

# SEGA®

## ザクソン™

### ZAXXON™

## ゲームの遊び方

1人用



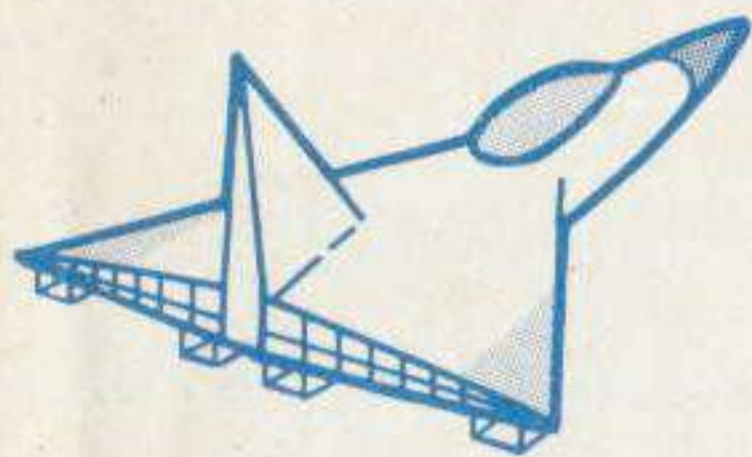


## ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでしやうご使用ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体およびカートリッジの故障原因となりますのでちゅういご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック（別売）で操作できます。また、SG-1000シリーズに別売のセガ・キーボード（SK-1100）をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000IIでジョイスティックを使用ししてプレイする場合は、“JOY I”の端子へコネクターを差し込んでください。
5. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

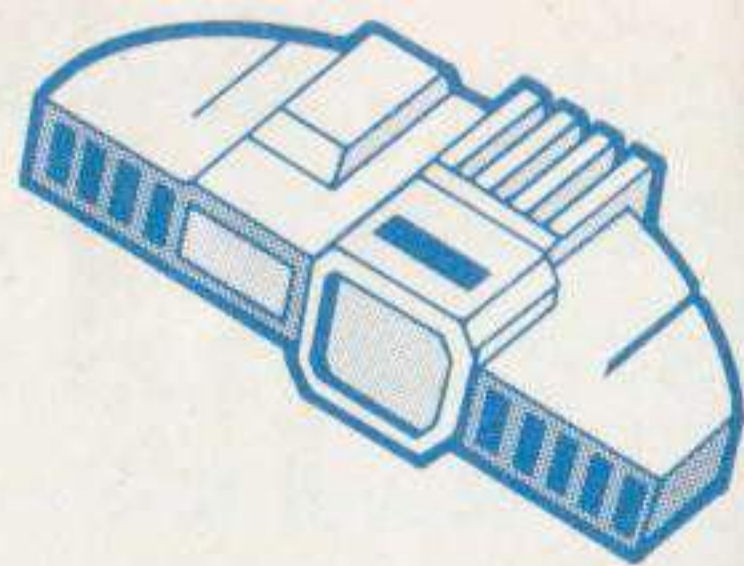
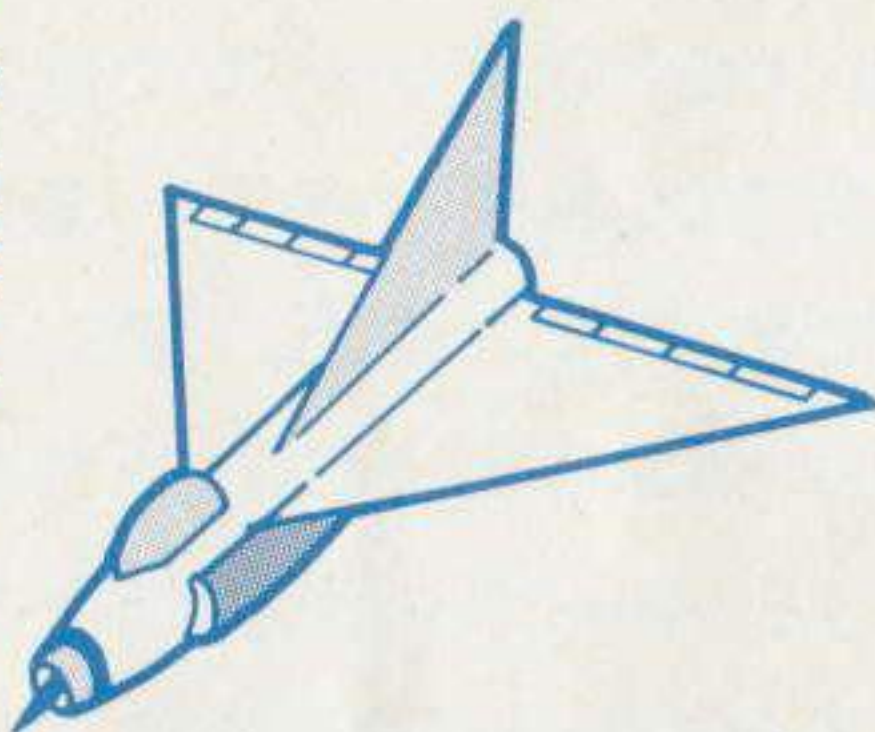


# ☆キャラクター紹介☆<sup>しょうかい</sup>



## ザクソン

史上最強の戦闘機。武器は  
 確実な破壊力をもつミラク  
 ル砲。シャープな操縦性で  
 全宇宙を駆けめぐる。今回  
 の指命は、最終人工頭脳兵  
 器ゼクトロンを破壊するこ  
 とにある。

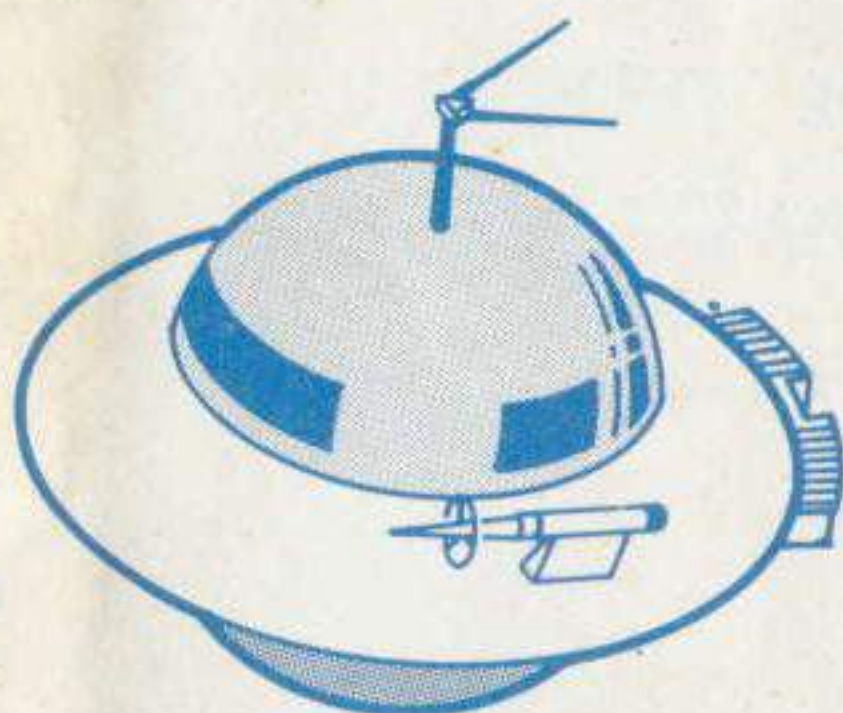


## ゼクトロン

敵の最終人工頭脳兵器。自  
 分の意志で発射されるホー  
 ミング・ミサイル（誘導ミ  
 サイル）は、ザクソンをと  
 らえて離さない。ゼクトロ  
 ン破壊にはスーパーな集中  
 力が必要だ。

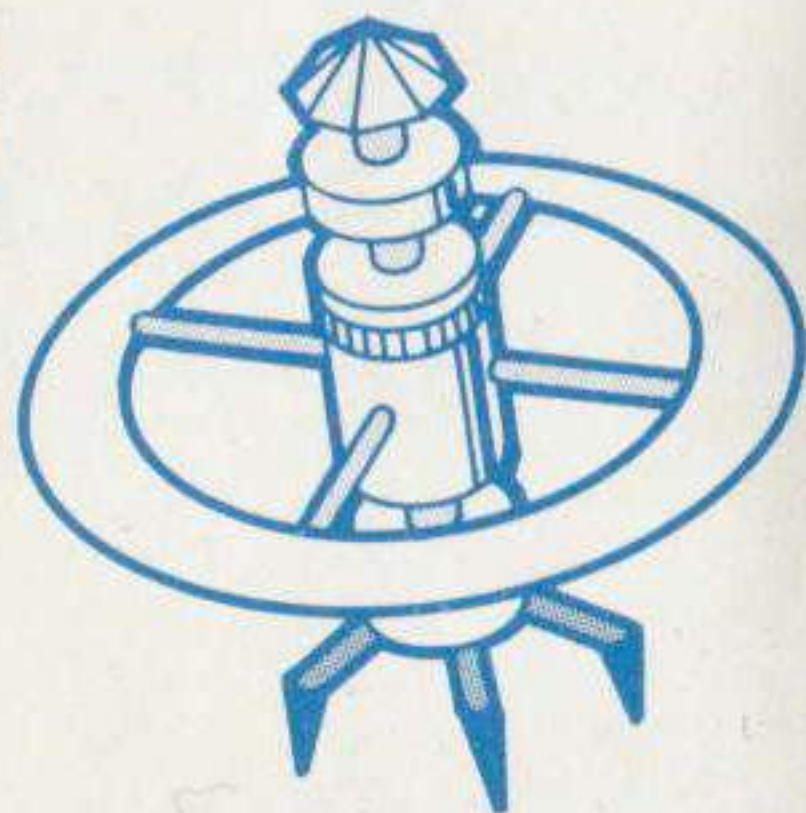
## スライダー

ゼクトロンを守る超高性能  
 の敵迎撃戦闘機。宇宙空間  
 や都市のトンネル内でザク  
 ソンに猛攻撃をしかけてく  
 る。武器はバースト砲。恐  
 るべき命中率をほこる。



## ノーン

ふしぎな光を放つUFOの一種。全く予測  
 できない動きで攻撃してくる。武器は特  
 殊なバースト砲。超宇宙空間に現われる。



## サテラ

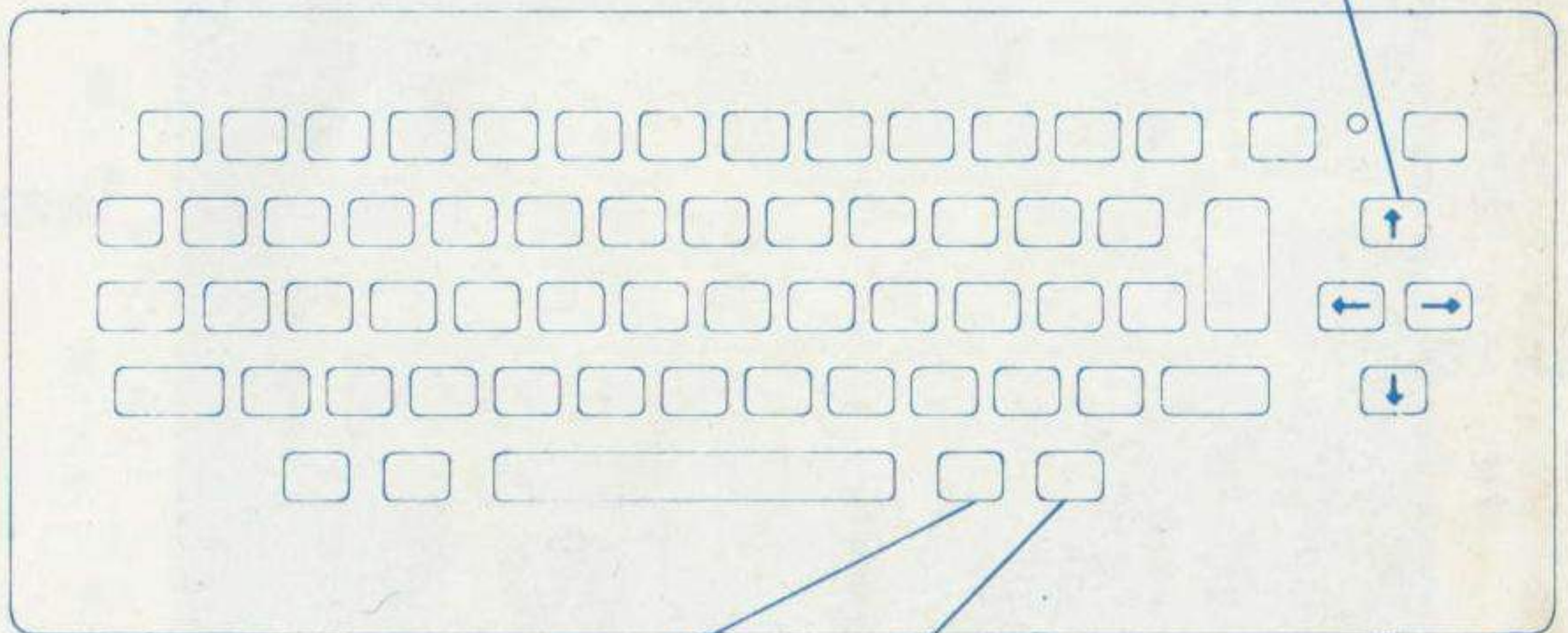
宇宙空間を横切るエネルギー衛星。攻撃  
 はしてこない。しかし、爆破すると燃料  
 補給ができる。



# 操作方法

☆キーボード (SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ+SK-1100) で遊ぶ場合 ☆

カーソルコントロールキーでザクソンを8方向に操縦



スタート・ボタン  
発射ボタン

↑と←を同時に押す

左

←と↓を同時に押す

上昇

→と↑を同時に押す

右

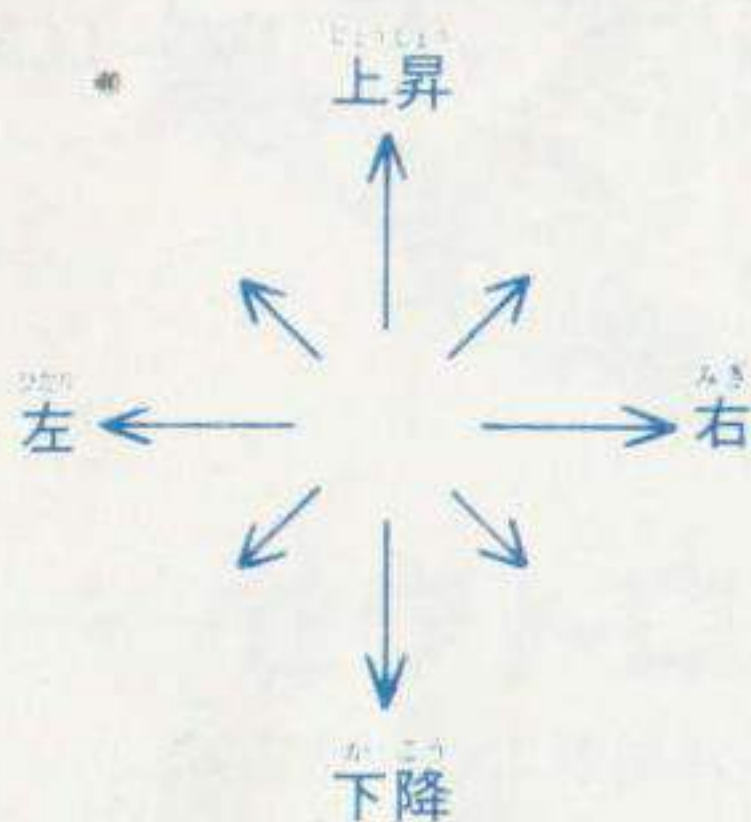
↓と→を同時に押す

下降



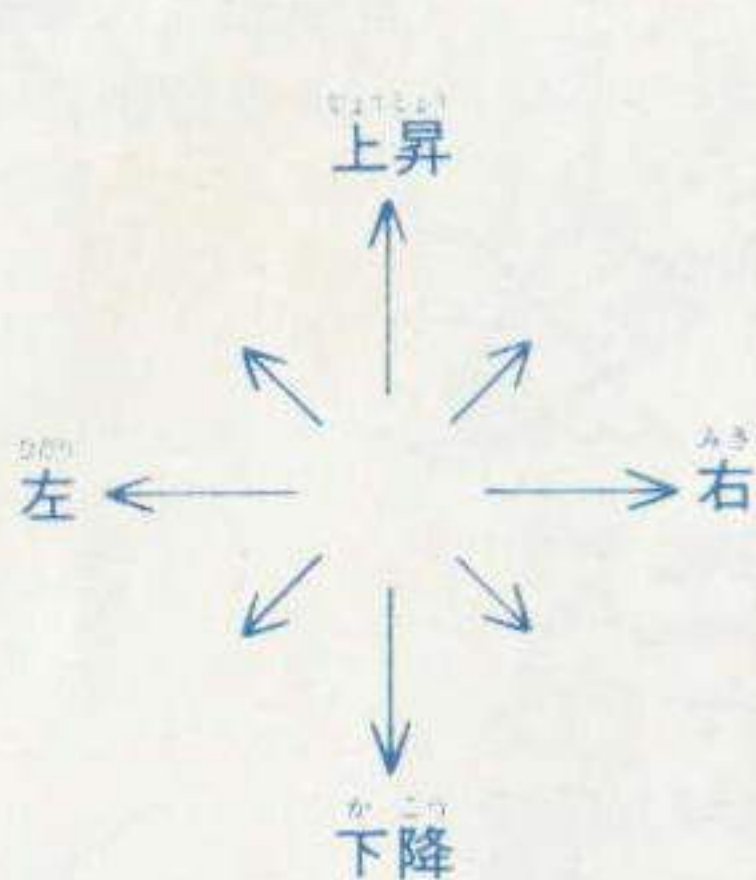
☆ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



(別売)

SJ-150

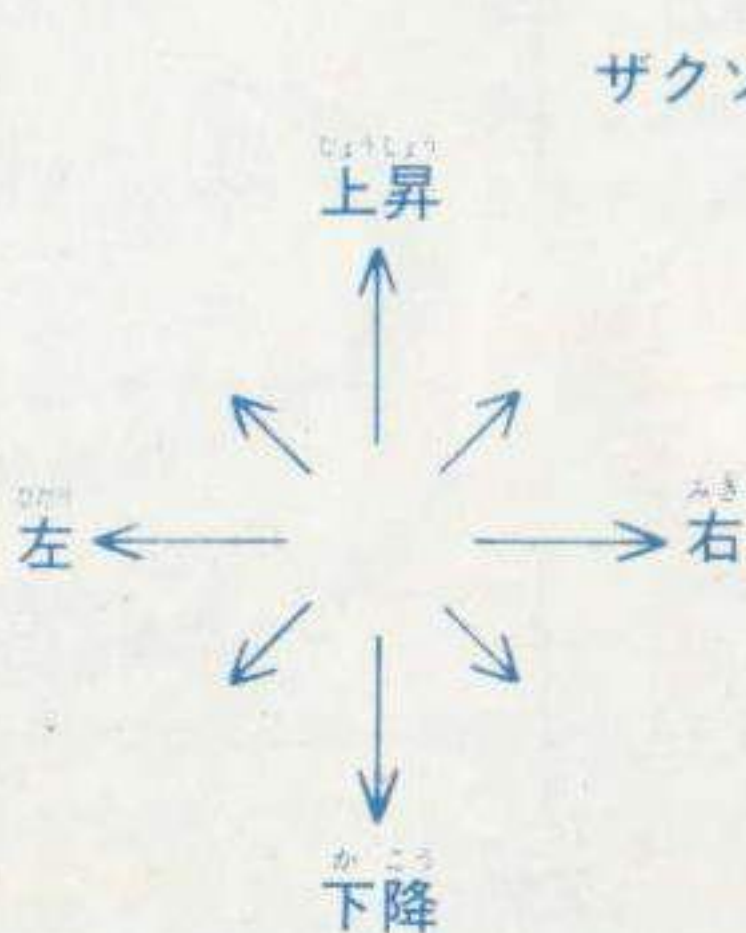


ザクソンを8方向に操縦



(別売)

SJ-300



ザクソンを8方向に操縦

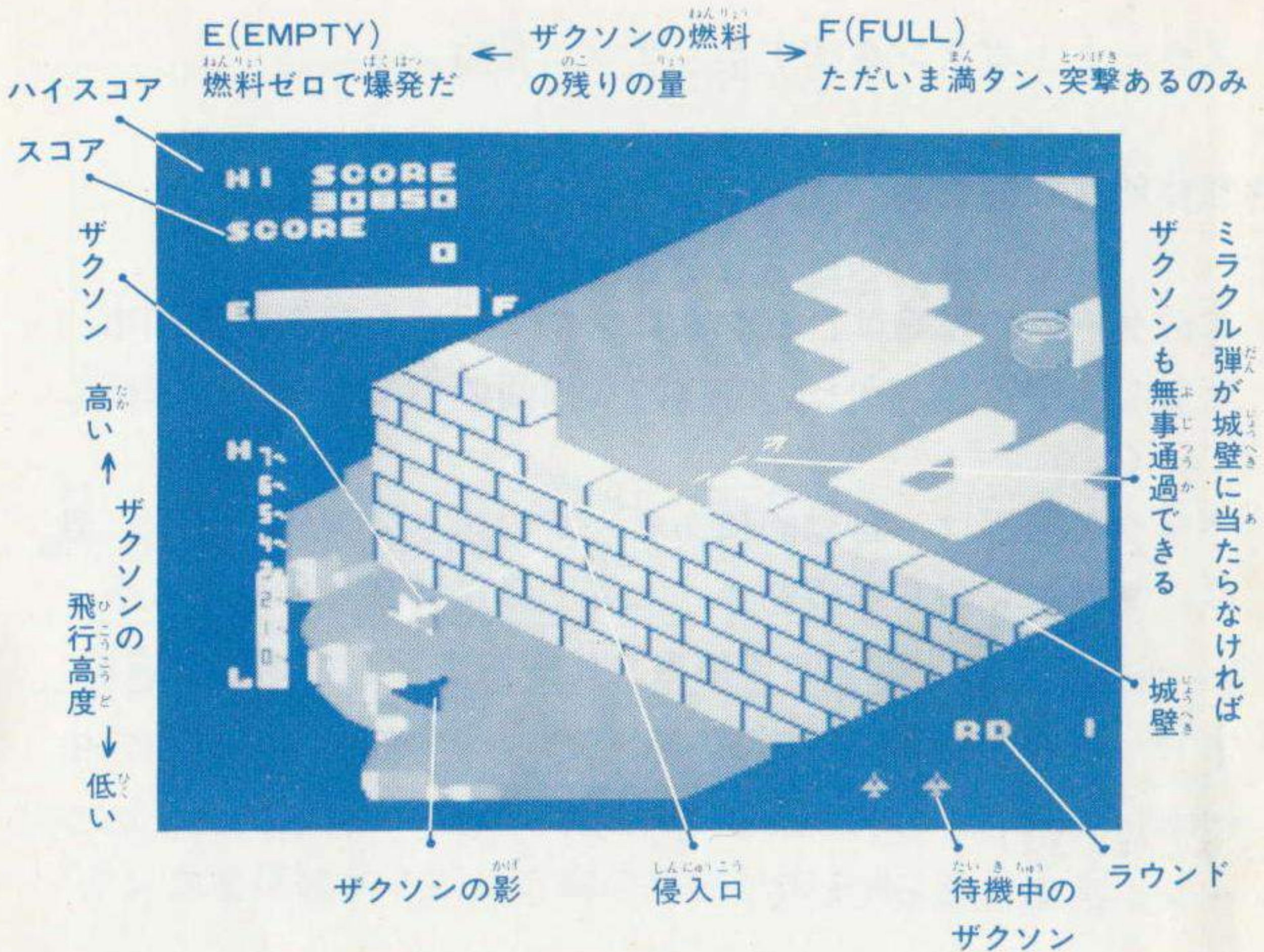
スタート・ボタン  
発射ボタン



(別売)



# ☆遊び方☆



## ● ゲームの目的 ●

燃料メーターに注意してザクソンを操縦。敵を破壊しながら7つのエリア（宇宙都市や宇宙空間）を通り抜ける。そして、敵の最終人工頭脳兵器ゼクトロンを爆破する。

## ● GAME OVER ●

ザクソンは、全ラウンドで3機。3機爆発するとGAME OVER。



## ●スタートのしかた●

スタート・ボタンを押すと、ゲーム開始。

## ●立体的な画面●

○このゲームの戦場は、ゼクトロンが支配する前衛要塞都市、そして大宇宙。だから、立体的な画面の中でゲームが進行していく。

○バックの画面は、自動的にある一定の速さで流れていく。君は、ザクソンの左右の動き、上昇下降に神経を集中しよう。

○シーンは7つ。  
第一宇宙都市 → 宇宙空間 → 第二宇宙都市  
市 → 超宇宙空間 → 第三宇宙都市 → 宇宙トンネル → 中  
枢宇宙都市。1つのシーンをクリアすると、自動的に次のシーンへ画面は移っていく。

## ●飛行高度●

○画面左横に、ザクソンの高度メーターが出ている。これで、飛行高度をチェックできる。

○宇宙都市内では、飛行中、ザクソンの機体の影が地上に映る。機体と影の距離で高低がわかる。また、影の位置から機体の左右の位置がわかる。



じょうへき しんにゅうこう じ ばく  
城壁の侵入口やバリアーは自爆のもとだ

うちゅう と し じょうへき しんにゅうこう とお  
宇宙都市の城壁の侵入口を通ったり、バリアー  
をくぐり抜けるには、飛行高度の細かい調整が  
ひつよう 必要。ミラクル弾を発射して、城壁やバリアー  
にあたらなければ、ザクソンも安全に通り返け  
ていける。

## ● ザクソンの特殊操作 ●

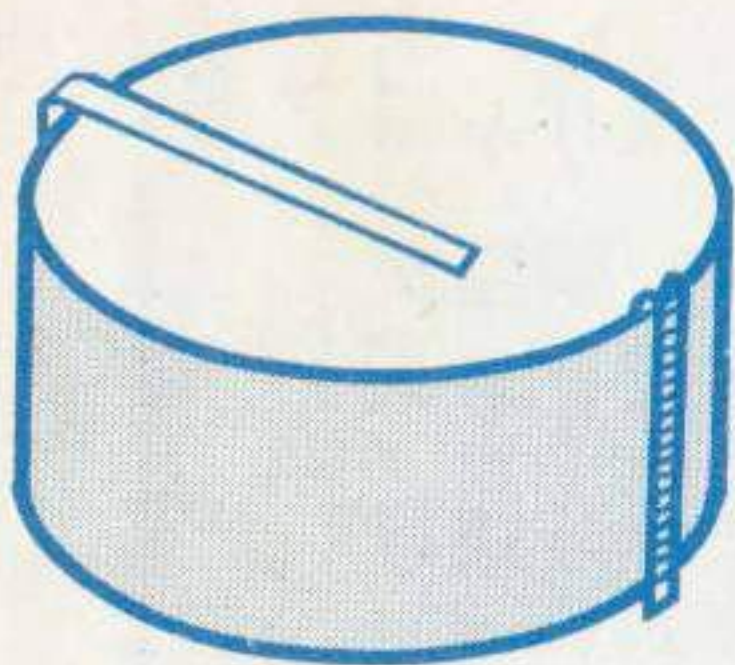
- ザクソンは、ジョイスティック、またはキーボードのカーソルコントロールキーで、8方向に操縦できる。
- つまり、上空にしながらにして、機体を傾け、地上のオイルタンクを爆破する斜め方向の操縦ができる。

## ● 攻撃のしかた ●

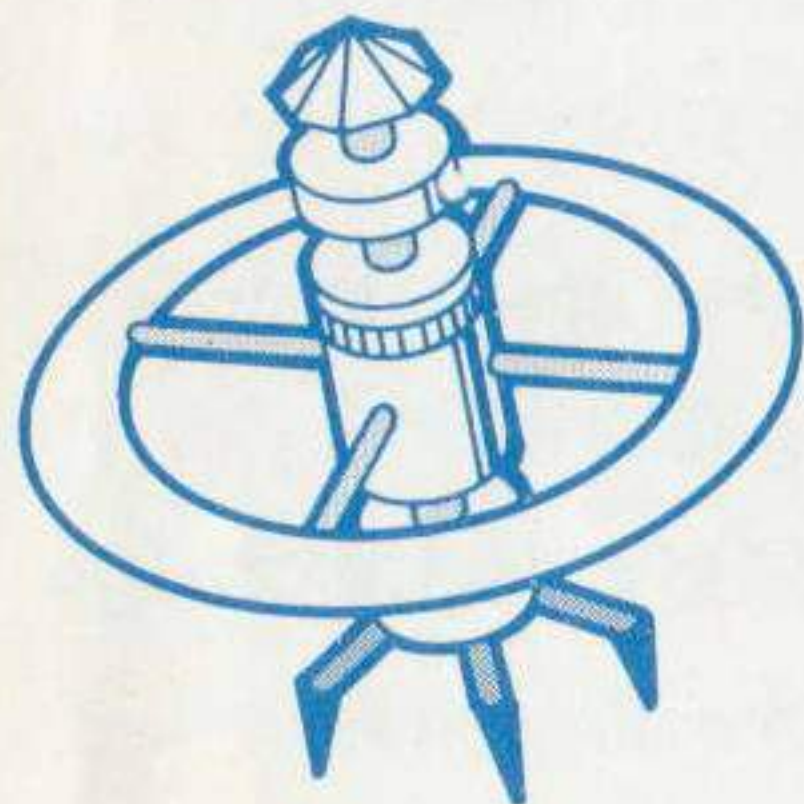
ザクソンの武器はミラクル砲。発射ボタンでミラクル砲を発射しよう。ミラクル砲は何発撃ってもかまわない。燃料メーターも減らない。



● ねんりょう 燃料 ●



オイルタンク

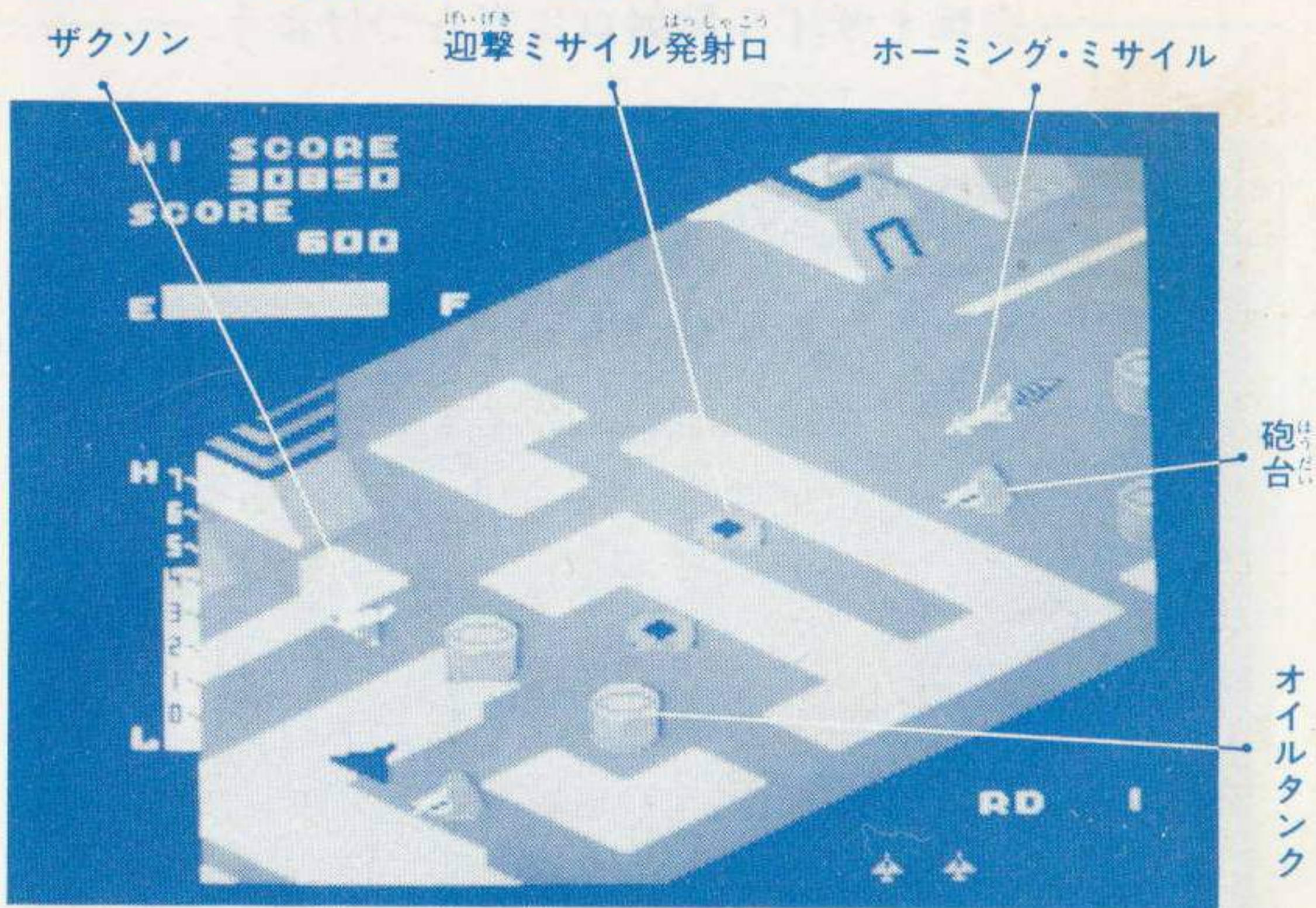


サテラ

- ザクソンが飛び続けていると、画面左上の燃料メーターがどんどん減っていく。  
宇宙都市のオイルタンクや宇宙空間のサテラを爆破すると、燃料が増える。
- 前のザクソンがやられて新しいザクソンでゲーム再スタートのとき、または次のラウンドのゲームスタートのときは、燃料メーターが満タンでゲームが始まる。



# ★ “第一宇宙都市” 侵入作戦 ★



- ザクソンを操縦して、城壁の侵入口から都市へ突入してください。そして、地上すれすれを飛行して、オイルタンク、砲台を破壊しながら前進してください。最後の城壁を飛び抜けると、次は宇宙空間です。

## 砲台に油断するな

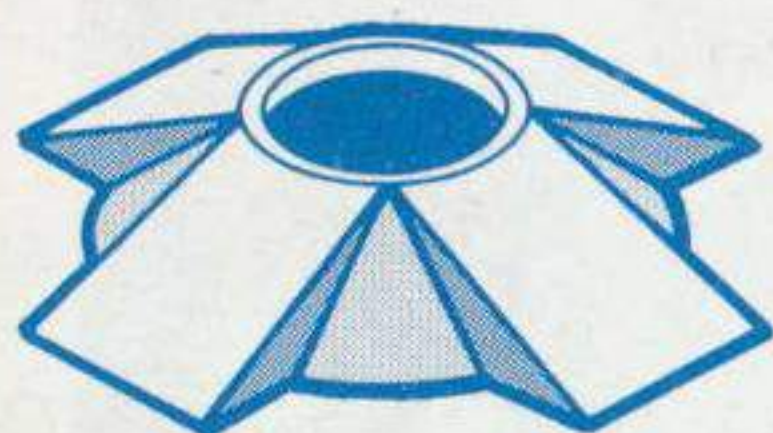


砲台

都市には、いくつかの砲台がある。  
砲台は、前や横から攻撃してくる。  
早く爆破してしまおう。



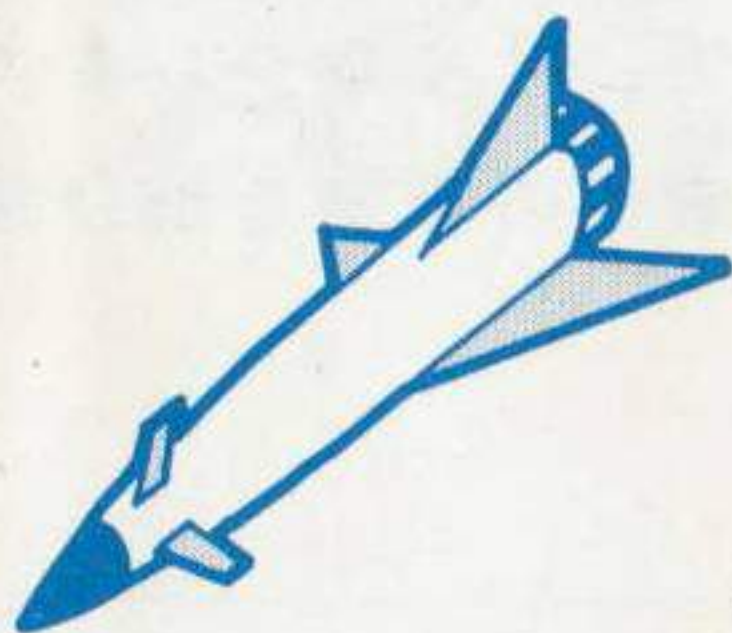
げいげき 迎撃 ミサイル 発射口 に 気 を つ け よ う



ミサイル 発射口

と し 都市のあちこちにミサイル 発射口  
が口をあけている。ザクソンが 発  
射口の近くを通ると、ミサイルが  
飛び出して来る。接触するとや  
られてしまう。

じょうくう ひ こう き けん 上空飛行は危険



ホーミング・ミサイル

オイルタンクとの衝突や砲台の攻  
撃を避けて、上空飛行を続けてい  
ると、ホーミング・ミサイル（誘  
導ミサイル）が飛んでくる。命中  
率は砲台以上だ。

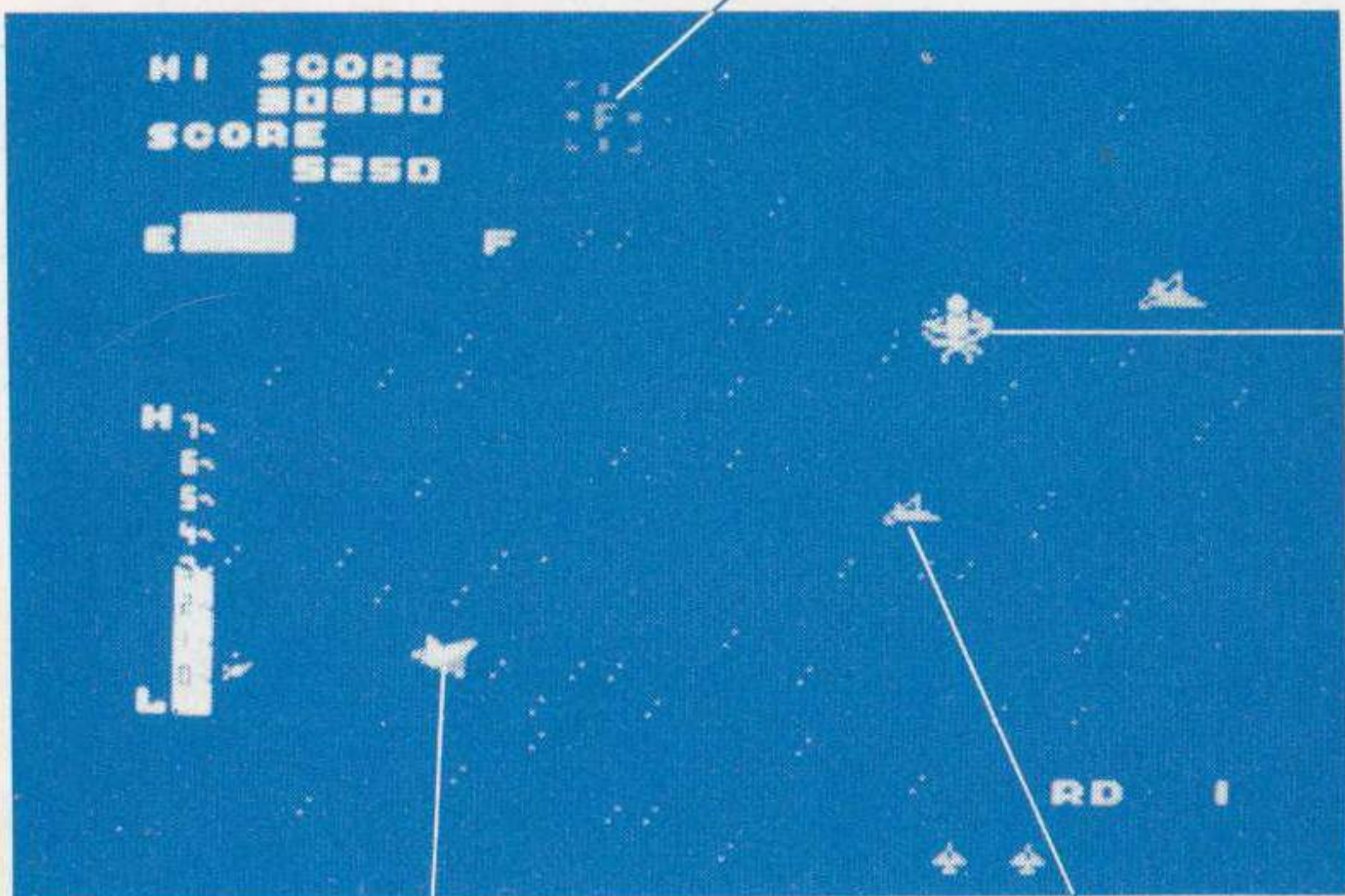


# ★ “宇宙空間” 速攻戦 ★

う ちゅうくうかん

そっこうせん

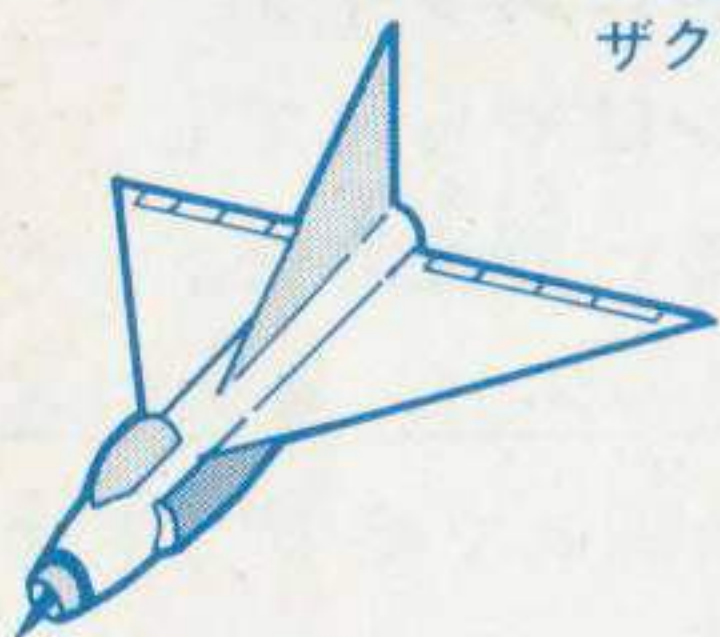
しょうじゅん  
照準マーク



サテラ

ザクソン

スライダー



てきせんとう き  
敵戦闘機スライダーが攻撃してきます。  
ミラクル砲で爆破するか、衝突をさける  
か、してください。

スライダー




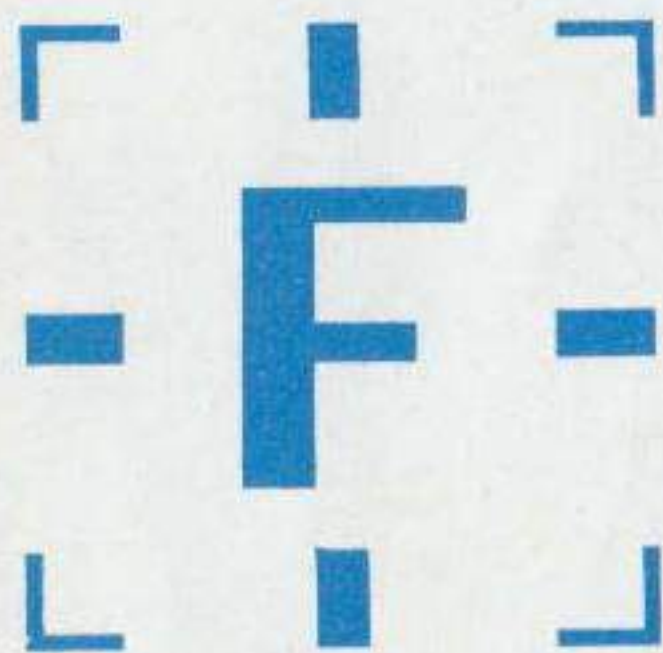
サテラ

えいせい  
エネルギー衛星サテラが、空間を横切り  
ます。攻撃はしてきませんが、爆破する  
と燃料補給ができます。





ぜん  
全スライダーの攻撃を切り抜けると、次は第二宇宙都  
し  
市です。

「」は攻撃のチャンス!?  
危険のマーク!?



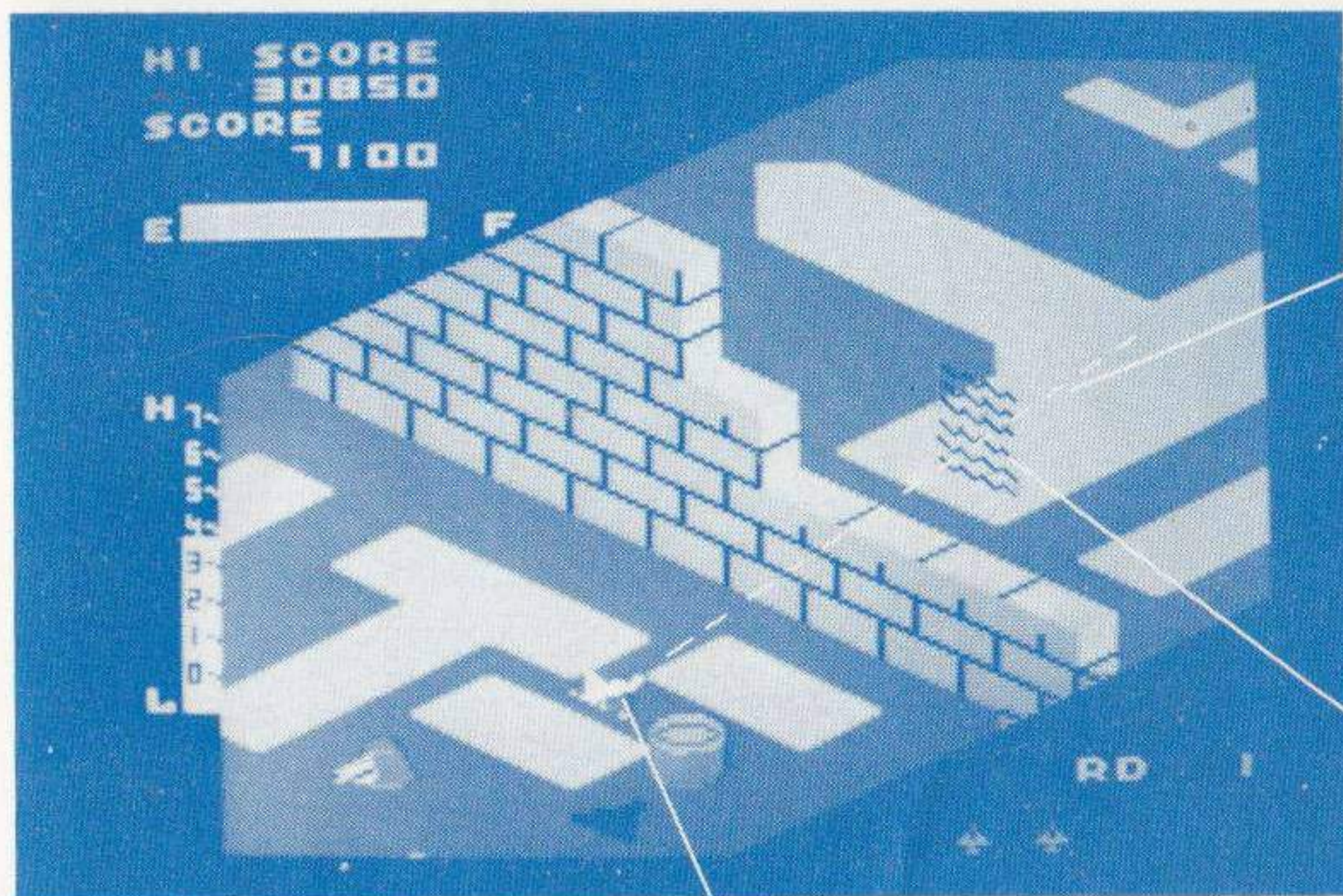
しょうじゅん  
照準マーク

○ 画面左上に「」マークが出る。これ  
が出たときは、ザクソンとスライ  
ダーとの照準が合っている。攻撃  
のチャンスだ。ミラクル砲を発射  
しよう。

○ しかし、「」マークが出ているときにスライダー  
がバースト砲を撃つと、ザクソンはやられてし  
まう。また、衝突の可能性もある。要注意だ。



★ <sup>だいにうちゅうとし</sup> “第二宇宙都市” <sup>しんげきさくせん</sup> 進撃作戦 ★



ミラクル弾がバリヤーを通り抜ければ  
ザクソンも無事通過できる。

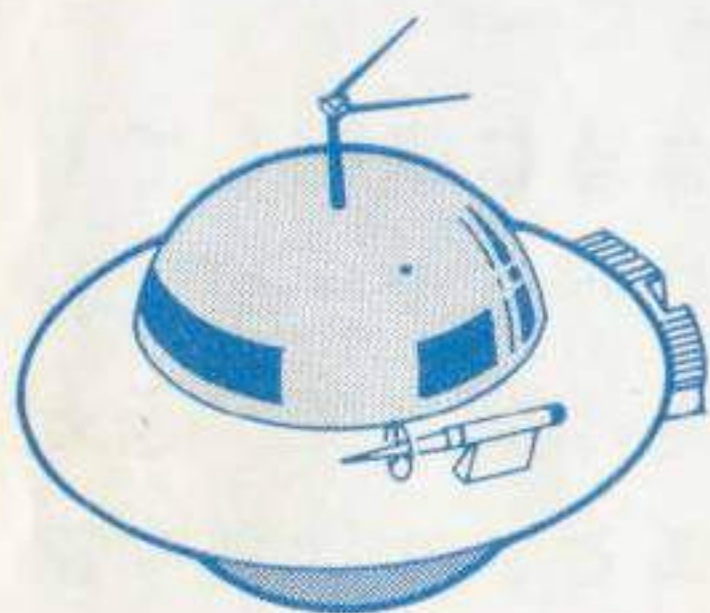
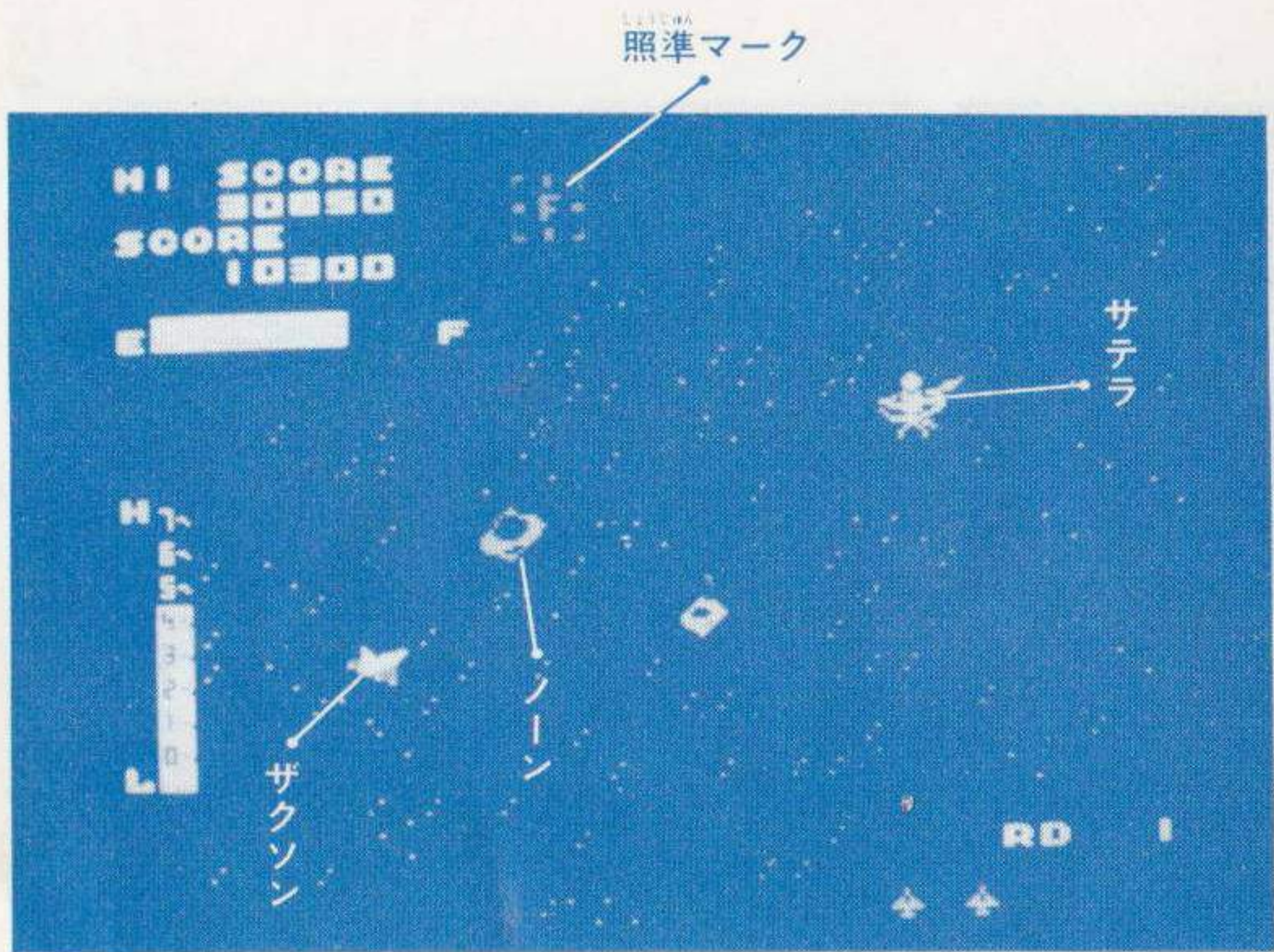
バリヤー

ザクソン

ザクソンを操縦して、第一宇宙都市と同じように進撃してください。(9～10ページをみる) 途中の城壁にバリヤーが現われます。ミラクル弾がバリヤーを抜けるのを確認して、通って行ってください。最後の城壁を通り抜けると、次は超宇宙空間です。



ちょう う ちゅうくう かん げき めつ さく せん  
 ★ “超宇宙空間” UFO撃滅作戦 ★



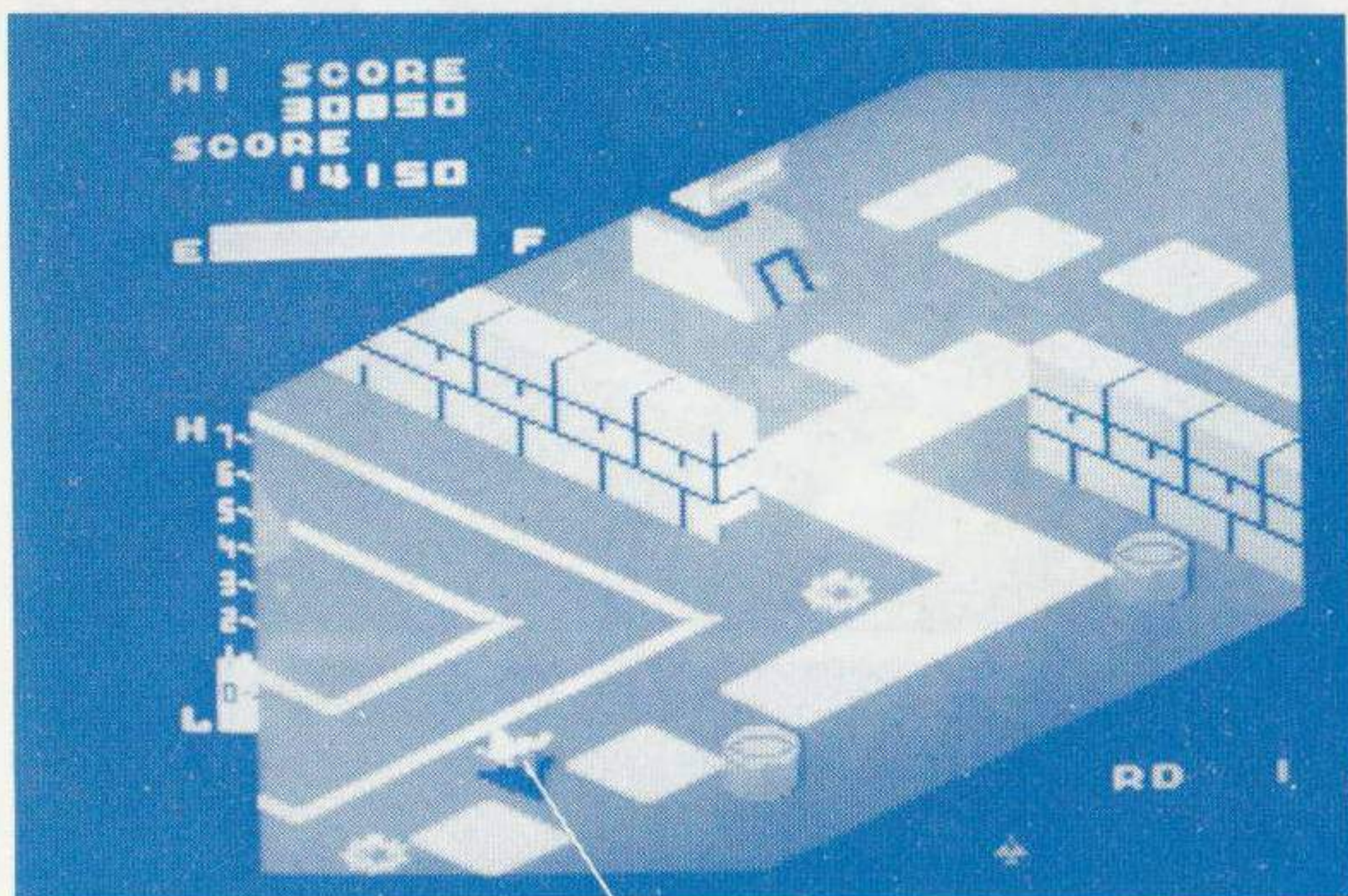
ノーン

- UFOノーンが攻撃してきます。ミラクル弾で爆破してください。
- ノーンは思いがけない動きをします。衝突しないように気をつけてください。

う ちゅうくう かん おな すす  
 宇宙空間と同じようにプレイを進めてください。(11～12ページをみる) Fマークやサテラも出てきます。全ノーンの攻撃を切り抜けると、次は第三宇宙都市です。



★ <sup>だいさん う ちゅう と し</sup> “第三宇宙都市” <sup>はくねつ せん</sup> 白熱戦 ★

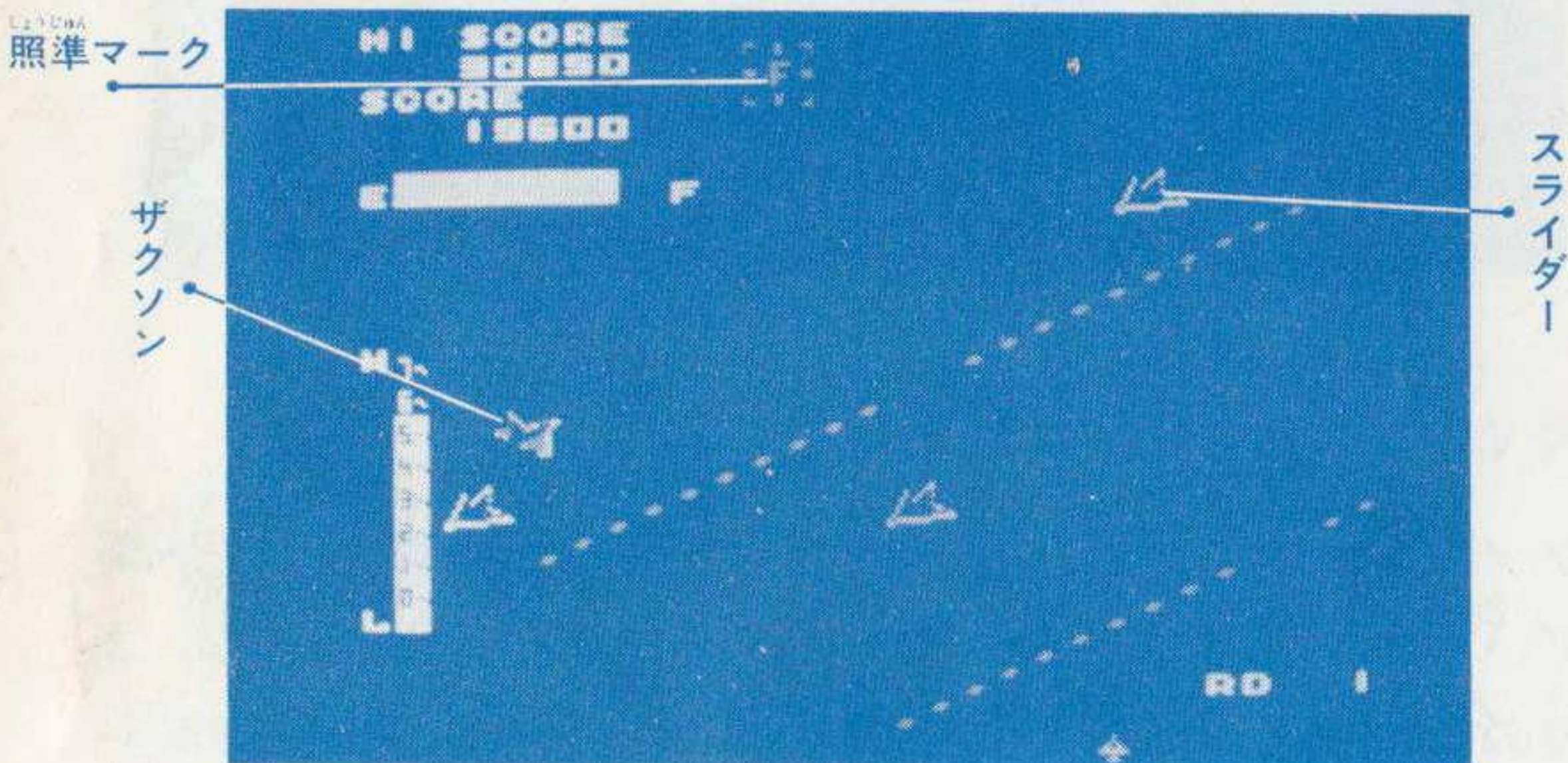
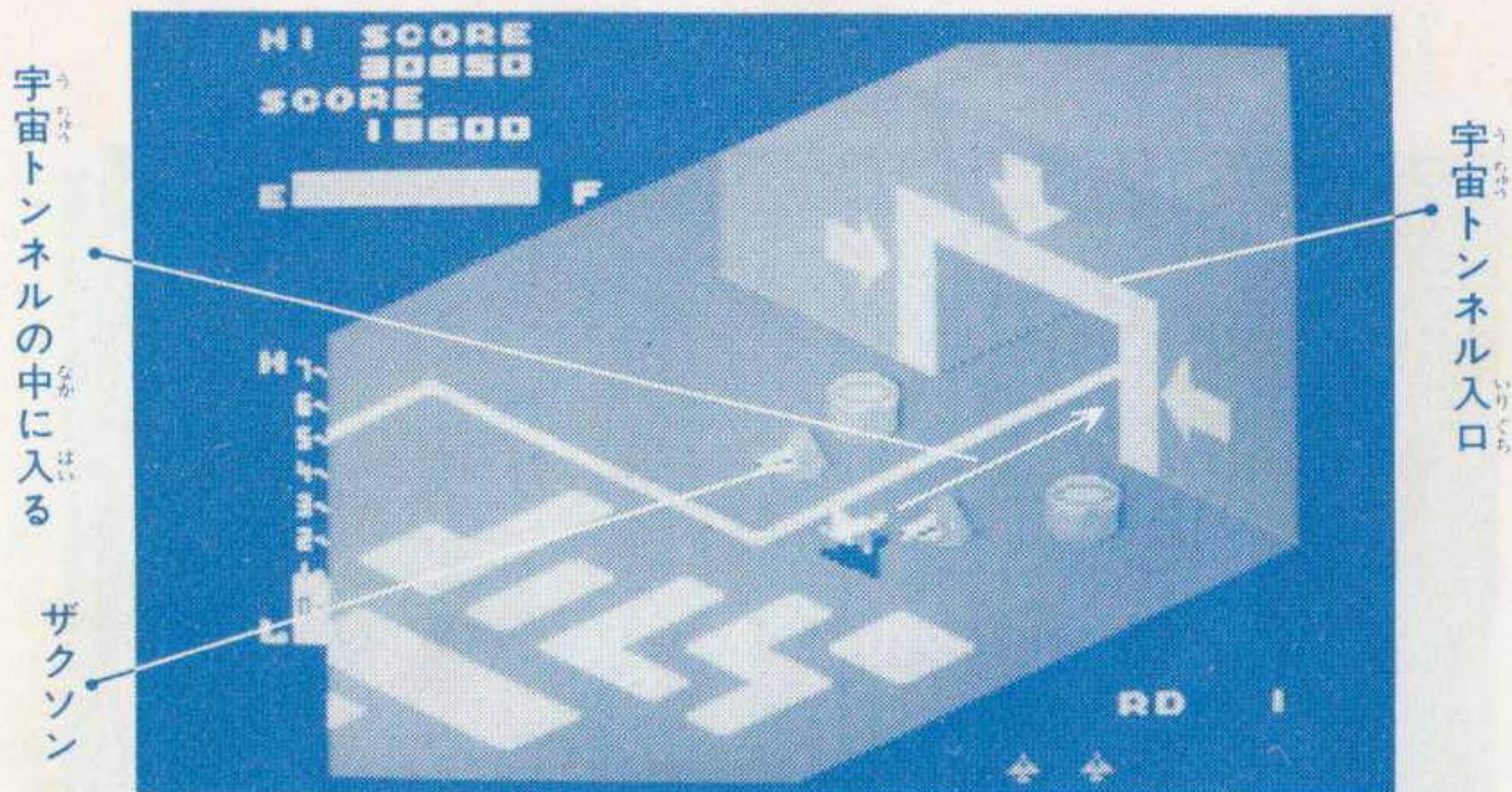


ザクソン

ザクソンを<sup>そうじゅう</sup>操縦して、<sup>だいいち</sup>第一、<sup>だい に う ちゅう と し</sup>第二宇宙都市と同じように<sup>おな</sup>進撃<sup>しんげき</sup>して行ってください。(9～10、13ページをみる) この都市は<sup>と し</sup>城壁<sup>じょうへき</sup>の数が<sup>かず</sup>増え、<sup>ふ</sup>むずかしくなります。そして、次の<sup>つぎ</sup>宇宙<sup>うちゅう</sup>トンネルへとつながります。



# ★ “宇宙トンネル” 突破作戦 ★

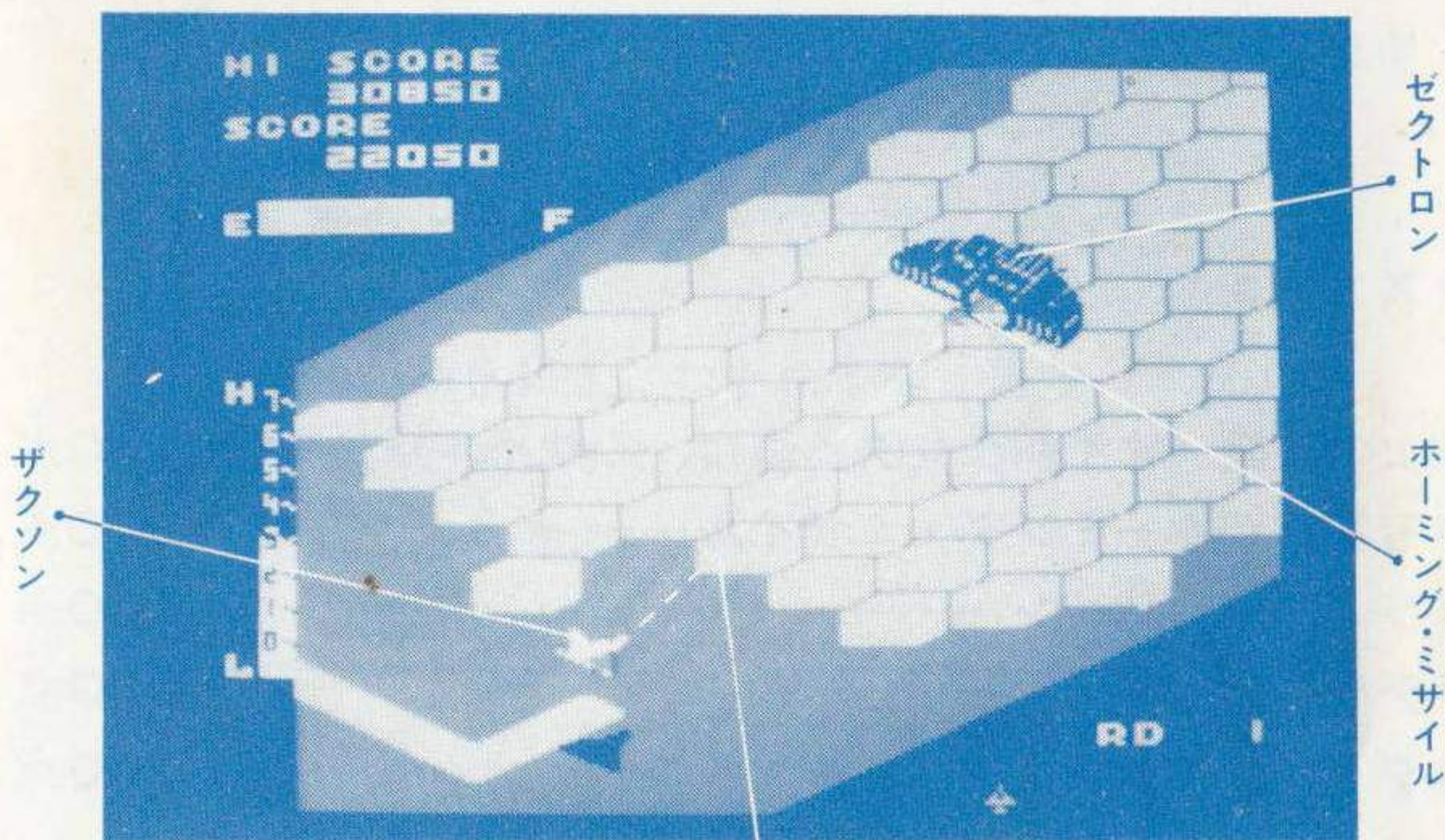


- 宇宙トンネルの中へ入ってください。
- トンネルの中では、スライダーが攻撃してきます。Fマークも現われます。宇宙空間や超宇宙空間と同じようにプレイを進めてください。(11～12、14ページをみる)
- 全スライダーの攻撃を切り抜けると、次はいよいよ最終人工頭脳兵器ゼクトロンの待つ中枢宇宙都市です。



# ★ “中枢宇宙都市” 大壊滅作戦 ★

中枢宇宙都市の終わりにくると、奇怪なエリアが現われます。  
 いよいよ、ゼクトロンの登場です。



発射口に15発のミラクル弾を命中させよう

## ゼクトロンは手ごわい

- ゼクトロンはホーミング・ミサイルをかかえている。そのホーミング・ミサイルが発射される前に、そのミサイルにミラクル弾を撃ち込もう。
- ミラクル弾がホーミング・ミサイルに命中しないと、弾は通り抜けていく。
- ホーミング・ミサイルに15発のミラクル弾が命中すると、そのミサイルは爆発し、ゼクトロンも大爆発を起こす。
- 次のラウンドへつながる。



## ● ラウンド ●

- このゲームはラウンドが<sup>すす</sup>進むにつれて、敵の<sup>てき こうげき はげ</sup>攻撃が激しくなります。

## ● スコア ●

<sup>ちじょう しせつ</sup> 地上の施設（オイルタンク、 <sup>ほうだい</sup> 砲台、ミサイル）	150 <sup>てん</sup> 点
<sup>うちゅうとし</sup> 宇宙都市のホーミング・ミサイル	200 <sup>てん</sup> 点
スライダー、ノーン	200 <sup>てん</sup> 点
サテラ	1,000 <sup>てん</sup> 点
ゼクトロンのホーミング・ミサイル	1,000 <sup>てん</sup> 点

ザクソンは20,000<sup>てん</sup>点で1<sup>きふ</sup>機増え、それ以上は<sup>いじょう ふ</sup>増えません。



☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

○宇宙都市内が燃料補給の大チャンス。  
オイルタンクをバンバン撃破しよう!!

○敵の動きにまどわされるな。落ち  
ついてプレイすると、敵の動きが  
見えてくるよ。





## ☆ゲームカートリッジからのお願い☆

1. 高温、多湿、直射日光はさけてください。
2. 強いショックを与えないでください。
3. 絶対に分解しないでください。
4. 端子の部分に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
5. シンナー、ベンジン、アルコール等でふかないでください。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで