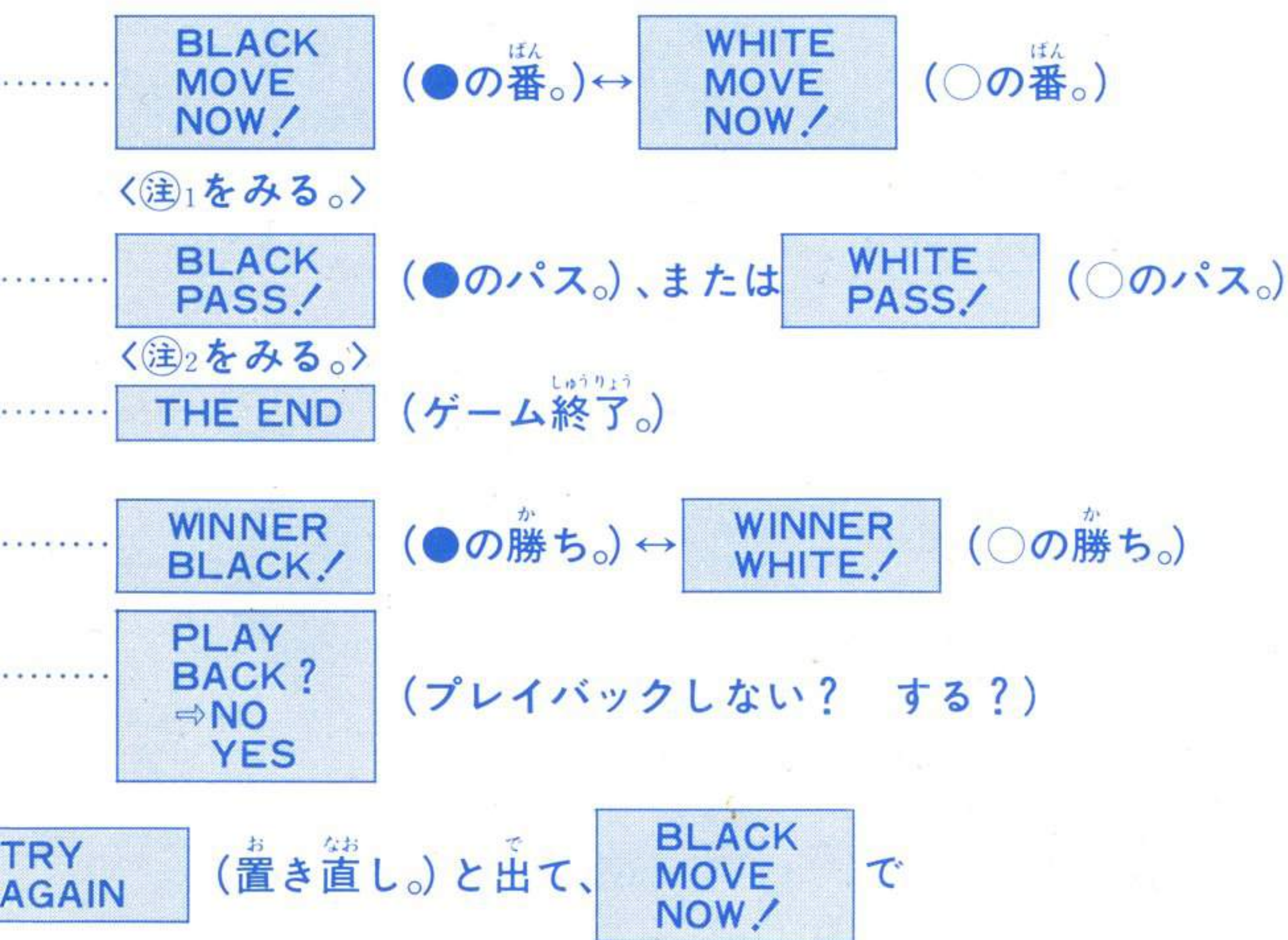
⑥ プレイバック機能  
<14ページをみる。>

① 石を置けない位置に石を置こうとすると、メッセージに置き直しになる。

② パスのメッセージが出たら、ジョイスティックの右ボタンを  
キーボード... **INS DEL** (1人用プレイヤー)、**FUNC** (フ



## コンピュータからの メッセージ



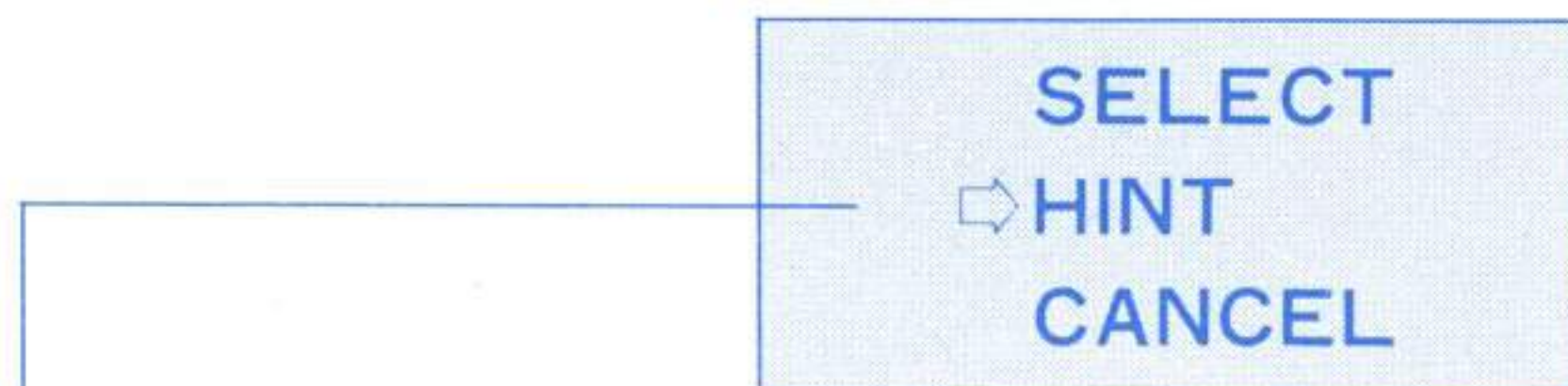
お押しして、パスしよう。

プレイヤー 2)



# ★ヒント、キャンセル機能★

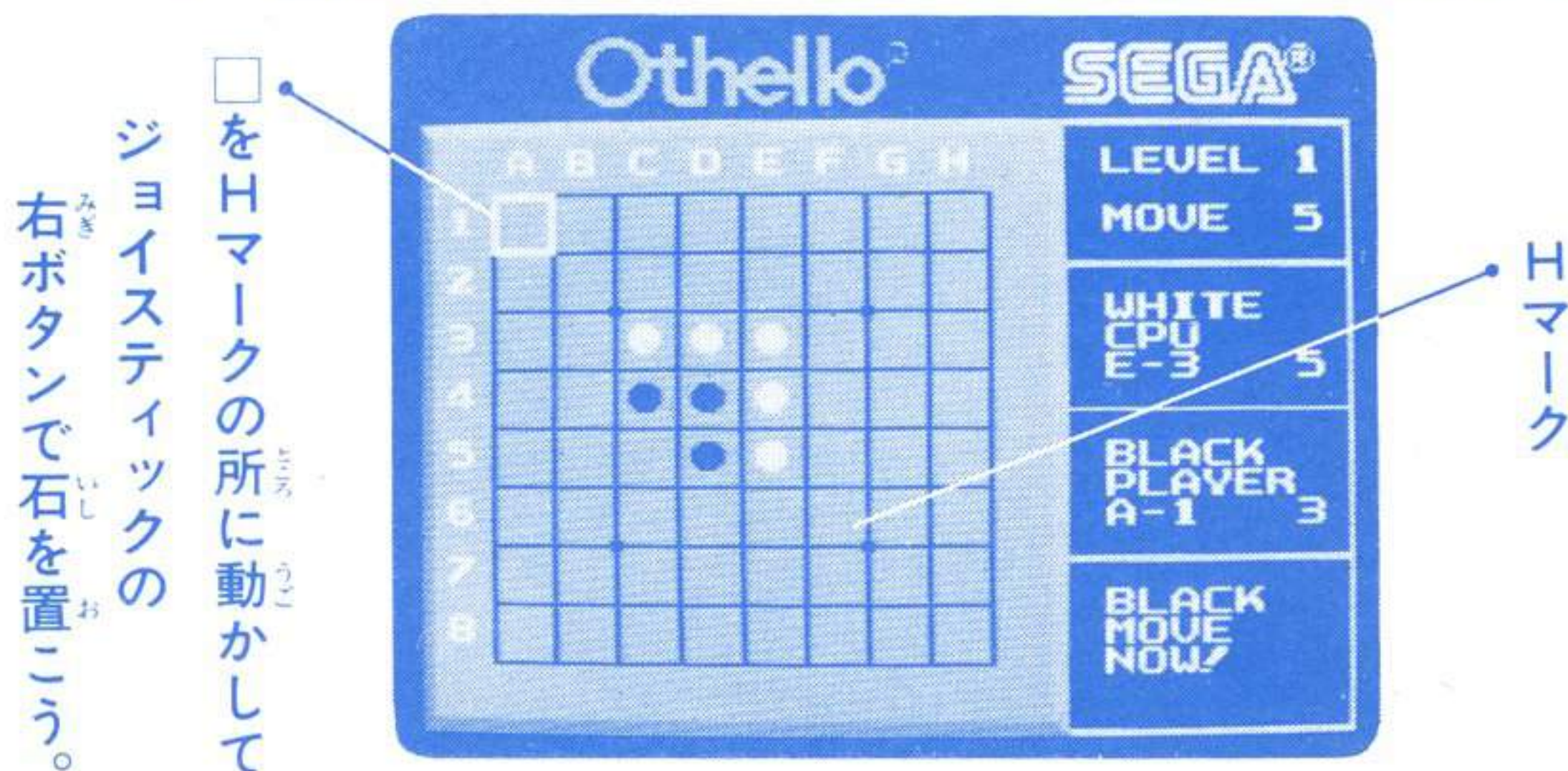
LEVEL 1～LEVEL 3にこの機能が<sup>き のう</sup>ついている。ジョイスティックの<sup>ひだり</sup>左ボタンを押す。



ジョイスティックレバーで⇨を<sup>うご</sup>動かし機能<sup>き のう</sup>を選択<sup>せんたく</sup>して、ジョイスティックの<sup>みぎ</sup>右ボタンを押す。  
(<sup>ひだり</sup>左ボタンを押すとゲームに<sup>もと</sup>戻る。)

**HINT!** (ヒント)

これは、キミが<sup>つぎ</sup>次の手<sup>て</sup>に行きづまったとき、次に置く<sup>お</sup>石<sup>いし</sup>のベストの<sup>いち</sup>位置<sup>おし</sup>をHマークで<sup>き のう</sup>教えてくれる機能。(注をみる。)



⑨ このコンピュータは<sup>かんが</sup>考え<sup>ぶか</sup>深い。キミに<sup>さいこう</sup>最高のヒント<sup>あた</sup>を与えるために、<sup>ちやうじかん</sup>長時間、<sup>かんが</sup>考えてくれる場合がある。

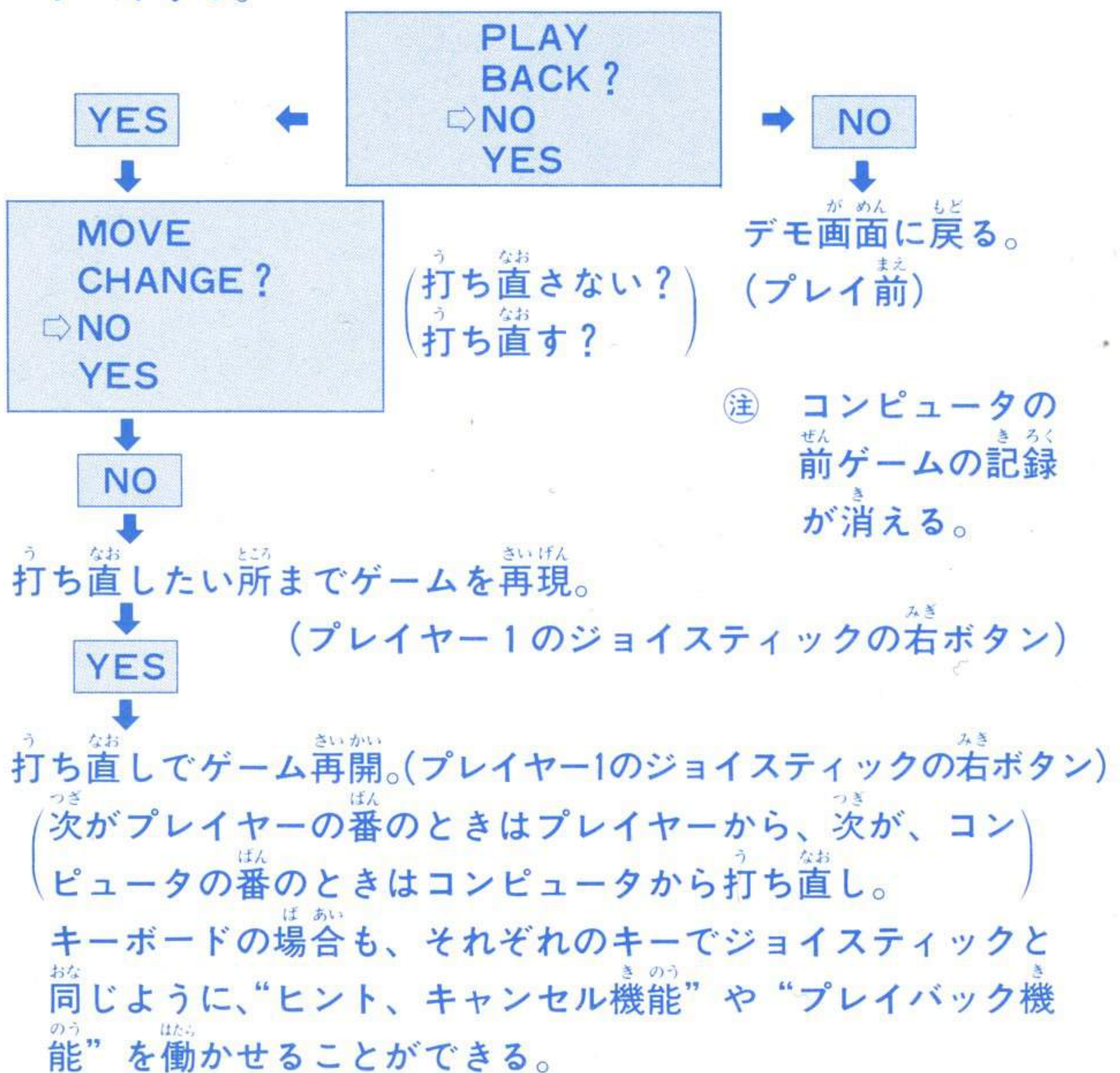
**CANCEL!** (キャンセル)

これで、<sup>まえ</sup>前の一手<sup>いつて</sup>だけキャンセルして打ち直しOK



# ★プレイバック機能★

- これは、一手ずつゲームを再現して打ち直しできる、キミの戦略チェックにとっても役立つ機能だ。
- ゲーム終了後、次のコンピュータのメッセージが出る。ジョイスティックレバーで⇒をYESの位置に動かして、プレイヤー1のジョイスティックの右ボタンを押すと、この機能がスタートする。





SEGA® Othello®  
 レベル べつひょう か き のう いち らん ひょう  
 ★LEVEL別評価・機能一覧表★

レベル しょうりつ 勝率	1	2	3	4	5
0～33% 0～21石まで 64	POOR きゅう 9級	POOR きゅう 8級	POOR きゅう 7級	POOR きゅう 7級	POOR きゅう 7級
34～58% 22～37石まで 64	FAIR DRAW きゅう 7級	FAIR DRAW きゅう 6級	FAIR DRAW きゅう 6級	FAIR DRAW きゅう 6級	FAIR DRAW きゅう 5級
59～76% 38～48石まで 64	GOOD きゅう 5級	GOOD きゅう 5級	GOOD きゅう 4級	GOOD きゅう 4級	GOOD きゅう 4級
77～87% 49～55石まで 64	GOOD きゅう 5級	GOOD きゅう 5級	GOOD きゅう 4級	GOOD きゅう 4級	GOOD きゅう 2級
88～100% 56～64石まで 64	VERY GOOD きゅう 4級	VERY GOOD きゅう 3級	VERY GOOD きゅう 3級	VERY GOOD きゅう 2級	VERY GOOD きゅう 2級
機能	○HINT & CANCEL ○PLAY BACK	○HINT & CANCEL ○PLAY BACK	○HINT & CANCEL ○PLAY BACK	PLAY BACK	PLAY BACK

○DRAWは●、○が同数 (50%)

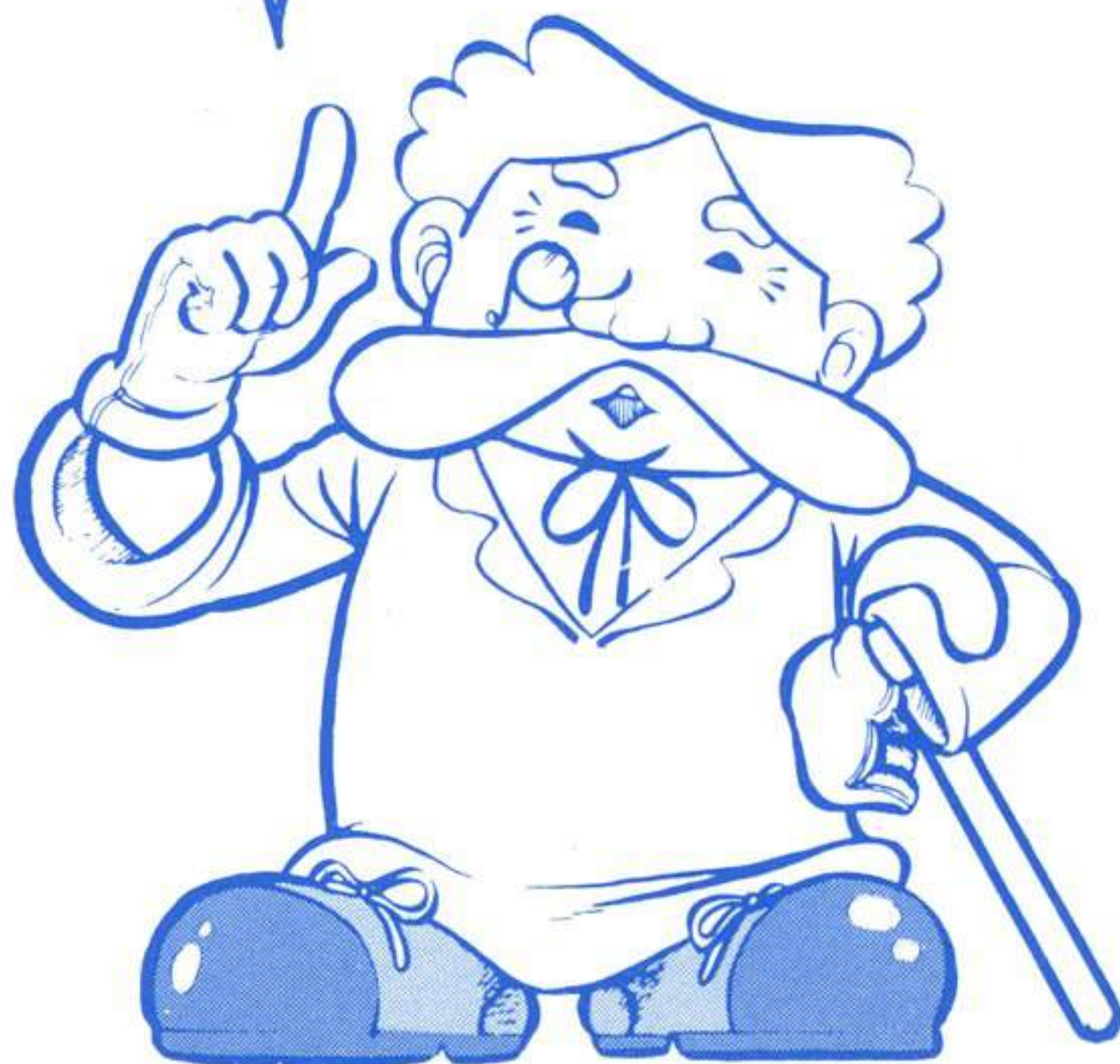
○キミの勝率 =  $\frac{\text{キミが取った石の数}}{\text{ゲーム終了時の●+○の数}}$

⑨ ここでの級位はあくまでも目安。日本オセロ連盟の段級位認定とは無関係。しかし、キミの腕を確実に評価してくれる。



## ☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

- このオセロのコンピュータは  
レベル 1 でもなかなか手ごわい。  
よ〜く考えてから石を置くことだ。
- ヒント機能でコンピュータの手を  
盗み、キミの技にしてしまおう。でも、  
使い過ぎはナマケモノの始まりだよ。

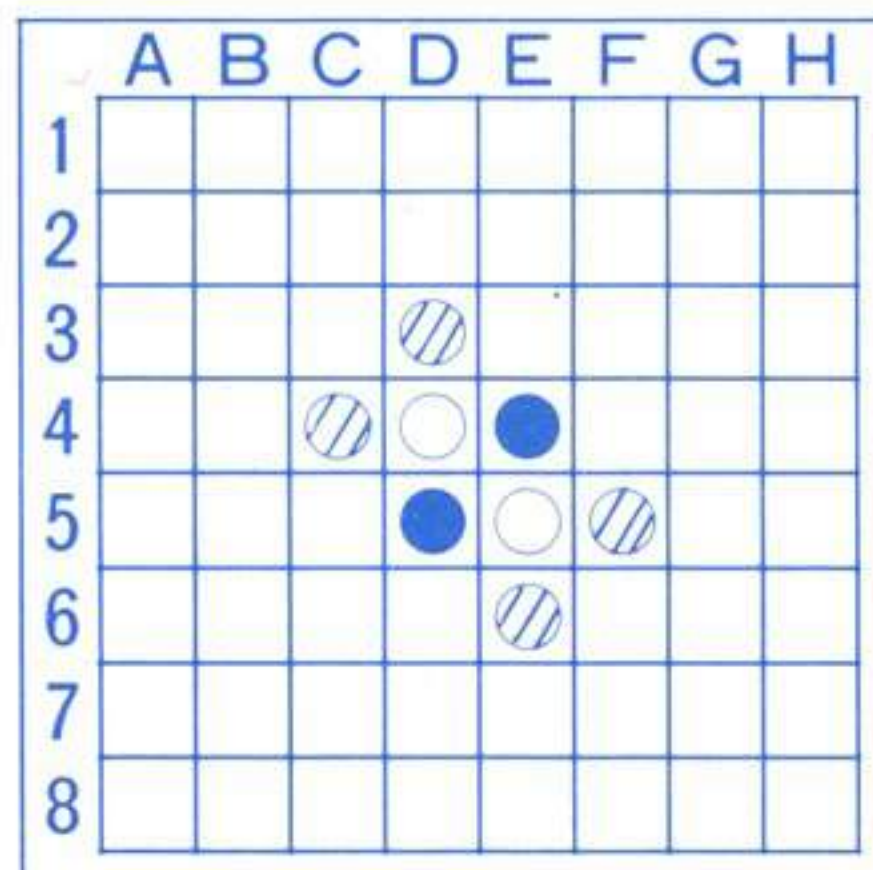




# ☆〈付録〉 オセロのルール ☆

1. まず、盤の中央に●と○を2  
個ずつ図1のように置き、●  
が先手でゲームがスタートする。

セガのオセロでは、自動的に盤の上に●と○が置いてある。



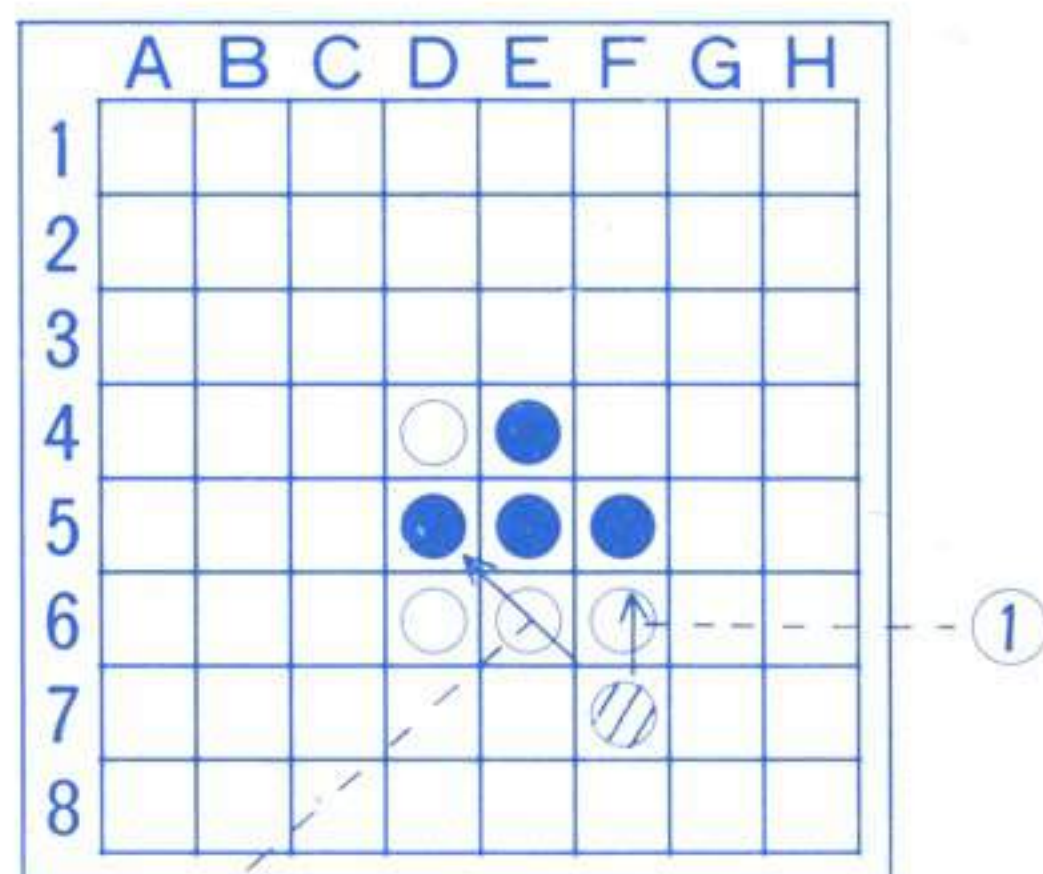
(図1)

2. 必ず相手の石がはさめる所にだけ石を置き、はさんだ石をひっくり返して自分の色の石にする。図1では、斜線の4カ所のうちの1カ所に●が置ける。

置いてはいけない場所に石を置くと、コンピュータから  
**TRY AGAIN** …置き直しのメッセージがある。

3. はさんだ石は個数、縦、横、斜め方向に関係なく、自分の色の石にひっくり返せる。

図2では、①と②の○を同時に●にひっくり返せる。

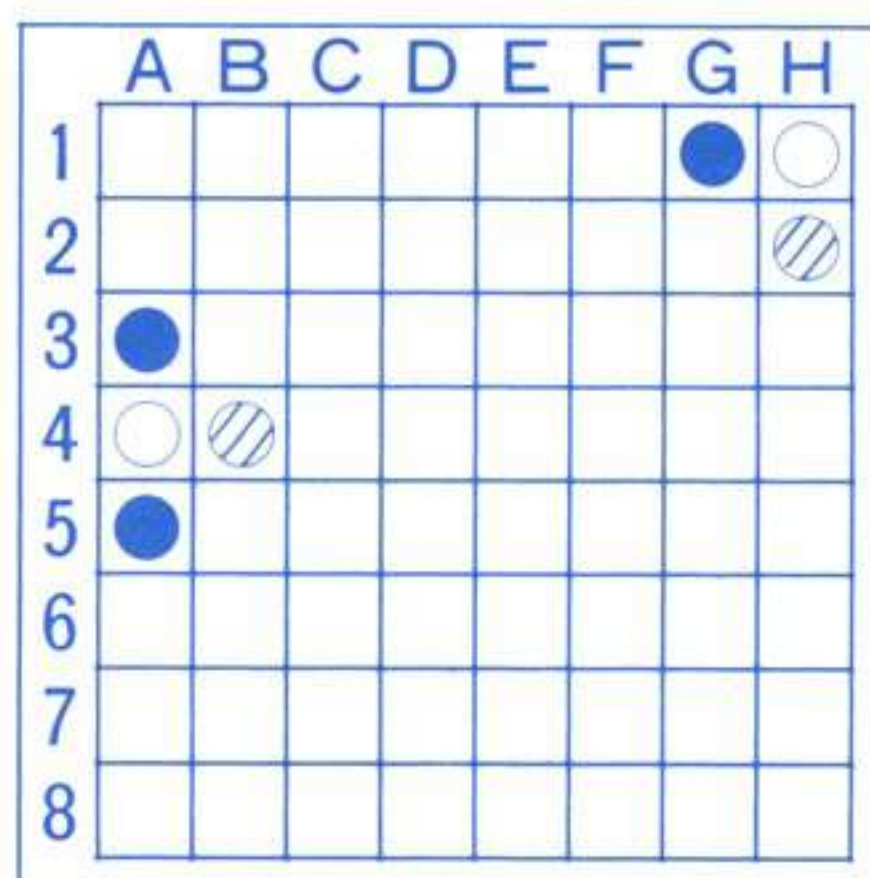


(図2)



4. ○図3のように、辺や隅の助けをかりて●が○をはさんでも石をひっくり返すことができない。

○また、隅は絶対にひっくり返されないので、早いうちに隅をとれば、戦いが有利に進む。



(図3)

5. はさめる所がある限り、パスはできない。必ず石を置かなければならない。

6. 一方が石を置く場所がなくなったときは置ける所ができるまでパスとなり、その間は相手が連続して石を置く。

セガのオセロでは、パスのとき、コンピュータから  
 (PLAYER PASS!、BLACK PASS!、WHITE PASS!)の  
 メッセージがある。

7. 盤面が全部埋まるか、●○とも相手の石をはさめなくなったときゲーム終了となり、石の数が多い方が勝ちになる。



## ☆ゲームカートリッジからのお願い☆

1. 高温、多湿、直射日光はさけてください。
2. 強いショックを与えないでください。
3. 絶対に分解しないでください。
4. 端子の部分に手を解れたり、水にぬらしたり、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどでふかないでください。



スコアブック  
☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					



スコアブック  
☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					



スコアブック  
☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					



株式  
会社

**セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは 本社 H.E.事業部 消費者サービス課まで