

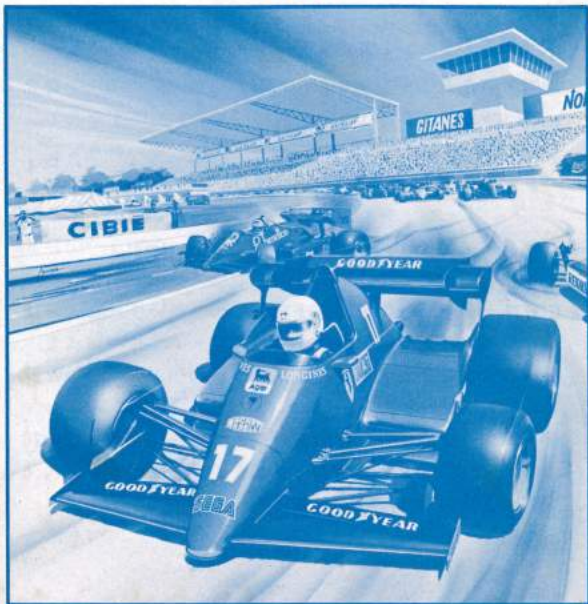
SEGA®

GPワールド™

GP WORLD™

ゲームの遊び方

1 人用



☆ 目 次 ☆

ゲームを始める前に読んでおこう..... P 1

注目のエントリー・マシン紹介..... P 2

操作方法

キーボード (SC-3000シリーズ
SG-1000シリーズ+SK-1100)

で遊ぶ場合..... P 3

ジョイスティック (SJ-200、SJ-150、SJ-300)
ハンドル・コントローラ

で遊ぶ場合..... P 4

遊び方..... P 6

EDIT..... P 16

ゲームズ博士からのアドバイス..... P 27

ゲームカートリッジからのお願い..... P 28

☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体およびカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック（別売）で操作できます。また、ハンドル・コントローラ（別売：このゲームでは、SC-3000シリーズとSG-1000Ⅱで使用）でも操作できます。
4. SG-1000シリーズに別売のセガ・キーボード（SK-1100）をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作できます。
5. SC-3000シリーズやSG-1000Ⅱでジョイスティック、またはハンドル・コントローラを使用してプレイする場合は、“JOY1”の端子へコネクターを差し込んでください。（このゲームでは、SG-1000でハンドル・コントローラを使うことができません。）
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

☆^{ちゅうもく}注目のエントリー・マシン^{しょうかい}紹介☆



コルキッドSX126

(君^{きみ}のマシン)

数^{かず}あるF-1の中^{なか}でも最も^{もっとも}発展^{はつてん}的^{てき}マシン。最高^{さいこう}時^じ速^{そく}
300 km。ターボエンジン^{とうぼえんじん}搭載^{たいざい}。今^{いま}までのマシンをはるか
に超^こえる高^{こう}性能^{せいよう}を備^{そな}えた完^{かん}全^{ぜん}なるニユーマシンである。
世^せ界^{かい}制^{せい}覇^はをねらう。



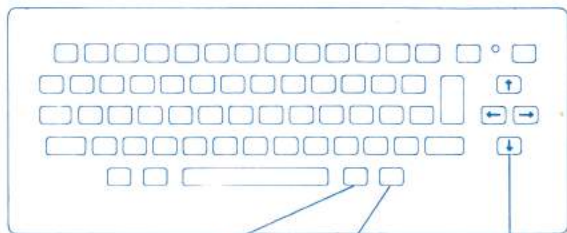
バンディッドNE50チーム

(ライバルのマシン)

この“世^せ界^{かい}グランプリレース”の最^{さい}有^{ゆう}力^{りき}候^{こう}補^ほ。多^{おほ}く^くの
公^{こう}式^{しき}レースで常^{つね}に最^{さい}速^{そく}タイ^{たい}ムをマ^まークしてき^きた伝^{でん}説^{せつ}的^{てき}
マ^まシン。コ^おル^おト^おキ^おッ^おド^お SX126にと^とつ^とては恐^{おそ}る^るべ^べき^き存^{ぞん}在^{ざい}
で^であ^ある。

そう さ ほう ほう
操 作 方 法

☆ **キーボード** (SC-3000シリーズ
 SG-1000シリーズ+SK-1100) **で遊ぶ場合** ☆



HOME
CLR

スタート・ボタン
 ブレーキ・ボタン

INS
DEL

スタート・ボタン
 アクセル・ボタン

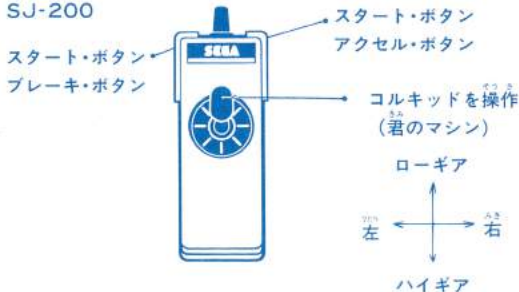
↑
 コルキッドを操作
 (君のマシン)
 ↓

ローギア



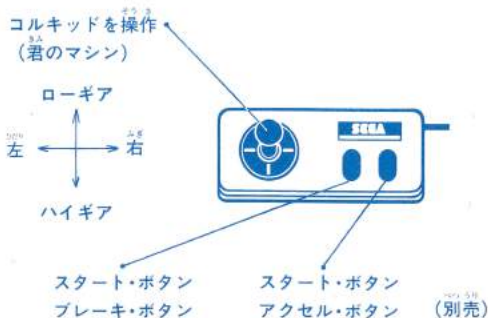
☆ ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300) あそびばあいで遊ぶ場合☆
 ハンドル・コントローラ

SJ-200

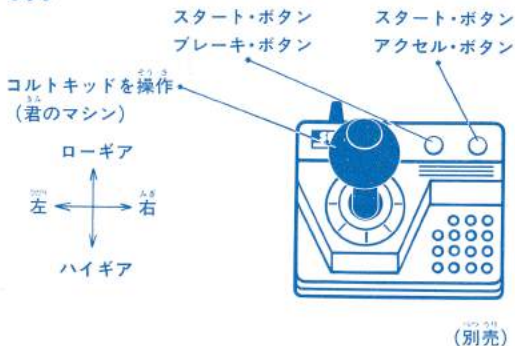


SJ-150

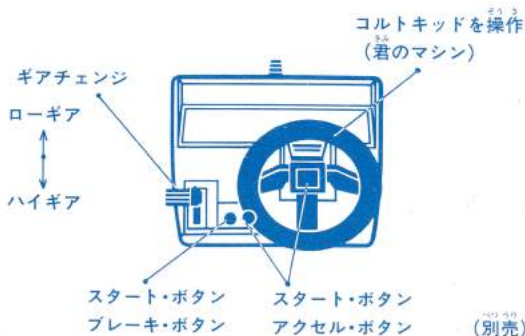
別売 (別売)



SJ-300



ハンドル・コントローラ
(SG-1000では使えません。)



☆遊^{あそ}び方^{かた}☆

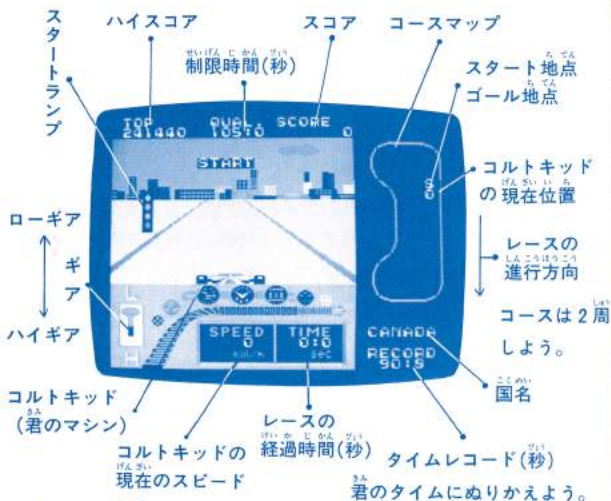
・スタートのしかた・

○本体の電源^{ほんたい でんげん}を“ON”にすると、下の画面^{した がめん あら}が現われる。



LEVEL 1 (レベル 1) —初級^{しよきゆう}、LEVEL 2 (レベル 2) —中級^{ちゆうきゆう}、LEVEL 3 (レベル 3) —上級^{じやうきゆう}、EDIT (エディット) —自分^{じぶん}でコースをつくる。〈16～26ページをみる〉

○ジョイスティックレバー、またはカーソルコントロールキーで左側^{ひだりがわ}の ⇒ (矢印^{やじるし}) を上下^{じやうげ}に動かし、遊びたいレベル^{あそ}の横^{よこ}にきたら、スタート・ボタン^おを押す。ゲームが^{はじ}始まる。



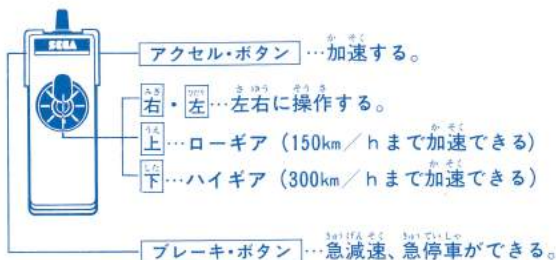
• ゲームの目的 •

コルトキッド (君のマシン) を操作して、CANADAから
ITALYまでの10カ国 (10コース) を、各コースの制限時
間内に無事クリアしていく。各国のコースは2周しなけ
ればならない。

• GAME OVER •

各コースの制限時間内にゴールできないと、TIME UP
(時間切れ) でGAME OVER。

・ コルキッドの操作のしかた ・



ギアチェンジ



- ギアの位置は、画面左下に出る。
- ギアチェンジ後は、ジョイスティックレバーを離しても、ギアは動かない。
- ローギアで150km/h、ハイギアで300 km/h まで加速した後は、ジョイスティックレバーを離しても、アクセル・ボタンを押しているだけで、150km/h、または300km/hの一定の速度で走行できる。

キーボードの場合も、それぞれのキーでジョイスティックと同じようにコルトキッドを操作できる。

• 各コースの制限時間とタイムレコード •

- このグランプリレースのコースは10コース。制限時間は、国によって変わる。
- タイムレコードは“今までの最高タイム”だ。君がこの記録を破ると、今度は君のタイムがタイムレコードとして登録される。(君が出したタイムレコードは、本体の電源を切るまで消えない。)

コース	国名	制限時間(秒) QUAL.	タイムレコード(秒) RECORD
1	CANADA	105:0	95:5
2	U.S.A	173:0	163:4
3	BRAZIL	125:0	118:2
4	SPAIN	133:0	126:0
5	FRANCE	156:0	150:9
6	BELGIUM	117:0	111:3
7	HOLLAND	169:0	163:5
8	GERMANY	157:0	151:2
9	AUSTRIA	147:0	141:9
10	ITALY	155:0	149:4

・ レベル ・

〈 3段階 〉

レベル
LEVEL 1

しよきう
(初級)

レベル
LEVEL 2

ちゆうきう
(中級)

レベル
LEVEL 3

じゆうきう
(上級)

- プレイするレベルを^{えら}選べる。そして、そのレベルをクリアすると、その上^{うへ}のレベルへ^{すす}進むことができる。GAME OVERになると、もう一度^{ひと}レベルを^{えら}選び直せる。
- ^{じゆうきう}上級のレベルほど、バンディット (ライバルのマシン) の数^{かず}が増え、かわしにくくなる。
- ^{レベル}LEVEL 3をクリアすると、また、10カ^{こく}国のレースが^{はじ}始まる。そして、ここから^{かこく}各国の^{せいげん}制限時間^{じかん}が、10カ^{こく}国クリアするごとに5秒^{びやう}ずつ短^{みじ}かくなっていく。

★さあ、エンジン全開、スタートだ!!★

スタートランプ

(ランプが一番下で点滅してスタート)

コルトキッド



スタート地点
ゴール地点

コルトキッドの
現在位置

- スタートランプが一番下で点滅して、画面から **START** の文字が消えると、タイマーが動き始める。
- ローギアに入っているのを確認して、アクセル・ボタンを押してスタート。
- 150 km/h 近くまでスピードアップしたら、ハイギアにチェンジ。そうすると、最高速度 300 km/h までスピーディに加速できる。
- 150 km/h 以上でローギアにすると、エンジンプレーキがかかり減速。0 km/h ~ 150 km/h でハイギアになっていると加速が遅い。
- アクセル・ボタンを離すとゆるやかに減速していく。

—バンディットをかわせ!—

- 250km/h 以下でバンディットに接触すると、コルトキッドはスピードダウンする。
- 250km/h 以上で接触すると、コルトキッドは爆発する。しかし、新しいコルトキッドで再スタートできる。スピードは 0 km/h から始まり、ロスタイムになる。

—コースをはずれるな!—



コントロールタワー

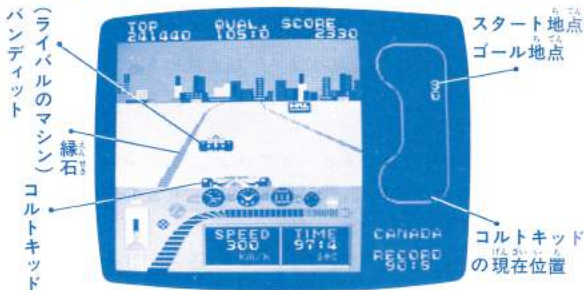


看板



木

- コースの両側には、コントロールタワー、看板、木がある。それらに接触するとコルトキッドは爆発し、0 km/h のスピードで再スタート。ロスタイムになる。



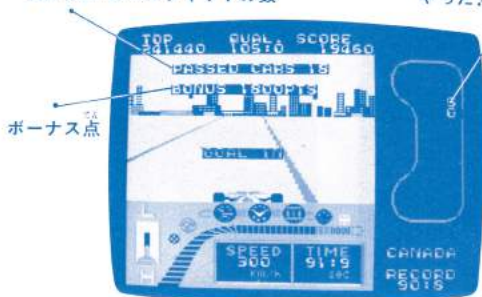
- コルトキッドは、緑石に接触したり、緑石をオーバーするとスピードダウンする。

★いよいよ、ゴールだ!! ★

コルトキッドが

追い抜いたバンディットの数

やった! ゴールだ。



制限時間内にコースを2周すると、GOAL INできる。さあ、次のコースへスタートだ。

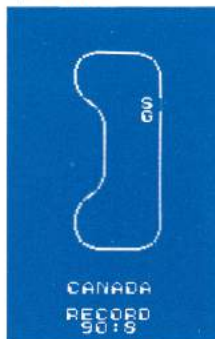
・スコア・

スコアは走行距離によって増えていく。また、スピードが速ければ得点も高くなる。

・ボーナス点・

$$\text{ボーナス点} = \left(\begin{array}{l} \text{コルトキッドが} \\ \text{追い抜いた} \\ \text{バンディットの数} \end{array} \right) \times 100 \text{点}$$

カナダ
1. CANADA



アメリカ
2. U.S.A.



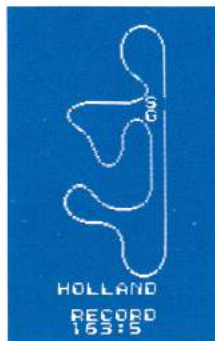
ブラジル
3. BRAZIL



ベルギー
6. BELGIUM



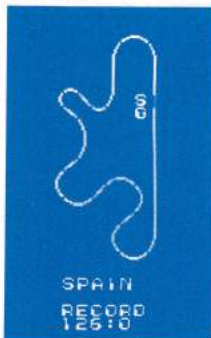
オランダ
7. HOLLAND



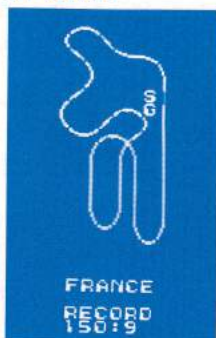
ドイツ
8. GERMAN



4. SPAIN



5. FRANCE



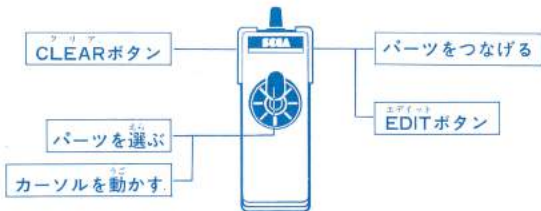
9. AUSTRIA



10. ITALY



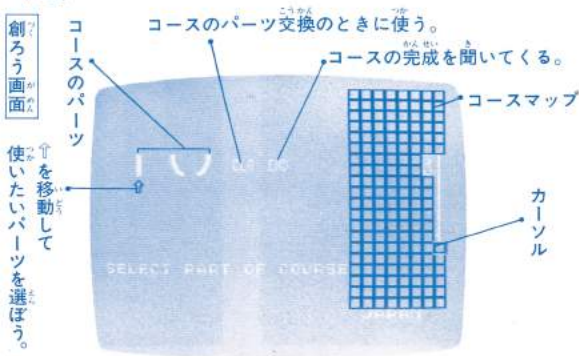
☆ E D I T ☆



キーボードの場合も、それぞれのキーでジョイスティックと同じようにコースを創れる。

—君のオリジナルコースを創ろう！—

いくつかのコースのパーツを組み合わせて、君のオリジナルコースを創って遊ぼう。レース開催地は君の国、日本だ。

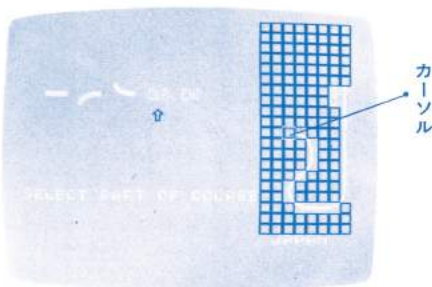


パーツのつなげ方^{かた}



パーツを選ぶ^{えら}ぶ … ↑ (矢印^{やじり}) を使いたいパーツの下^{した}に移動^{いどう}する。

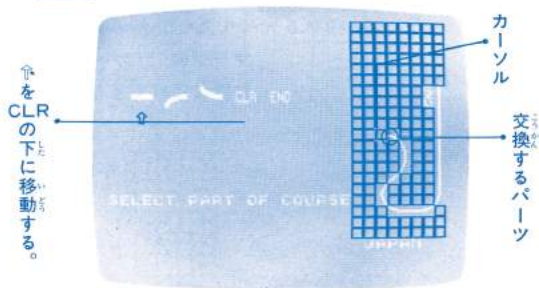
パーツをつなげる^まる … ↑ で選んだパーツを、コースマップの□ (カーソル^い) の位置^{せつ}に接続^{せつぞく}できる。



- ジョイスティックレバーでパーツを選び、右ボタンでパーツをつないで、コースマップの枠の中に君のコースを創^{つく}っていこう。
- 選べるパーツは、できていくコースの形^{かたち}によって、どんどん変わっていく。
- この創^{つく}ろう画面^{がめん}のカーソルは、君がパーツをつなげていくと、自動^{じどう}的に先^{さき}へ先^{さき}へと進^{すす}んでいってくれる。

CLR (CLEAR…一度つないだパーツを消す)

- 次の画面のように、一度つないだパーツを交換する必要があるときは、ジョイスティックレバーで ↑ (矢印) を **CLR** の下に移動する。



- 右ボタンを押す。



- 創ろう画面が直そう画面に変わる。



カーソルを動かす

CLEARボタン

一度つないだパーツを消して、白紙に戻す。

EDITボタン

直そう画面

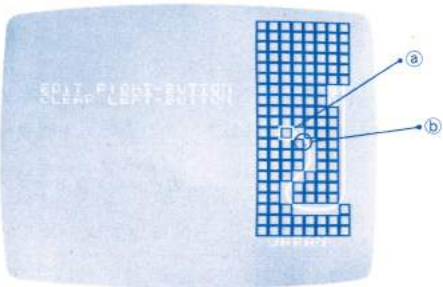
創ろう画面

に戻

(注をみる)

して、また、コースを創り始められる。

- ジョイスティックレバーで□ (カーソル) を動かして、左ボタンで交換するパーツを消す。



① 交換するパーツを消した所

② その前につなげたパーツ

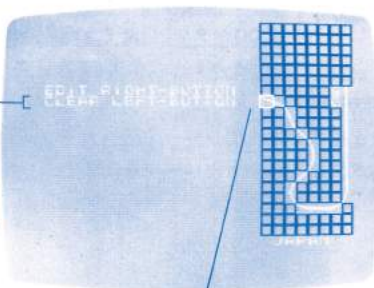
- (カーソル) を ② の位置に移してから、右ボタンで創ろう画面に戻し、新しいパーツをつなげてコースを創っていく。

注：□ (カーソル) を ② の位置に戻さないと、右ボタンを押しても創ろう画面に戻せない。

コースマップからはみ出すと

直そう画面

右ボタンで
創ろう画面
に
戻せる。
左ボタンで
パーツを消せる。



カーソルがストップ。

君が、コースマップからはみ出すコースを創り
そうになると、創ろう画面が直そう画面に変わる。
このときも CLR と同じ操作をしていく。

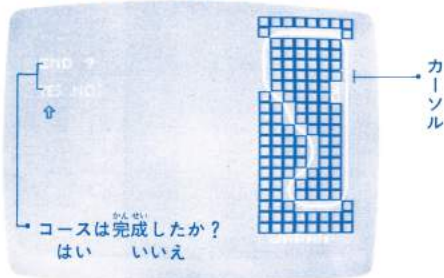
END

END の働きについては25ページをみる。

— 君のコース完成！ —

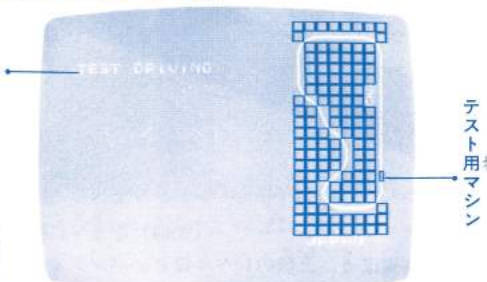
コースが完成すると、次の画面が現われる。

コース・チェック画面

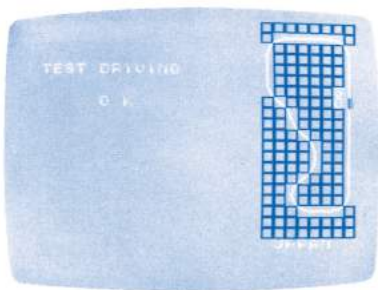


- ジョイスティックレバーで↑を[YES]の下に持ってきて、右ボタンを押す。([NO] については25ページの—コースを直したいときは—をみる)

テスト・ドライビング (試運転)



- テスト用マシンが現われ、君の創ったコースが正常に走行できるかどうかテストする。



- ジョイスティックレバーで⇒ (矢印) を上下に動かし、レベルを選ぼう。上級のレベルほど、バンディットの数が^あ増え、かわしにくくなる。

(^ナス^ト ^ドラ^イビ^ング ^しつ^かく
TEST DRIVINGで失格したときは)
26ページをみる。

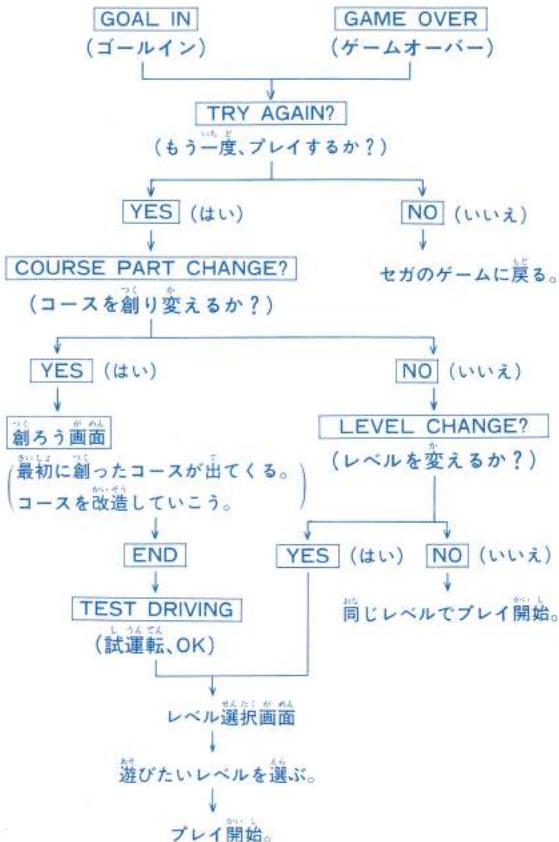


- 。制限時間とタイムレコードは次のとおり。

こく 国	めい 名	せいげん じ かん びょう 制限時間(秒)	たいむ りこーど びょう タイムレコード(秒)
JAPAN	(に ほん) 日本	999:9	999:9

- 。タイムレコードは君の記録にぬりかえられる。

— ゲーム オーバーになるか、コースを2周してGOAL IN
すると、次のページのように聞いてくる。 —



つくり が めん 創ろう画面 で END をえら 選ぶと

- つくり が めん 創ろう画面 で END をえら 選んで、ジョイスティックの右みぎ ボタンをお おし、コース・チェック画面 が めん 画面 があら 現われる。
- それからあ とは、21ページのきみ 君のコースかん せいの完成おと 同じように、テスト ドライビングやコースしやう せいの修正ができる。

なお コースを直したいときは

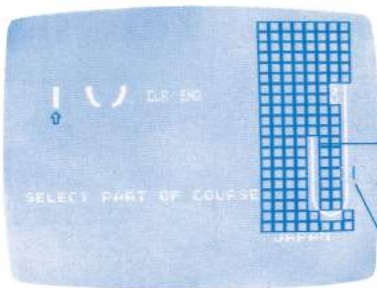
コース・チェック画面 が めん 画面 で NO をえら 選んで、ジョイスティックの右みぎ ボタンをお おし、なお 直そう画面 が めん 画面 にもど る。そして、コースをなお 直せる。

テスト ドライビング しっかく
TEST DRIVINGに失格すると

テスト・ドライビング失格だ。



テスト用マシン爆発！



爆発地点から後のコースが消える。

カーソル



もう一度、コースを創り直そう。

☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

- バンディットは左から右から迫ってくる。
あせらず冷静に操作していこう。
- カーブでは遠心力で外側に強くひっぱられる。スピードダウンして、うまく切り抜けよう。
- ローギアからハイギアへのギアチェンジは、
130km/h～140km/hでするのが理想的だ。



☆ゲームカートリッジからのお願い☆

1. 高温、多湿、直射日光はさけてください。
2. 強いショックを与えないでください。
3. 絶対に分解しないでください。
4. 端子の部分に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
5. シンナー、ペンジン、アルコールなどでふかないでください。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで